100% FREE программы на все случаи жизни

ИГРЫ 2012 лучшие проекты будущего года



все о компьютерах № 12 (156) декабрь 2011

www.dpk.com.ua

Тесты: ПК 2012 Live!, Intel LGA2011, ультрабуки, топ-10 продуктов

AMAZON KINDLE FIRE

полноценный планшет за $199?

с.22

ТОП 10

ВЫБОР РЕДАКТОРОВ ДПК

с.26



УЛЬТРА-БУКИ



Apple MacBook Air и другие

с.48

ПК 2012 Live!

идеальная игровая платформа

с.36



ДЕКАБРЬ 2011



с. 76

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

как убить дракона?



с. 82

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 3

возвращение к истокам



lenovo®
ДЛЯ ТИХ, ХТО ДІЄ
ЯК ЯСКРАВО ВБИТИ ЧАС?
12:59
ПЛАНШЕТ IDEAPAD K1
РОЗВАЖАЙСЯ! ЯК ЗАВГОДНО, ДЕ ЗАВГОДНО, У БУДЬ ЯКИЙ ЧАС!
Новий IdeaPad K1 на базі Android 3.1 це унікальний дизайн і ще більше додатків для найяскравіших розваг! Спілкуйся у соціальних мережах нон-стоп, слухай музикальні новинки, дивись відео он-лайн, перемагай у грі - обмежень більше не існує!!!
Роби все як тобі заманеться з планшетом IdeaPad K1!
www.lenovo.ua

№ 12 (156) декабрь 2011

Содержание

www.dpk.com.ua



Колонка редактора

Мы не прощаемся

Вы держите в руках последний номер журнала «Домашний ПК». В декабре 1998 г. появился первый, пилотный выпуск нашего издания, сегодня мы объявляем о его закрытии. Увы, вечных медиапроектов не бывает, особенно в столь стремительно развивающейся области, как информационные технологии. 13 лет - огромный срок по меркам IT, и это были очень интересные 13 лет.

Мы вместе с вами наблюдали за быстрым проникновением компьютеров в нашу жизнь, за тем, как они из экзотических устройств становились привычными - неотъемлемой частью нашего окружения, работы, быта и досуга. Мы вместе следили за прогрессом графических технологий, от первых акселераторов до современных монстров, создающих фотореалистичное трехмерное окружение. За быстрым вытеснением ЖК-мониторами ЭЛТ-моделей. Гонкой мегагерцев и гигабайтов. Появлением первых ноутбуков и их стремительным развитием. Рассветом и закатом PDA. Рождением электронных книг, смартфонов, планшетов и медиаплееров. Прогрессом цифровой фотографии. Взрывообразным развитием социальных сетей и интернет-сервисов. Триумфальным возвращением Apple. И т. д. и т. п. Это действительно было захватывающее приключение.

Я безмерно горжусь тем, что с «Домашним ПК» в руках выросло поколение украинцев, которые благодаря нашему изданию приобрели свой первый компьютер, начали разбираться в его устройстве, собирать ПК самостоятельно и сделали IT своим хобби, призванием или профессией. Спасибо за то, что все это время вы оставались с нашим журналом и поддерживали его. Огромное спасибо всем, кто посвятил «Домашнему ПК» частичку себя, - редакторам, авторам, дизайнерам, верстальщикам, литредакторам, фотографам, распространителям, рекламистам, бухгалтерам - рядом с вами было приятно работать.

Последний номер «Домашнего ПК» не совсем обычный. Наряду с традиционными тестами и обзорами мы разместили в нем несколько материалов, посвященных продуктам следующего, 2012 г, а также поделились своими мыслями по поводу развития IT в ближайшем будущем. Смотреть вперед всегда увлекательнее, чем оглядываться назад.

А с авторами и редакторами ДПК вы еще обязательно встретитесь - ищите наши статьи на сайте ITC.ua, там скоро появится много нового и интересного. Заходите и на dpk.com.ua - он продолжает свою работу и по-прежнему остается местом, где общаются единомышленники, чья страсть - персональный компьютинг во всех его проявлениях. Мы не прощаемся.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов





36
ПК 2012 Live!

44
Платформа Intel LGA2011

48
Тест ультрабуков

78
Batman: Arkham City



86
Need for Speed: The Run

Тестовая лаборатория

СофтWare

Интернет

Игротека

ITC PUBLISHING
www.itcpublishing.com

Издательство

Генеральный директор Сергей Арабаджи
Маркетинг Виктория Николаева
Реклама Ольга Вакулюк
Распространение Светлана Радченко
Менеджер по полиграфии Владимир Бугайчук

Редакция

Главный редактор Олег Данилов
Зам. главного редактора Максим Капинус, Олег Касич
Редакторы Сергей Кулеш, Сергей Светличный, Алексей Фингерут
Диспетчер по тестированиям Виктор Злыденный
Литературный редактор Татьяна Сковородникова
Верстка Наталия Самарина
Дизайн Светлана Медведева
Цветокорректор Алена Круценюк
Фотограф Александр Макаренко

Журнал «Домашний ПК», № 12 (156), декабрь 2011
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ООО «ITC Паблишинг»
Издатель: ООО «ITC Паблишинг»

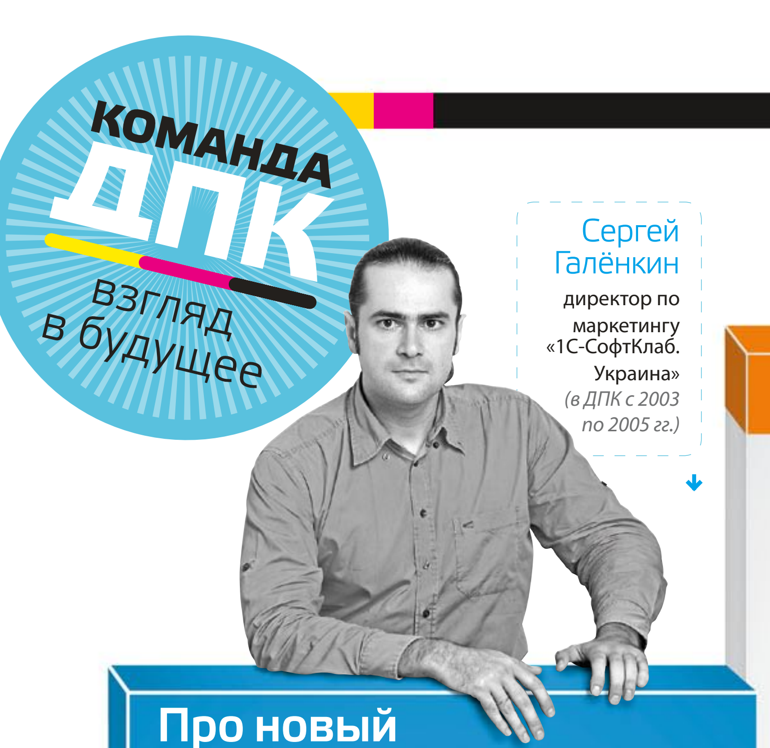
Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Мурманская, 7
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
в Каталоге изданий Украины

Тираж 32 000 экз.
Адрес редакции:
04655, г. Киев, ул. Старокиевская, 10-г

Телефоны:	(044) 496-3463
	(044) 496-3469
Реклама:	(044) 496-3462
Факс:	(044) 496-3464
Распространение:	(044) 331-0401
	(044) 331-0409
E-mail:	dpk@itc.ua
Веб-сайт:	dpk.com.ua

hotline-QR – двумерный штрих-код, в котором зашифрована ссылка на страницу каждого обозреваемого в «Домашнем ПК» товара на сервисе сравнения цен Hotline.ua. Распознаются эти QR-коды с помощью мобильного приложения Hotline для Apple iPhone с iOS версии 4.0 и выше и для смартфонов на ОС Android версии 1.6 и выше.

Подробнее о мобильном приложении Hotline можно узнать по адресу hotline.ua/mobile-app/ или воспользоваться для загрузки приведенным рядом QR-кодом (для Android).



Сергей Галёнкин
директор по маркетингу «1С-СофтКлаб. Украина»
(в ДПК с 2003 по 2005 гг.)

Про новый персональный компьютер

Смартфоны, планшеты, электронные книги, умные телевизоры – все это персональные компьютеры, причем иногда даже более «персональные», чем классическая коробочка под столом. Светлое киберпанковское будущее наступило так неожиданно, что мы не успели опомниться, – еще двадцать лет назад самым массовым персональным вычислительным устройством были счеты, а сейчас даже в простеньком мобильном телефоне мощи больше, чем в лучших исследовательских институтах Советского Союза времен холодной войны, вместе взятых.

Некоторые энтузиасты, конечно, будут воротить нос – для них «персональный» значит не столько «портативный», сколько тот, который можно собрать и настроить по своему вкусу. Увы, действительно смартфоны и планшеты такой возможности лишены – но это обычные издержки массового рынка. Средний владелец новенького «айфона» плевать хотел на то, сколько в нем мегагерцев, мегабайтов и мегабитов, ему достаточно того, что телефон позволяет звонить, читать почту, играть в игры, ходить в Интернет и выполнять еще тысячу мелких дел, ранее возможных исключительно с помощью полноценного компьютера.

Будущее из книжек фантастов девяностых с цифровыми персональными ассистентами, электронными учебниками, мгновенными новостями теперь доступно не только ограниченной касте технически подкованных специалистов. И это замечательно.

Олег Данилов
главный редактор «Домашнего ПК»
(в ДПК с 1998 по 2011 гг.)



Смартпланшеты

Смартфоны и планшетные ПК – самая динамично развивающаяся сейчас область IT, и, естественно, усилия большинства компаний в ближайшие годы будут направлены на исследования в этом сегменте.

Следующим вполне логичным шагом IT-эволюции лично мне кажется слияние функциональности обоих устройств в одном, причем благодаря прогрессу в области гибких экранов и прозрачных микросхем выпуск таких «смартпланшетов»-трансформеров – дело недалекого будущего. Думаю, уже через пару лет появятся прототипы смартфонов, которые можно будет одним движением превратить в планшет, а к 2020 году такие аппараты станут обыденностью. Только представьте себе: ответив на звонок, вы беретесь за края телефона и растягиваете его экран до 9-10-дюймового, чтобы поиграть, а затем, чего уж мелочиться, разворачиваете до формата газетного листа, чтобы почитать новости.

Смартфоны уже поглотили такой класс устройств, как КПК. Вскоре та же участь постигнет медиаплееры и портативные игровые приставки. Ну а «смартпланшеты» будут конкурировать с ноутбуками, электронными книгами и десктопами. Кто победит? Посмотрим через 5 лет.

Максим Капинус
заместитель главного редактора «Домашнего ПК»
(в ДПК с 2004 по 2011 гг.)

Настоящий домашний ПК

Существующий потенциал человечества позволил бы решить кучу экономических, энергетических, социальных и экологических проблем. Однако мы настолько погрязли в выборе смартфонов, нетбуков и планшетов, что эти вопросы так и остаются без ответов. Куда выгоднее воспитывать общество потребителей, которому можно по мере необходимости преподносить новые, весьма «полезные» технологии и устройства. Все эти «трехмерные» телевизоры с очками, живущие по полдня смартфоны с четырехъядерными процессорами и игровые приставки с детекторами движения – топтание на месте.

На дворе XXI век, а мы все еще не реализовали настоящий домашний ПК даже на примитивном уровне. Я буду ждать его появления, компактного, бесшумного и производительного. К нему можно будет подключить несколько устройств ввода и несколько телевизоров и мониторов в разных комнатах. Он станет одновременно и хранилищем данных, и средством связи с Глобальной сетью, и вычислительным центром не для одного человека, а сразу для всей семьи. Нужно еще так много сделать для того, чтобы компьютер стал действительно домашним.

Счастье для всех, даром…

В се идет к тому, что через несколько лет мы перестанем платить за устройства, созданные для потребления контента, нам их будут отдавать безвозмездно, т. е. даром, обладатели и создатели игр, фильмов, книг, сайтов и сервисов. Достаточно будет изъявить желание регулярно смотреть избранный сериал, матчи любимой спортивной команды или играть в очередную онлайн-песочницу, как к вам домой доставят новый телевизор, планшет или ноутбук. Естественно, с неотключаемой рекламой.

Если вы думаете, что это фантастика, то наверное пропустили приход рекламных версий ридеров за $79, предлагаемых ниже себестоимости планшетов за $199 и бесплатных операторских смартфонов предыдущего поколения. И хотя пока такие условия действуют только в цивилизованных странах, где пользователи с детства приучены к тому, что воровать плохо, даже если предмет лежит не у соседа в кармане, а в «облаке», рано или поздно и Украина станет законопослушным государством и получит свой шанс на бесплатное счастье. Вот только будет ли оно настоящим?



Сергей Кулеш
заместитель главного редактора ITC.UA
(в ДПК с 2009 по 2011 гг.)

Олег Касич
заместитель главного редактора «Домашнего ПК»
(в ДПК с 2006 по 2011 гг.)

Десктопы не сдаются

П ровозглашенная эра Post-PC вовсе не означает, что ПК пора на покой. Многочисленные портативные решения ни в коей мере не замещают последний, а скорее дополняют его. Для каждого типа устройств существует своя оптимальная модель использования, и появление новых классов вычислителей можно лишь всячески приветствовать – это дает нам возможность выбирать то, что наилучшим образом позволяет решать повседневные задачи.

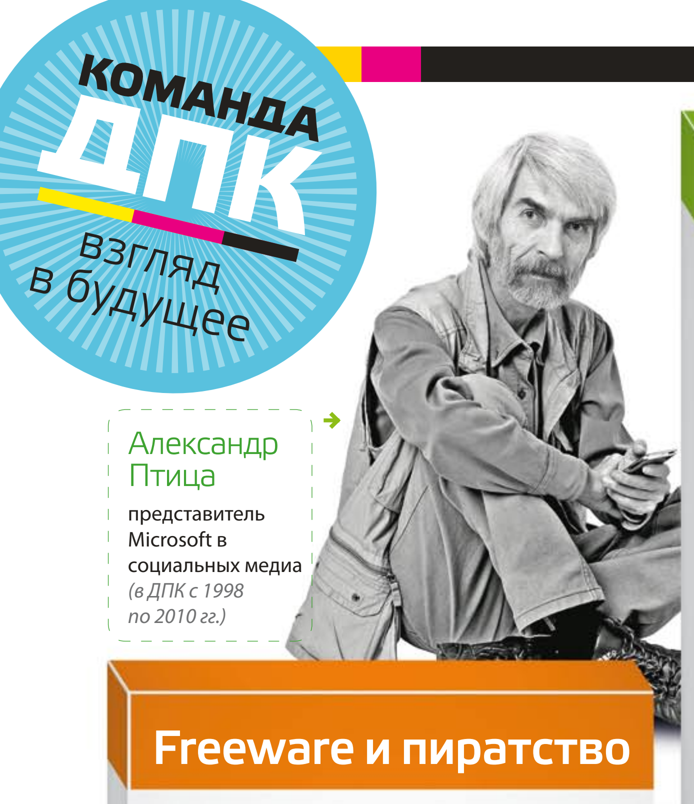
Если уж говорить о классических ПК, то лично я в ближайшее время не планирую отказываться от высокой производительности, большого монитора с качественной картинкой, удобных клавиатуры и мышки, практически бесшумной системы охлаждения. Все эти составляющие создают комфортные условия для работы, и идти здесь на какие-то компромиссы нет никакого желания. Да и возможность в любой момент переконфигурировать систему на свой вкус чего-то да стоит, особенно для человека, увлеченного IT. Настольные ПК хотя и утратили былую притягательную магию, не стали от этого хуже. Для целого ряда задач они по-прежнему вариант безальтернативный. В эпоху потребительских соблазнов важно пользоваться тем, что удобно именно вам, а не популярно в какой-то период времени.

Компьютер как конструктор

С недавнего времени мой домашний ПК стал центром развлечений для ребенка – мультфильмы посмотреть, дисплей карандашами разрисовать… Мне остается довольствоваться ноутбуком, но в 2012-м планирую обзавестись более комфортным и мощным инструментом. Например, планшетом с четырехъядерным процессором и «бронированным» экраном Super IPS+ с Gorilla Glass. Еще хотелось бы проапгрейдить исходящий канал (сейчас всего 1 Мб/с) для более удобной работы с «облачными» сервисами. Задумываюсь и о построении домашней игровой системы нового поколения, только интрига на сей раз не в рекордном разгоне железа, а в ускорении развития ребенка: в каком возрасте он сможет собрать компьютер самостоятельно? Разобрать технику, оставленную без присмотра, он может уже сегодня, проявляя по отношению к ней куда больший энтузиазм, чем, например, к просмотру мультфильмов. Остается лишь надеяться, что через 4–5 лет еще будет что собирать своими руками, ведь расти на всем готовом, довольствуясь созданными кем-то решениями, – не лучший путь личностного развития. Хотелось бы, чтобы мое новое поколение научилось задаваться вопросом: «А может быть, я смогу сделать лучше?», по кирпичикам складывая свои игрушки, инструменты и, в конце концов, свою жизнь и даже окружающий мир.



Максим Потапов
разработчик, технологии коллективной работы
(в ДПК с 2000 по 2007 гг.)



Александр Птица

представитель Microsoft в социальных медиа

(в ДПК с 1998 по 2010 гг.)

До свидания, а не прощайте

Прощаясь с печатным ДПК и дорогими читателями, Бородатый Дядька™ хочет излить нечто вроде «потока сознания» без привязки к какой бы то ни было конкретной теме. Согласитесь, ребята, мы отлично с вами провели эти годы – славно попутешествовали по закоулкам Всемирной сети, просмотрели массу фильмов и послушали вдоволь хорошей музыки, узнали нечто новое о баянах и кактусах и, наконец, вволю пообнимались с очаровательными booth-babes. Ничто не вечно под луной, вот и пришло время для метаморфоз ДПК. Надеюсь, вы останетесь нашими фанами в будущем и поможете сохранить в онлайне ту уникальную атмосферу доброжелательности и энтузиазма, которая создавалась при вашем общении с печатными копиями издания.

Напомню, что с самого начала даже в названии журнала была заложена концепция персонального компьютинга в целом. Сегодня же вы можете убедиться, что мы были правы, и информационные технологии неуклонно развиваются именно в этом направлении, как бы некоторые ни сетовали на расширение тематики, связанной со смартфонами и прочими персональными цифровыми устройствами. И ДПК в новом качестве будет оставаться с вами, где бы вы ни находились и какими бы девайсами ни пользовались. ...Но иногда в холодный зимний вечер вы достанете с полки старый журнал, перелистаете его, и от волны ностальгических воспоминаний станет на душе теплее.

Freeware и пиратство

В последние годы ассортимент бесплатного софта значительно расширился, растет его качество, радуют успехи ряда открытых проектов. Пользователи все чаще предпочитают применять бесплатные аналоги вместо взломанных коммерческих продуктов. Можно ожидать, что популярность freeware и open source будет расти и в дальнейшем.

С коммерческим лицензионным ПО не все так радужно. Покупать неудобно, наши системы онлайн-оплаты плохо развиты. Цены выше, чем ожидают рядовые пользователи, за обновленные версии взимают как за новый продукт. Платность не является гарантией высокого качества. Пиратский софт легкодоступен и не представляет риска для частного лица.

Многие перечисленные проблемы, конечно, это исключительно наши местные особенности. Разом побороть системные недостатки невозможно, так что радикальные подвижки произойдут не скоро. Хотелось бы пожелать разработчикам ПО поглядывать на опыт коллег из игровой и мобильной сферы, в частности на Steam и Apple App Store. Приемлемые цены и простая оплата, честный и качественный сервис – вот победитель пиратства.

Сергей Светличный

редактор «Домашнего ПК»

(в ДПК с 1998 по 2011 гг.)

Алексей Фингерут

редактор ДПК-DVD

(в ДПК с 2005 по 2011 гг.)

Слухи о смерти ПК сильно преувеличены

Смерть десктопам пророчат уже не первый год – если поначалу речь шла только об игровом применении (мол, консоли не сегодня-завтра окончательно победят), то в последние пару лет уже говорят о смерти стационарного ПК как явления. Смартфоны, планшеты, умные телевизоры – одним словом, места для традиционных системных блоков больше нет, останутся разве что ноутбуки, да и то не факт.

Лично я всегда к подобным пророчествам относился скептически – все-таки у десктопа слишком много преимуществ, чтобы безропотно уступить место другим платформам и сгинуть без следа. С телевизора не очень-то удобно писать в Twitter, на планшетах нет World of WarCraft, на смартфоне нельзя обработать фото из летнего отпуска и т. д. – в общем, у ПК остается достаточно много сфер применения, где он либо наиболее удобный инструмент, либо вообще единственный. Конечно, его доля уменьшится – уже сейчас в Интернет люди предпочитают выходить с мобильных устройств, – но никогда не исчезнет совсем. Не надо далеко ходить за примерами – скажем, в отнюдь не самую казуальную ролевую игру Skyrim, по данным Steam, одновременно играли почти 300 тыс. компьютерных геймеров. Да и прогнозы о смерти ПК, как правило, пишутся именно на нем.

Роман Хархалис
менеджер по развитию бизнеса PocketBook International
(в ДПК с 1998 по 2004 гг.)



Что мы ждем от электронных книг

Предсказать направление развития устройств для чтения электронных книг не так уж сложно. Эта функция уже давно и глубоко укоренилась в смартфонах и планшетах, где в сочетании с просмотром видео, веб-браузингом и играми составляет весьма универсальный и востребованный людьми «микс». Поэтому самим ридерам остается скромная роль монофункциональных решений, от которых ждут только качественной работы в пределах основного назначения. Ждут появления цветных экранов, разработки которых, вопреки потребительским чаяниям, все никак не могут выйти на финишную прямую. Ждут появления тонких дисплеев на гибкой подложке, назначение которых все же не в придании гаджетам малопрактичной формы свитка, а в уменьшении толщины и массы моделей традиционной плоской конструкции за счет снижения требований к прочности корпуса. Ну и, безусловно, ждут удешевления. Поскольку устанавливаемые в ридерах экраны типа «электронных чернил» до сих пор массово производятся всего одной компанией (а она не спешит снижать цены), а вся остальная электроника влияет на стоимость устройства в значительно меньшей степени, эта надежда пользователей сбывается несколько медленнее, чем хотелось бы.

Олег Голубович
руководитель проекта XtremeLabs.org
(в ДПК с 2007 по 2010 гг.)



Компьютинг как хобби

IТ-индустрия и средства персонального компьютинга развиваются семимильными шагами. Казалось бы, еще вчера ПК с 15-дюймовым ЖК-монитором был неслыханной роскошью, а ноутбук – пределом заветных мечтаний. Сегодня мобильные устройства занимают все большую долю рынка – они удобны, компактны, автономны. Однако стоит ли на самом деле «хоронить» старый добрый десктоп? Отнюдь, ведь решение требовательных задач, максимально комфортный уровень гейминга – все это пользователь способен получить лишь от классического ПК. Помимо этого мне как человеку, активно занимающемуся оверклокингом, бенчингом, коллекционированием комплектующих, особенно приятно видеть рост интереса широких масс к компьютингу как хобби: в нашей стране появляются IT-музеи, энтузиасты хвастаются собственными мини-коллекциями. Кто-то пробует свои силы в хардверном киберспорте, кому-то просто нравятся оригинальные подходы к решению задач, сопряженных с работой ПК. Считаю, что на фоне изменения привычек нынешнего поколения «виртуализации» это весьма позитивная тенденция. Так подогревается интерес к «самодельчеству», заводятся новые знакомства, находятся соревновательные составляющие. Надоело смотреть телевизор? Присоединяйтесь!

Больше чем фотокамера

Сергей Галушка
фотограф, журналист, преподаватель
(в ДПК с 1998 по 2003 гг.)

Еще во времена DFOTO наперекор бытующему мнению многих экспертов нам удалось предсказать ряд событий, происходящих сегодня на фото- и видеорынках. Во-первых, повышение спроса на компактные камеры со сменной оптикой. Во-вторых, окончательную и безоговорочную победу флеш-носителей в классе камкордеров. В-третьих, появление профессиональных фотокамер, отлично снимающих видео. В-четвертых, обреченность сегмента дешевых компактных фото- и видеокамер. И наконец, в-пятых, рост популярности так называемой вычислительной фотографии – начало эры встроенной постобработки.

Очевидно, именно в этом русле и будут развиваться технологии получения цифровых фото- и видеоизображений в ближайшие несколько лет. Сегодня все больше людей, увлекающихся домашним видео, останавливают свой выбор на зеркальных либо гибридных аппаратах с развитыми возможностями съемки видео. А значит, функциональные границы между фотокамерами и камкордерами в дальнейшем будут все больше размываться. Возможно, это приведет к метаморфозам, отдаленно напоминающим Canon C300, но естественно, более скромных размеров. Не исключено также появление сменных 3D-модулей, упрощающих получение стереокартинок.



ВСЕ ДЛЯ КОМФОРТНОЇ РОБОТИ!

- Процесор Intel® Core™ i3 другого покоління
- Яскравий дисплей з діагоналлю 15"
- Графічна система Nvidia® GeForce™
- Оптичний дисковод та карт-рідер





2012 что год грядущий нам готовит...

10–13 января

В Лас-Вегасе состоится Consumer Electronics Show – крупнейшая международная выставка потребительской электроники. Ключевым докладчиком объявлен руководитель Intel Пол Отеллини, а среди ожидаемых презентаций IT-новинок одно из первых мест занимает бета-версия Windows 8.

www.cesweb.org

Январь

Ожидается выход настольных версий новых графических карт от AMD – семейства Southern Islands или Radeon HD 7000, выполненного на основе процесса 28 нм. Среди их особенностей – поддержка шины PCI Express 3.0 и новый тип видеопамяти у флагманов серии: Rambus XDR2 с частотой до 8000 МГц.

radeon.ru

Январь

В этом же месяце (или чуть позднее) планируется и ответ NVIDIA – выход графических процессоров Kepler. Также изготавливаемые по технологии 28 нм, эти GPU могут быть в три раза быстрее своих предшественников с архитектурой Fermi. Помимо этого обещают и уменьшение энергопотребления.

nvworld.ru/news/tags/kepler/

22 февраля

В Европе выйдет новая портативная приставка PlayStation Vita, способная проигрывать игры, портированные с PlayStation 3. Ее стоимость составит €249–299.

us.playstation.com/psvita/

Февраль

В первом квартале следующего года должен состояться и выпуск нового гибридного процессора AMD Trinity, в котором в CPU будет интегрирован контроллер ОЗУ, поддерживающий двухканальную память стандарта DDR3-2133, и графический блок, совместимый с DirectX 11. Платформа получит и новый сокет FM2.

www.amd.com/fusion/



27 февраля – 1 марта

В Барселоне состоится Mobile World Congress 2012, крупнейший форум, посвященный мобильной связи, который многие компании используют для анонса новых устройств и технологий.

www.mobileworldcongress.com/

6–10 марта

В Ганновере пройдет крупнейшая в мире выставка, посвященная информационным технологиям, – CeBIT. Основная тема 2012 года – «Доверие и безопасность».

www.cebit.de/home

Март

Apple, скорее всего, представит новое поколение планшета iPad, возможно, в годовщину выпуска его предшественника. Предполагается, что усовершенствованный iPad 3 или 2S будет оснащаться Retina-дисплеем с разрешением 2048×1536 и поддерживать 3D-режим.

ipad3news.ru

Март

Должен состояться дебют 2- и 4-ядерных процессоров Intel под кодовым названием Ivy Bridge, выполненных по технологии 22 нм. Новинка будет отличаться встроенной поддержкой USB 3.0 и PCI Express 3.0. Как обещают, CPU окажется производительнее своего предшественника Sandy Bridge в среднем на 20%.

www.3dnews.ru/cpu/617138/



26 апреля 2012

Выйдет очередной релиз операционной системы Ubuntu – Ubuntu 12.04 LTS (Precise Pangolin).

www.ubuntu.com/

12 мая

В южнокорейском городе Есу откроется Всемирная выставка, которая продлится до 12 августа. На этот раз экспозиция будет посвящена теме мирового океана и его побережья, сохранению экосистемы морей и новым технологиям добычи ресурсов. Предполагается участие более 100 стран и 8 млн посетителей.

eng.expo2012.kr



5–7 июня

Лос-анджелесская выставка Electronic Entertainment Expo давно стала крупнейшим событием года в индустрии компьютерных и консольных игр. О грядущих анонсах пока говорить рано, можно только порадоваться тому, что E3 уже 4-й раз проходит в прежнем масштабном формате.

www.e3expo.com

5–9 июня

Одновременно с игровой выставкой откроется еще одно международное мероприятие, на этот раз в Азии – Computex Taipei, Тайбэйская международная выставка информационных технологий, превратившаяся из симпозиума малых тайваньских предприятий начала 1980-х в одну из ведущих площадок для анонса IT-новинок.

www.computextaipei.com.tw

10 июня

iPhone 5, последний проект Стива Джобса, будет с большой долей вероятности представлен на конференции разработчиков для платформы Apple – WWDC 2012, которая пройдет в Сан-Франциско 10–15 июня. Скорее всего, нас ждут обновленный дизайн, новый процессор, увеличенный объем памяти, Retina-дисплей (2048×1536) и поддержка LTE.

iphone5news.ru

23 июня

2012-й провозглашен годом Алана Тьюринга: в этот день будет отмечаться столетие со дня рождения английского математика, логика и криптографа – одного из зачинателей дела создания современной вычислительной техники, автора теории вычислимости и схемы абстрактной «машины Тьюринга».

www.turingcentenary.eu



1 июля

В 21:45 на Олимпийском стадионе в Киеве состоится финал UEFA Euro 2012. Турнир, в котором примут участие 16 сборных команд Европы, будет проходить в городах Украины и Польши начиная с 8 июня.

ua.uefa.com



27 июля

В Лондоне состоится церемония открытия 30-х в современной истории Летних Олимпийских игр. При этом столица Великобритании станет первым городом, трижды принимавшим Олимпиаду, – после соревнований 1908 и 1948 гг.

www.london2012.com

Август

Аналитики полагают, что в августе вполне вероятен запуск также и Windows 8 – одновременно с мобильной версией Windows Phone 8 и сервисом Xbox Store. Microsoft явно торопится вывести на рынок новую ОС, чтобы успеть попасть на волну популярности планшетов и смартфонов.

windows8.su

31 августа – 5 сентября

Еще одно IT-событие 2012 года, от которого можно ожидать интересных новостей, – IFA, регулярно проходящая в немецкой столице еще с 1924 г. Среди экспонатов – потребительская электроника и прочие «умные» устройства домашнего пользования.

www.ifa-berlin.de



Сентябрь

В Сан-Франциско пройдет Intel Developer Forum 2012, на котором компания расскажет об успехах ультрабуков, результатах сотрудничества с Google и платформе Haswell.

www.intel.com/idf/

4–7 октября

Последнее компьютерное мероприятие, достойное упоминания, – Comex China, которое в новом году впервые пройдет не в Сингапуре, а в Пекинском Выставочном Центре. Организаторы убеждены, что объединение сил всей Азии поспособствует появлению новых идей и порадует энтузиастов всяческих гаджетов.

www.comexshow.com.sg



Ноябрь

Возможно, будет представлен телевизор Apple. Панель, работающая под управлением iOS с функциональностью Apple TV, портированными игрушками и голосовым управлением.

www.apple.com/appletv/

21 декабря

Наверное, любители интернет-мемов и эзотерики уже давно пометили в своих календарях 21 или 23 декабря как дату потенциального «конца света»: окончание текущего цикла в летоисчислении майя. Правда, исследователи культуры древней Америки утверждают: причин для беспокойства нет.

www.mezoamerica.ru/indians/maya/maya_2012.html

Samsung Galaxy Note

Смартфон на Android

Александр Иванык





На нижнем торце смартфона расположены Micro-USB, отверстие для микрофона и перо. На верхнем – аудиоразъем и второй микрофон. По бокам – кнопка включения и сдвоенная клавиша громкости



Выглядит самый большой смартфон (или самый маленький планшет) Samsung как слегка растолстевший Galaxy SII. Расположение элементов лишь немногим отличается от нынешнего флагмана компании. Тыльная сторона выполнена из фактурного пластика, аналогичного все тому же SII, но в отличие от него крышка, открывающая доступ к батарее, занимает всю тыльную поверхность. Сняв ее, вы увидите аккумулятор огромной по меркам смартфонов емкости. Добраться до слотов для SIM- и карт памяти можно только после его извлечения. Здесь же присутствуют мультимедиадинамик, объектив камеры и вспышка.

Аппараты Samsung – одни из немногих на рынке, для которых постоянно выходят обновления. Модель Note работает на Android 2.3.5. Поверх ОС используется фирменная оболочка TouchWiz 4.0 с рядом изменений, заметны они начиная с экрана разблокировки. Для этого необходимо прикоснуться к любой его части и, не отпуская, сдвинуть палец в сторону.

В результате перед вами предстанут виджеты огромных размеров и пять иконок быстрого запуска. Расположение последних можно изменять самому. Максимальное количество Рабочих столов ограничено семью. Часть виджетов поддерживают масштабирование, что улучшает читабельность данных.

Одним из самых интересных виджетов, на наш взгляд, является «Календарь». На Рабочем столе отображается текущий месяц с индикацией задач. Нажав на любую из дат, вы перейдете непосредственно к приложению. Многие операции при работе с календарем выполняются движением двумя пальцами. Сдвигая или раздвигая их, можно изменить отображаемый период време-

Цена – $840

Продукт предоставлен
Samsung, samsung.ua

Операционная система
Android 2.3.5 Gingerbread

Процессор
Samsung Exynos 1.4 ГГц, видеоускоритель Mali-400MP

Память
ОЗУ 1 ГБ, 16 ГБ для пользовательских данных

Экран
Super AMOLED, 5,3" (1280×800), олеофобное покрытие, Gorilla Glass

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 3.0+HS, Wi-Fi 802.11 (a/b/g/n), USB OTG

Камера
8 Мп, Full HD-видео (30 кадров/с), фронтальная 2 Мп

Батарея, автономность
Li-Ion, 2500 мА•ч, 2 суток

Дополнительные возможности
A-GPS, Wi-Fi direct, AllShare, Samsung Apps, FM-радио, S Pen, S Memo, ТВ-выход, барометр, голосовое управление

Габариты и масса
147×83×9,7 мм, 178 г (с чехлом 220 г)

ни, а, нажав и не отпуская, отодвинув влево, вызвать закладки.

По части производительности Note становится лидером среди смартфонов. Увеличившееся напряжение процессора и дисплей большей диагонали, к счастью, не сказались негативным образом на времени автономной работы.

В Note установлен экран, выполненный по той же технологии, что и в прошлогоднем флагмане, но с более высоким разрешением – 1280×800 точек и диагональю 5,3". Как и в Galaxy S, в Note используется PenTile, но показатель точек/дюйм последнего выше на 25%.

Углы обзора дисплея отличные. В меню присутствуют три предустановленных режима – «Динамический» (самый ядовитый), «Стандартный» и «Фильм». Последний отличается наиболее спокойными показателями контраста и насыщенности. Вне зависимости от настроек нельзя не заметить преобладания зеленого оттенка, свойственного продуктам, выполненным по технологии PenTile. В любом случае экран Note является лучшим на сегодняшний день, хотя

Смартфон воспроизводит видео различных форматов. Если вы уже просматривали данный ролик, под ним отобразится индикатор, соответствующий моменту, на котором вы остановились в предыдущий раз.

Работа браузера стандартна. Есть поддержка Flash, Multi-touch, но при таком разрешении экрана в настройках хотелось бы видеть пункт, позволяющий загружать полные версии сайтов, как в Windows Phone.

Основная фишка Note помимо большого дисплея – стилус S Pen. В нем применяется конденсатор переменной емкости для обработки силы нажатия. Действует перо на основе электромагнитного резонанса. Поэтому работать оно будет лишь с устройствами, сенсор которых способен не только обрабатывать сигнал, но и излучать его, подпитывая тем самым стилус. Предназначение пера – заметки, рисунки и рукописный ввод текста. Для того чтобы освоиться с последним, вам понадобится время. В меню множество настроек по работе с пером, начиная от скоро-





При синхронизации по Wi-Fi, 30 минутах разговоров, приеме и отправке сообщений, получении почты и другой подобной активности телефон легко работает два дня

Выпустив новый смартфон, в Samsung не забыли обновить и аксессуары к нему. На выбор предлагаются различные цветовые вариации и типы материалов





Благодаря большому дисплею и специальному креплению использовать Note в роли навигатора вполне комфортно. Шарнир позволяет поворачивать смартфон в любой плоскости





По юзабилити при вводе текста Note нет равных. В горизонтальном положении набирать текст на клавиатуре можно пальцами двух рук





Устройство умеет распознавать далеко не самый каллиграфический почерк. Скорость письма устанавливается в настройках рукописного ввода текста

по отдельным параметрам он и проигрывает другим моделям.

Спешим успокоить тех, кого волновал вопрос совместимости приложений с экраном таких размеров. Из всех протестированных нами программ мы встретили лишь несколько не оптимизированных под работу с планшетным разрешением. В данном случае проблема не в Note, а в нежелании самих разработчиков расширять круг совместимых устройств и на планшетные компьютеры. Большинство же приложений без проблем запускаются и функционируют на дисплее 1280×800. Нехватки софта пользователи ощущать точно не будут.

сти реакции и заканчивая цветом. Здесь же можно ознакомиться с инструкцией по использованию жестов.

В смартфоне установлена 8-мегапиксельная камера с возможностью записи видео в разрешении 1080p. По качеству фото и видео она одна из лучших на рынке. Из полезных настроек можно назвать режим «На улице», заметно повышающий яркость дисплея, что позволяет даже под прямыми солнечными лучами видеть происходящее на экране; и «Автоматическая контрастность», что пригодится в случаях, когда какой-либо участок пересвечен или, наоборот, находится в тени.

Использование док-станции привлекательно не только с эстетической точки зрения, но и увеличивает громкость телефона за счет дополнительного динамика



вердикт



ЗА

HD-экран; последняя версия Android с возможностью обновления до Ice Cream Sandwich; камера; S Pen; S Memo; распознавание рукописного текста; материалы корпуса; производительность

ПРОТИВ

Нет

Цена – $350

Продукт предоставлен «Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua

Диагональ
24"

Разрешение
1920×1200

Тип матрицы
E-IPS

Тип подсветки
LED

Максимальная заявленная/измеренная яркость
300/220 кд/м²

Статическая измеренная контрастность
1000:1

Измеренная равномерность подсветки
86%

Видеоинтерфейсы
DVI, DisplayPort, D-sub

Дополнительные функции
4×USB

Габариты и масса
513 × 556 × 180 мм, 4 кг

Dell UltraSharp U2412M

Монитор



Максим Капинус

Многие рассматривают очередную линейку мониторов Dell как замену предыдущим хитам U2410 и U2311H, однако делать такие выводы исходя исключительно из наименования моделей неверно. Обновленный 24-дюймовый U2412M прежде всего отличается по толщине – благодаря применению LED-подсветки корпус стал намного тоньше, да и легче. Лишившись визуальной массивности, он, тем не менее, нисколько не потерял в функциональности – облегченная подставка по-прежнему позволяет крутить и вертеть панель в любой плоскости, включая поворот в портретный режим.

Управление упрощено, инженеры избавились от сенсорных клавиш, заменив их обычными механическими. Минусом можно считать неотключаемую подсветку кнопки Power, однако ее яркость не настолько велика, чтобы вызывать неприятные ощущения. Остальные клавиши слегка утоплены в корпус и не имеют подписей, как и раньше пункты меню появляются ровно напротив них, так что данный способ наиболее удобен при любых ситуации и освещении.

Среди имеющихся видеоинтерфейсов мы не обнаружили привычного HDMI, а в опциях монитора отсутствуют «избыточные» функции наподобие «картинки в картинке», к которым, собственно, практически никогда не обращается основная масса пользователей. А вот USB-хаб остался на месте, и его работа по-прежнему не вызывает вопросов.

Монитор показал меньшую яркость в сравнении с заявленными 300 кд/м², однако среди преимуществ отметим возможность снизить ее практически до нуля, что весьма удобно в вечернее время. Отличная контрастность – заслуга новой LED-подсветки, а вот с равномерностью все не так хорошо. Разница между максимальной яркостью в центре и нижнем левом углу составила около 50 кд/м², что достаточно много.

Цветопередача при стандартных установках не совсем точная, зафиксирован сдвиг в сторону 7000K, да и визуально монитор «холодноват». Кроме того, в этом случае чувствуется недостаток красного цвета, что подтвердилось измерениями. Однако переключение в Multimedia решило обе проблемы – температура колеблется в районе 6500K на всех уровнях серого, а нехватка красного компенсирована.

Радует и диапазон отображаемых цветов, а также плавная передача градиентов. Скорость переключения GtG также не вызовет проблем при попытке поиграть – современные IPS уже достаточно быстрые.

С U2412M Dell оформила серьезную заявку на лидерство в среднем ценовом сегменте. Наступление качественных мониторов с IPS-матрицами продолжается, и 24-дюймовая панель за $350 – определенно победа. Оказалось, если убрать ненужные функции и применить матрицу попроще (в сравнении с 8 бит панели U2410 данная модель имеет 6 бит), то можно добиться отличных результатов как в плане качества, так и стоимости.



1 Механические кнопки позволили удешевить конструкцию, а на функциональности монитора это не сказалось. Сделаны они качественно, хотя свечение клавиши питания не мешало бы сделать отключаемым



2 Отсутствие порта HDMI не должно смущать – в наличии два варианта цифрового подключения







ЗА
Контрастность и цветопередача; стоимость; функциональность

ПРОТИВ
Учитывая цену, нет

Цена – $290

Продукт предоставлен
ASUS, asus.com

Чипсет
Marvell Qdeo

Видеовыходы
HDMI 1.4, компонентный, композитный

Аудиовыходы
цифровые оптический и коаксиальный, аналоговый (стерео), HDMI 1.3

Порты
2×USB 2.0, Ethernet 10/100 Мб/с

Установка внутреннего накопителя
нет

Беспроводное соединение
встроенный адаптер

Габариты
430×50×252 мм

ASUS O!Play BDS-700

Плеер Blu-ray



Сергей Светличный

Модели серии O!Play от компании ASUS у нас известны уже довольно давно, однако O!Play BDS-700, несмотря на знакомое название, является продуктом несколько иного класса – это комбинированный мультимедийный плеер, совмещенный с проигрывателем Blu-ray. Отличие, можно сказать, бросается в глаза с первого взгляда – вместо привычных компактных размеров у BDS-700 классические «хайфайные» габариты и строгий дизайн. Тем не менее у столь внушительного устройства отсутствует возможность установки внутреннего накопителя. В плеере применяется пассивное охлаждение чипсета, и отказ от использования кулеров позволил добиться полной бесшумности в работе.

У ASUS O!Play BDS-700 все интерфейсы сосредоточены на задней панели – никаких разъемов сбоку (как это нередко бывает у других медиаплееров) тут нет, а единственный порт USB, вынесенный на фронтальную грань, аккуратно спрятан за откидывающейся крышкой. Сзади же наблюдается стандартный набор разъемов, за исключением одного нюанса – у BDS-700 целых 2 порта HDMI («основной» HDMI 1.4 предназначен для передачи видеосигнала, а «дополнительный» HDMI 1.3 – для вывода аудио на ресивер).

Blu-ray-плеер умеет проигрывать диски Blu-ray 3D, поддерживает BD Live и для хранения различной информации может использовать как встроенное хранилище объемом 2 ГБ, так и подключенный по USB накопитель.

Главное меню выглядит стильно и лаконично – 6 основных пунктов по центру, из которых при необходимости вниз раскрываются подпункты. Отзывчивость устройства достаточно высокая, чтобы пользователь не испытывал дискомфорта при активном обращении к меню.

Видео на Blu-ray в виде структуры каталогов BDS-700 проигрывает без проблем, включая полную поддержку меню диска (правда, один из фильмов он воспроизводить отказался, сославшись на неподдерживаемый регион), а вот запуск ISO-образа Blu-ray 3D Avatar по неизвестной причине не приводил к зависанию плеера.

Производительность у BDS-700 неплохая, но не более того – на тестовых видеофайлах подергивание картинки наблюдалось уже на битрейтах 55–60 Мб/с. В тесте на совместимость с форматами BDS-700 не справился с воспроизведением папки VIDEO_TS и не отобразил в ней IFO-файл, в то же время без проблем запустил ISO-образ DVD-Video. Плеер показал субтитры в форматах SRT, SSA и SUB/IDX (последние – только в виде внешних файлов; встроенные в MKV-контейнер субтитры он распознавал, но вывести на экран не смог). На данный момент не отображаются русские субтитры – из всего текста показываются только цифры и латинские буквы. Скорее всего, это исправят в ближайших прошивках, ведь меню устройства представлено и на русском, и на украинском языках, да и в аудиоплеере есть поддержка кириллицы в тегах композиций.

Из интернет-сервисов присутствуют онлайновое радио и доступ к трем популярным ресурсам – Flickr, Picasa и YouTube. Торрент-клиента, полноценного браузера и возможности установки дополнительных приложений нет.



1 Единственный порт USB, вынесенный на фронтальную панель, аккуратно спрятан за откидывающейся крышкой









★★★★★

ЗА
«Хайфайный» дизайн; встроенный адаптер Wi-Fi; полная поддержка меню Blu-ray

ПРОТИВ
Невозможность установки внутреннего накопителя; прошивка пока несколько сыровата

Цена – $775

Продукт предоставлен
HTC, htc.com/ua

Операционная система
Windows Phone 7.5 Mango

Процессор
Qualcomm MSM 8255 1,5 ГГц, Adreno 205

Память
512 МБ ОЗУ, 16 ГБ ПЗУ

Экран
S-LCD, 4,7" (800×480), емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 (b/g/n), Micro-USB

Встроенная камера
8 Мп, автофокус, HD-видео (720p, 30 кадров/с), фронтальная 1,3 Мп

Поддерживаемые форматы
MP3, AAC, AAC+, WMA, WAV, H.263, MP4/H.264

Батарея, автономность
Li-Ion, 1600 мА·ч, 1–2 дня

Дополнительные возможности
A-GPS, гироскоп, акселерометр

Габариты и масса
132×71×9,9 мм, 160 г

HTC Titan

Смартфон на Windows Phone



Александр Иваньк

Дизайн HTC Titan, если не брать в расчет его габариты, типичный для устройств на Windows Phone. Разнообразие привносят исключительно мелкие детали, например прорезь разговорного динамика на фронтальной панели. Но стоит прикрыть эту часть корпуса, и вы уже вряд ли поймете, устройство какого производителя перед вами. Основную часть лицевой стороны занимает дисплей 4,7", выполненный по технологии S-LCD, с хорошим запасом яркости и контраста. Он не только самый большой среди Windows-аппаратов, но и один из самых крупных среди смартфонов на других ОС.

На тыльной стороне куда больше отличий. Внизу корпуса характерный для решений HTC стык двух различных материалов, металла и софт-тач-пластика. Механизм снятия задней крышки аналогичен HTC Sensation. Открыв ее, вы получаете доступ к аккумулятору на 1600 мА·ч и слоту для SIM-карты. Поддержка карт памяти в устройствах на Windows Phone не предусмотрена.

В телефоне установлена последняя версия ОС Windows Phone Mango. Преимущество и одновременно недостаток интерфейса Windows-аппаратов в том, что он везде одинаковый. Изменять разрешается только цвет плиток, из которых он строится. Сама оболочка состоит из двух частей – главного Рабочего стола и дополнительного. На первом размещены интерактивные иконки для доступа к основным функциям, например контактам, сообщениям, почте, браузеру, магазину приложений Marketplace и т. п. Любую из плиток можно удалить или переместить. Добавляются новые пиктограммы с дополнительного Рабочего стола, вы попадаете в него, нажав на стрелочку или сдвинув экран влево. В Titan присутствует отдельный хаб HTC – в него входят погодный виджет, биржевая информация, новости и рекомендуемое к установке ПО.

В магазине приложений их насчитывается более 30 000 штук. Все они разбиты на категории, каждая, в свою очередь, делится на три раздела: топ, бесплатные и новые. Здесь присутствует основная часть аналогов популярных программ для iOS или Android.

Titan оснащен камерой 8 Мп. Качество снимков и видео на достойном уровне. Активируется она из любого меню, даже если телефон заблокирован. Пользователю доступна масса настроек, включая ручную установку яркости, контраста и насыщенности как для фото, так и видеосъемки. Кроме того, можно выбрать одну из пяти степеней резкости, и уже исключительно для фото значение ISO, режим замера и распознавание лиц в кадре. В процессе видеосъемки работает постоянная фокусировка.

У HTC Titan лучшие среди существующих устройств на Windows Phone характеристики, при этом все функции реализованы в смартфоне на твердую пятерку. Аппарат подкупает скоростью работы, большим дисплеем и хорошей камерой.



Основной Рабочий стол состоит из квадратных и прямоугольных плиток. Большинство из них интерактивные и способны отображать информацию, хранящуюся под ярлыком



Визитной карточкой HTC всегда были интерфейс Sense и погодный виджет. Реализовать первый не позволяет система, а вот со вторым получилось как всегда – красочно и информативно

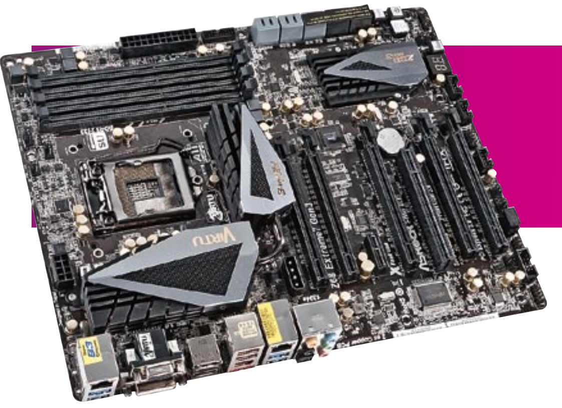






ЗА
Хороший экран; отличная производительность; качественные материалы корпуса и камера

ПРОТИВ
Нет



Материнская плата

ASRock
Z68 Extreme7 Gen3



Олег Голубович

Цена – $328

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

Чипсет
Intel Z68 + NVIDIA NF200

Слоты расширения
5×PCI Express x16 (x16+x16/x16+x8+x8), PCI-E x1, PCI

Дисковая подсистема
6×SATA 3 (6 Гб/с), 4×SATA II (3 Гб/с)

Звуковой кодек
Realtek ALC892

Разъемы на задней панели
2×USB 2.0, 4×USB 3.0, 2×RJ-45, IEEE 1394, eSATA, оптический S/PDIF, 6×аудиоджек, DVI, D-sub, HDMI, DisplayPort

вердикт

★★★★★

ЗА
Отменное оснащение; функциональность; возможности разгона; кнопки Power, Reset; индикатор POST-кодов; комплект поставки

ПРОТИВ
Нет

Материнские платы ASRock за последнее время стали существенно привлекательнее: при выдающихся функциональности и возможностях управления системой они более доступны, чем решения конкурентов.

Z68 Extreme7 Gen3 является топовой моделью в линейке производителя. Для организации мультиадаптерной графической подсистемы в ней применяются мост NVIDIA NF200 и разветвитель PLX PEX8608. Приятным дополнением является PCI-слот. Типы поддерживаемых интерфейсов и количество портов удовлетворят запросы даже самых требовательных пользователей. Нетипично для высокоуровневых решений на базе Z68 на задней панели устройства нашлось место полному спектру видеовыходов. Слегка огорчает лишь перенос PS/2 на дополнительную панель. Поддержка PCI-E 3.0, отмеченная в названии как Gen3, станет доступной при установке в сокет процессоров Ivy Bridge. Комплект поставки платы также весьма неплох – помимо традиционных аксессуаров Z68 Extreme7 Gen3 снабжается выносной панелью с портами USB 3.0, дополнительными заглушками на заднюю стенку системного блока и мостиком для организации 3-Way SLI.

Мощная силовая подсистема и продуманный EFI-BIOS позволяют добиваться отменных результатов разгона (в нашем случае – 106,6 МГц по BCLK и корректная работа с памятью DDR3-2133). Кнопки управления и индикатор POST-кодов облегчат работу тем, кто привык к открытым стендам. Эта модель совместима с кулерами для LGA775 и LGA1155/1156. Впрочем, установке некоторых охладителей могут помешать массивные радиаторы VRM и моста NF200.

Признаться, мы были приятно удивлены результатами знакомства с рассматриваемой материнской платой. ASRock Z68 Extreme7 Gen3 может смело соперничать даже с легендарной ASUS Maximus IV Extreme, а с учетом стоимости оставляет позади решения конкурентов.

Цена – $150/195*

Продукт предоставлен Megabite, www.megabite.com.ua

Sony Reader Wi-Fi (PRS-T1)

Устройство для чтения электронных книг

Экран
6" e-Ink Pearl (600×800), 16 градаций серого, сенсорный (Clear Touch Infrared Technology)

Память (всего/доступно пользователю)
2/1,40 ГБ

Кард-ридер
microSD

Разъемы
Micro-USB, аудиовыход

Коммуникации
Wi-Fi

Аккумулятор
1000 мА·ч

Заявленная автономность
1 месяц чтения по 30 минут в день (14 000 страниц)

Поддерживаемые форматы книг
EPUB, PDF, TXT

Поддерживаемые медиаформаты
JPEG, PNG, GIF, BMP, MP3, AAC

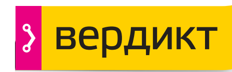
Дополнительные возможности
музыкальный плеер, фотовьювер, браузер, словари, скринсейвер, рукописные и текстовые заметки, онлайн-магазины Sony Reader Store и Google Books

Комплектация
кабель Micro-USB/USB, стилус

Габариты и масса
173×110×8,9 мм, 168 г

* В США/Украине.



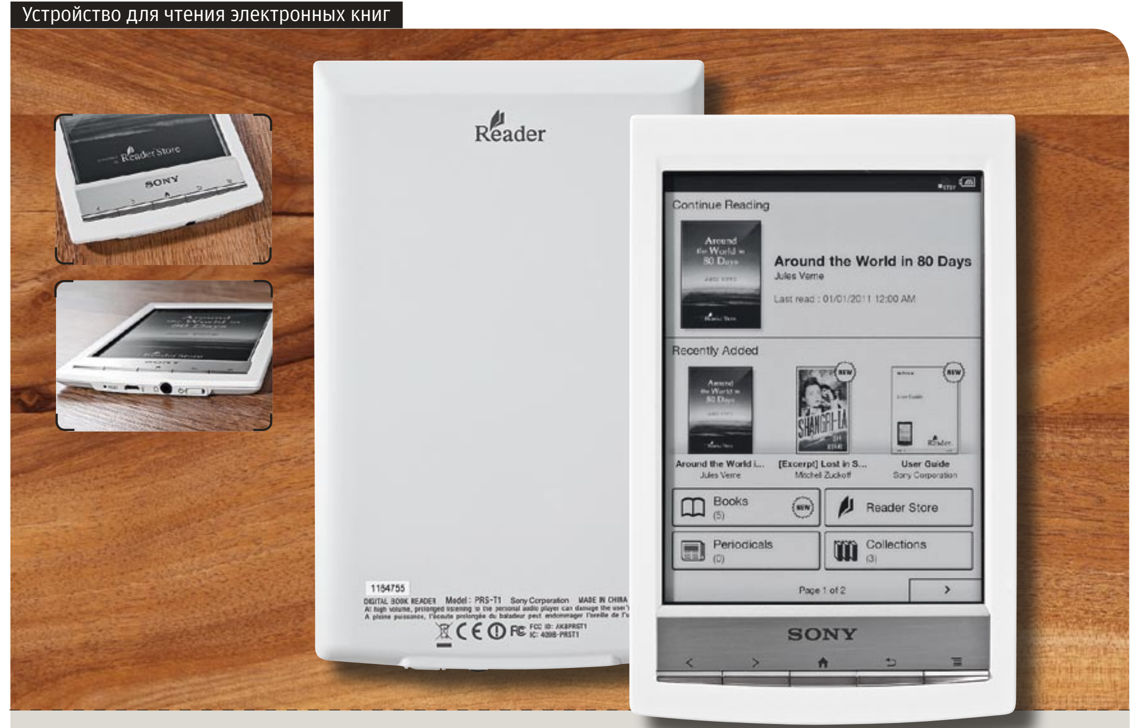






ЗА
Минимальный вес; ухватистая резиновая задняя панель; экран e-ink Pearl с сенсорными возможностями; наличие кард-ридера microSD; сравнительно невысокая цена

ПРОТИВ
Маркая передняя панель; отсутствие привычного по предыдущим моделям алюминиевого корпуса



Сергей Кулеш

Компания Sony является одним из старейших игроков рынка устройств для чтения на основе электронной бумаги. Каждый год, начиная с далекого 2006-го, японский бренд представляет на суд общественности единичные ридеры и даже целые модельные ряды, как это было в 2009 и 2010 гг., когда выпускалось по три устройства, отличающихся формфактором (5, 6" и 7") и набором характеристик. Однако этой осенью компания решила сбросить обороты, представив одно-единственное решение в наиболее востребованном 6-дюймовом формате и по рекордно низкой для данного бренда рекомендованной цене $150.

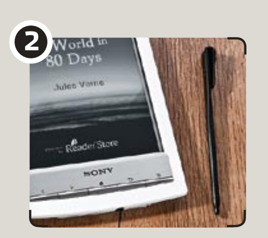
Первое знакомство с новинкой вызывает откровенное удивление – она больше похожа на смартфон-переросток SE XPERIA, чем на старый добрый японский ридер, выполненный в приятно холодящем руки алюминиевом корпусе. В целях снижения веса и удешевления конструкции PRS-T1 отделали пластиком, глянцевым на фронтальной панели и прорезиненным со стороны днища. И лишь небольшая металлическая накладка под экраном напомнит пользователю о былом величии семейства. Вдобавок к представленному на фото белому варианту доступны также красная и черная версии.

Окантовка дисплея глянцевая, а значит, довольно быстро покрывается отпечатками пальцев и бликует в солнечном свете, ухватистая софт-тач-основа корпуса понравилась намного больше. Для управления устройством используются пять аппаратных клавиш из серебристого пластика и сенсорный экран инфракрасного типа. Данная технология позволяет задействовать интуитивно понятный интерфейс, не испортив впечатления от контрастного изображения самой качественной на сегодняшний день матрицы e-ink Pearl. Специально для тех, кто не любит оттирать следы пальцев с дисплея, в комплект поставки включен пластиковый стилус, но, к сожалению, в корпусе не предусмотрено гнездо для его транспортировки. Разъемы вынесены на нижнюю грань Sony Reader PRS-T1, тут вы найдете порт Micro-USB и аудиовыход 3,5 мм, а также кнопку включения с индикатором и отверстие Reset.

Ридер работает под управлением Android OS 2.2.1 с установленной фирменной оболочкой, скрывающей от пользователя богатый потенциал данной ОС. Тем не менее путем нехитрых манипуляций вы все же получите возможность установки программного обеспечения. Впрочем, даже стандартных функций Sony Reader PRS-T1 будет вполне достаточно для требовательного пользователя, ведь он поддерживает полный набор операций по форматированию книг и навигации по ее содержимому, а также обладает рядом дополнительных возможностей, среди которых плеер, словарь, браузер, блокнот и многое другое.



1 Скрытый под заглушкой на левой боковине корпуса слот для карт памяти microSD позволяет увеличить объем хранилища книг с 2 до 34 ГБ



2 Незаменимый при создании рукописных заметок комплектный стилус производитель предлагает транспортировать подобно ручке – зацепив с помощью зажима за край кармана

Мультимедийный ПК

ARCTIC
MC001-BD



Олег Касич

Цена – $650*

Продукт предоставлен «1-Инком», www.1-incom.com.ua

Процессор Intel Atom D525

Чипсет Intel NM10

Графический адаптер ATI Mobility Radeon HD 5430

Оперативная память 4 ГБ DDR3-1333

Накопитель HDD 500 ГБ

Оптический привод Blu-ray

Коммуникации Gigabit Ethernet, ИК-приемник, Wi-Fi 802.11 b/g/n, кард-ридер

Интерфейсные разъемы 2×USB 3.0, 5×USB 2.0, RJ-45, HDMI, D-sub, S/PDIF (оптический), наушники, микрофон, 6×аудиоджек

Операционная система Windows 7 Home Premium (32 бита)

Габариты и масса 143×40×266 мм, 2,35 кг

* Ориентировочная цена.

вердикт



ЗА
Бесшумная система охлаждения; хорошие оснащение и функциональность; поддержка USB 3.0; оптический аудиовыход; привод Blu-ray

ПРОТИВ
Цена; отсутствие пульта ДУ в комплекте

Компания ARTIC, прежде всего известная как производитель эффективных кулеров для процессоров и видеокарт, активно расширяет свою продуктовую линейку, представив серию компактных мультимедийных ПК. Особенность данных устройств – бесшумная СО.

Пассивная система охлаждения потребовала несколько увеличить габариты платформы, потому MC001 заметно крупнее классических неттопов. Передняя панель и одна из боковых стенок выполнены из пластика с глянцевым покрытием, вторая – алюминиевая. Любопытно, что металлическая поверхность контактирует через теплопроводящие прокладки с силовыми элементами, увеличивая площадь рассеивания для более эффективного охлаждения компонентов.

В системе используется двухъядерный Intel Atom D525, который в целом определяет производительность ПК. Очевидно, что скоростных рекордов здесь ждать не стоит, однако мощности будет достаточно для повседневных задач и работы в Интернете. Чтобы не возникло проблем с просмотром видео, установлен мобильный вариант Radeon HD 5430, который помогает процессору справляться с любым HD-форматом.

ПК весьма экономичен: в режиме покоя он требует порядка 28 Вт, а под нагрузкой энергопотребление возрастает до 38–40 Вт. Благодаря эффективной СО температуру графического ядра удается удерживать на уровне 75 °С, а CPU не прогревается выше 65 °С.

Безусловное достоинство устройства – пассивная система охлаждения. На данный момент альтернатив с подобным уровнем оснащения на рынке фактически нет. Наличие Blu-ray заметно увеличило стоимость платформы. Для тех, кто не планирует использовать носителей данного формата, но привлекает сама идея бесшумного HTPC, в линейке ARCTIC MC001 предусмотрены более доступные модели с оснащением попроще.

Цена – $199/299*

Продукт предоставлен
Megabite,
www.megabite.com.ua

Операционная система
Android 2.3 с фирменной оболочкой Amazon

Платформа
Texas Instruments OMAP 4430 (2×ARM9, 1 ГГц), графика PowerVR SGX540

Память
512 МБ RAM + 8 ГБ Flash (6,54 ГБ доступно пользователю)

Экран
7" (1024×600) IPS, сенсорный, емкостный, глянцевый, защитное покрытие Gorilla Glass

Яркость экрана, мин./макс.
25/265 кд/м²

Разъемы
Micro-USB, для наушников

Комуникации
Wi-Fi 802.11 b/g/n

Поддерживаемые форматы
AZW, TXT, PDF, MOBI, PRC, AA, AAX, DOC, DOCX, JPEG, GIF, PNG, BMP, MP3, MIDI, OGG, WAV, MP4, VP8

Батарея
Li-Pol 4400 мА•ч

Автономность
8 ч непрерывного чтения, 7,5 ч воспроизведения видео

Дополнительные возможности
аскелерометр, датчик освещенности, облачный браузер Amazon Silk

Габариты и масса
190×120×11,4 мм, 413 г

* Рекомендованная цена в США/ средняя розничная цена в Украине.



вердикт



ЗА
Привлекательная стоимость; качественный IPS-экран с защитным покрытием Gorilla Glass; монолитный прорезиненный корпус; приятный минималистский дизайн

ПРОТИВ
В Украине недоступно большинство сервисов Amazon; подтормаживания интерфейса; минимальный объем встроенной памяти; отсутствие кард-ридера и клавиш громкости

Amazon Kindle Fire

Планшет



Сергей Кулеш

Первый планшет от компании Amazon наделал много шума еще в момент анонса – еще бы, набор из гигагерцевого двухъядерного процессора, качественного 7-дюймового IPS-экрана и ОС Android предлагался за символические $199. «Это же практически даром!» – воскликнули поклонники бренда, количество предзаказов превысило все ожидания, но так ли хорош Fire, чтобы отдавать за него свои кровные, даже не подержав его перед этим в руках?

Первое впечатление от Fire феерическое – его просто не хочется выпускать из рук, настолько он симпатично выглядит и добротно собран. Окантовка экрана 7" минимальна, фронтальная панель со скругленными углами полностью защищена стеклом Gorilla Glass. Верхняя часть боковин, включая планку под разъемы, выполнена из непрактичного глянца, а вот основа изготовлена из прорезиненного материала, который позволяет надежно удерживать планшет даже одной рукой. Кроме выхода для наушников и разъема Micro-USB вы также найдете пару динамиков на противоположной грани корпуса. Дополнительных аппаратных клавиш у Fire нет, так что даже громкость звука придется менять с помощью сенсорного интерфейса.

Устройство работает под управлением Android OS, поверх которой установлена фирменная оболочка от Amazon. Несмотря на довольно мощную аппаратную начинку планшета, иногда она ощутимо подтормаживает и не всегда отзывается на действия пользователя. В верхней части основного экрана расположена служебная строка со всплывающей панелью настроек, именно здесь можно быстро изменить яркость и громкость, а также отключить датчик положения и модуль Wi-Fi. Под ней находятся строка поиска и семь закладок для перехода в раздел новостей, книг, музыки, видео, документов, приложений и браузера. Главное место занимают три полки, на верхней из которых вы увидите стильно анимированную «карусель» из последних открытых книг и программ, а две нижние отведены под раздел «Избранное», где любой из вышеперечисленных элементов можно закрепить на постоянной основе.

Главная проблема Kindle Fire состоит в том, что официально в Украине недоступна большая часть фирменных сервисов, а ведь именно они превращают этот планшет в отличный медиаплеер на каждый день. К примеру, Appstore (из него вы не сможете скачать даже бесплатное приложение), безразмерное облачное хранилище для приобретенного в Amazon контента, на фоне которого 6,5 ГБ встроенной памяти и отсутствие кард-ридера не выглядят издевательством, и многое другое. Так что покупать данную модель отечественным пользователям стоит лишь в расчете на появление кастомных прошивок, а без них Kindle Fire представляет собой всего лишь продвинутую «читалку» с цветным экраном.

1



Традиционно для моделей Kindle все доступные разъемы вынесены на нижнюю грань Fire, решение, возможно, не самое удобное, но к нему быстро привыкаешь

2



На краях верхней грани расположены два мультимедийных динамика, в ландшафтной ориентации один из них почти всегда перекрывается ладонью

3



Кроме собственно планшета в комплекте поставки присутствует только ЗУ с американской вилкой. Кабель Micro-USB несъемный, так что для передачи данных понадобится дополнительный «шнурок»

Гарнитура



Urbanears

Plattan



Максим Капинус

Цена – 480 грн

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Тип наушников
закрытые, стерео

Подключение
мини-джек

вердикт



ЗА
Симпатичный дизайн; кнопка для управления с телефона

ПРОТИВ
Звучание без использования эквалайзера

Имиджевая модель наушников Urbanears Plattan будто специально создана для владельцев iPhone – белое тканевое оголовье и кожаные амбушюры, отсутствие каких-либо ярких надписей и логотипов. Предназначенность для мобильных устройств подчеркивает еще и небольшой блок на проводе с одной-единственной миниатюрной кнопкой – с ее помощью можно ставить проигрывание на паузу и переключать композиции на аппаратах с Android и iOS, а также принимать звонки. Там же находится и отверстие микрофона – Plattan является по совместительству еще и телефонной гарнитурой.

Собственно, предназначение и спасает эту модель. Стандартное звучание у Plattan достаточно среднее, однако применение в сочетании с мобильными устройствами позволяет без зазрения совести использовать встроенные эквалайзеры, и уже при включенном пресете Rock на iPhone они звучат намного лучше, появляется необходимый объем. Приятно и то, что, несмотря на конструкцию (небольшого размера чашечки лишь накрывают уши, но не закрывают их полностью), они прекрасно изолируют слушателя от внешних шумов и защищают окружающих от громкой музыки. Отличной идеей было снабдить правую чашечку дополнительным разъемом для подключения еще одних наушников. Это позволит наслаждаться музыкой из одного источника вдвоем, при этом громкость не падает.

Стоимость Plattan вполне соответствует их имиджевому статусу. Если возникнет желание покрасоваться в абсолютно белых стильных наушниках, но аудиофилией вы не страдаете, – можно обратить внимание на эту модель. К тому же мало кто из производителей выпускает такого уровня устройства с функциональностью телефонной гарнитуры.

Цена – $620

Продукт предоставлен
HTC, htc.com/ua

Операционная система
Android 2.3.4 Gingerbread + Sense 3.0

Процессор
Qualcomm MSM8660 1,2 ГГц, графический ускоритель Adreno 220

Память
1 ГБ ОЗУ, 1 ГБ ПЗУ

Экран
LCD, 4,3" (960×540), сенсорный, емкостный, стекло Gorilla Glass, способен формировать стереоскопическое изображение

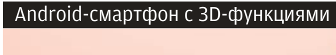
Интерфейсы
Micro-USB, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n, DLNA

Камера
2×5 Мп, создание стереоскопических фото и видео, HD-видео, двойная LED-вспышка, фронтальная 1,3 Мп

Батарея, автономность
Li-Ion, 1730 мА•ч, 1,5–2 суток

Габариты и масса
126×65×12,1 мм, 170 г

HTC EVO 3D







Тарас Мищенко

На фоне недавних моделей с экранами 4,7" и 5,3" язык не поворачивается назвать HTC EVO 3D «большим смартфоном», но это действительно так. Среднестатистическому пользователю аппарат покажется крупным и довольно тяжелым. Его размеры составляют 125×65×12,1 мм, а масса – 170 г. Телефон обязан такими габаритами 4,3-дюймовому сенсорному дисплею со стеклом Gorilla Glass, немалый вес – «заслуга» двух камер и аккумулятора на 1730 мА•ч. Интереснее чем обычно выглядит тыльная сторона устройства. Ее в целом строгий дизайн разбавляет блок с двумя камерами, который немного выступает из корпуса и имеет окантовку красного цвета. Благодаря двум объективам он напоминает миниатюрную аудиокассету.

В HTC EVO 3D установлен дисплей разрешением qHD (960×540 точек) и возможностью формировать 3D-изображение без использования специальных очков. Работает ли это в реальности? Да, но вследствие ограничений выбранной технологии угол, при котором на экране видны 3D-эффекты, очень невелик, малейшее отклонение, и на дисплее уже ничего не разобрать. Приходится держать аппарат прямо перед собой, что не всегда удобно. Естественно, смартфон умеет отображать и обычную 2D-картинку. Поддержка 3D никак не сказалась на качестве самого экрана, он имеет хорошие углы обзора и остается читаемым под прямыми солнечными лучами.

В EVO 3D установлен мощный 2-ядерный процессор Qualcomm с частотой 1,2 ГГц и графическим ускорителем Adreno 220, 1 ГБ оперативной и 1 ГБ встроенной памяти. Аппарат демонстрирует высокую производительность, достаточную для решения любых задач, характерных для устройств такого класса.

Для съемки 3D-видео в смартфоне используются две 5-мегапиксельные камеры, в режиме 2D активируется только одна из них, поэтому снимки получаются с максимальным разрешением 2560×1920 точек. При переходе в 3D включаются обе камеры, но лишь как 2-мегапиксельные. Разрешение снижается и при съемке 3D-видео. Качество стереоскопических картинок оценить сложно, они предназначены не более чем для просмотра на экране смартфона или 3D-телевизора. А вот обычное фото HTC EVO 3D выдает среднего качества.

Смартфон управляется операционной системой Android 2.3.4 с фирменной оболочкой HTC Sense 3.0. Это не самая последняя версия интерфейса от HTC, но ее функциональность остается одной из лучших в своей категории.

1



Механическая кнопка спуска камеры выполнена в форме круга с удачно подобранными размерами, пользоваться ею – одно удовольствие

2



Для съемки 3D-видео в смартфоне используются две 5-мегапиксельные камеры, в 2D-режиме активируется только одна из них







ЗА
Неплохая производительность; автономность; хороший дисплей; качество сборки

ПРОТИВ
Углы обзора в режиме 3D; толщина и масса

Звуковой интерфейс

Apogee
Jam




Максим Капинус

Цена – $122

Продукт предоставлен
iCenter, www.icenter.com.ua

Работа с устройствами
Mac, iPad, iPhone, электрогитара, бас-гитара

Поддерживаемые ОС
iOS 4.3, Mac OS X





ЗА
Качество преобразования сигнала; поддержка ПО для настольной Mac OS X

ПРОТИВ
При работе с устройством на iOS поддерживается только Garage Band; невозможность зарядки и синхронизации при подключении

С момента появления ПО Garage Band для iPad и его рекламного ролика таинственное устройство, подключаемое в кадре к гитаре и iPad, заинтересовало многих. Позднее стало понятно, что загадочный гаджет-переходник – звуковой интерфейс Jam от компании Apogee. Он продается в Apple Store по цене $99 и предназначен для подключения обычной электрогитары к планшету iPad.

В Garage Band предусмотрена возможность записи трека с настоящего инструмента, присутствуют множество виртуальных комбо-усилителей и педалей эффектов, однако сам способ подсоединения гитары весьма оригинальный, ведь у планшета лишь два разъема – интерфейсный и для наушников. Jam представляет собой небольшую прямоугольную коробочку, к которой с одной стороны подключается инструмент (обычный jack), а с другой – собственный провод со стандартным интерфейсным разъемом для планшета. Никаких драйверов, настроек и специальных кнопок не нужно – Jam имеет только светодиод для индикации уровня сигнала и резистор для его регулировки. Горит красный – зашкаливает, снижаем уровень. Зеленый – все нормально, играем дальше. Дополнительного питания устройство не требует.

Особое отличие Jam от других вариантов подключения (а их уже достаточно много) – качество звучания. Никаких паразитных шумов, наводок, действительно все кристально чисто (по заявлению производителя, в устройстве применяются 24-битный АЦП и усилитель студийного качества).

В комплекте с Jam поставляются два провода – один для подключения к iPad, второй – для соединения гаджета с настольным Mac, поскольку он будет работать с любым десктопным ПО, совместимым с Core Audio.



ВЫБОР РЕДАКЦИИ ДПК

» У каждого из редакторов «Домашнего ПК» есть любимые устройства и гаджеты, которыми они с удовольствием пользуются каждый день. Это настоящий «Выбор редакции», причем в большинстве случаев совпадающий со сделанным нами в соответствующих тестированиях. Кроме того, у каждого из нас есть собственный wish-list, список грядущих покупок. В нем записаны как совершенно реальные продукты, так и ожидаемые, но еще неанонсированные гаджеты, а порой и совершенно гипотетические модели, существующие пока лишь в нашем воображении. В этом номере мы дали каждому из редакторов возможность составить свой топ-10 устройств, включив в него продукты из любой категории. Предлагаем познакомиться с нашим выбором, а также поделиться собственным топ-10 на страницах сайта ДПК.



Олег Данилов
главный редактор
«Домашнего ПК»

Хотя мы и договорились, что в персональный Топ-10 каждого редактора могут входить как будущие приобретения, так и уже имеющиеся в нашем распоряжении устройства, я решил посвятить свою колонку продуктам, которые с большой долей вероятности собираюсь приобрести в следующем году. Чтобы никому не было обидно, они расставлены строго по алфавиту.



1 Apple iPad 3

Еще год назад, покупая первый iPad, я предполагал, что второе поколение я, скорее всего, пропущу. Так и оказалось, хотя iPad 2 и обладает рядом преимуществ, они не столь существенны, к тому же корпус оригинального планшета нравится мне больше. Ну а на третью версию придется переходить в любом случае, многие игры (а для меня iPad в первую очередь – игровая платформа) уже сейчас требуют более мощного процессора, да и новый Retina Display, если таковой все-таки появится в iPad 3, серьезный аргумент.



2 Apple iPhone 5

Два года пользования Android-смартфоном убедили меня только в одном: надо переходить на iOS. И хотя я все еще не готов потратить на средство связи более $500, огромный набор софта, уже имеющийся у меня для этой ОС, а также тот факт, что iPhone 5 стал последним продуктом, над которым работал лично Стив Джобс, не оставляют мне выбора. Ждем официального анонса устройства летом 2012 г.



3 Apple TV Next

Хотя полноценный телевизор от Apple пока что является больше мифическим, нежели реальным продуктом, у меня почему-то нет сомнения, что компания сделает этот вполне логичный шаг. Зная возможности текущего поколения Apple TV и экстраполируя функциональность Siri, я уверен: такой Smart TV станет первым подобным устройством, которое действительно можно будет назвать умным.



4 Amazon Kindle 4

Я почти не читаю с iPad, причем не потому что это неудобно, а из-за того что у планшета слишком много других функций, и возможность поиграть или посерфить в Интернете почти всегда побеждает. Поэтому в 2012-м я, скорее всего, приобрету себе обычную электронную книгу на e-ink-дисплее, а выбор в этой категории однозначен – Kindle 4.



5 Dell U2412M

Мой текущий монитор – Dell 2209WA – меня полностью устраивает, и я бы, наверное, еще долго не решился его поменять... только Dell U2412M – это то самое предложение, он которого практически невозможно отказаться. Да и, как известно, диагонали много не бывает, а текущие скромные запросы игр позволяют не беспокоиться из-за производительности видеоподсистемы. Ну а качество для устройств этой серии традиционно сомнения не вызывает.



6 SSD Crucial M4 CT064M4SSD2

Все остальные редакторы ДПК уже оснастили свои десктопы загрузочными SSD, один я отстаю. Не то чтобы меня очень беспокоила скорость старта Windows или запуска игр, я могу и подождать пару секунд, но коллеги настолько восторженно говорят о возросшей отзывчивости системы, что сопротивляться соблазну сложно.



7 Logitech Wireless Solar Keyboard K750

Эта клавиатура понравилась мне буквально с первого взгляда и дизайном, и тактильными ощущениями, и своей эконаправленностью. Ну а возможность забыть о необходимости менять батарейки, избавившись при этом от лишнего провода, дорогого стоит. К сожалению, моя домашняя Logitech Internet Keyboard, купленная когда-то за $19, работает уже почти 10 лет и ломаться совершенно не собирается, а отправлять ее на досрочную пенсию кажется мне не совсем честным.



8 Samsung NX11

Я уже давно помышляю о смене фотоаппарата. Компакты не удовлетворяют меня качеством, а «зеркалки» – габаритами и необходимостью приобретать дополнительные объективы. Так что новый класс компактных камер, позволяющий получать фото на уровне зеркальных аппаратов при скромных размерах, – именно то, что доктор прописал. Samsung NX11 привлекает своей ценой при весьма неплохом качестве, хотя, возможно, к тому моменту, когда я созрею для покупки, появится более совершенное устройство. А может быть, учитывая, какие снимки способна делать камера iPhone 4s, меня вполне удовлетворит грядущий iPhone 5 как фотоаппарат на каждый день.



9 Razer Onza

Если бы Microsoft разрешила сторонним производителям выпускать беспроводные геймпады, и Razer сделала бы какой-то Onza Wireless – цены такому контроллеру не было бы. Пока же придется довольствоваться проводной версией. Учитывая, что приемник моего Microsoft Xbox 360 Wireless Controller for Windows в последнее время все чаще барахлит, Razer Onza может появиться у меня дома гораздо раньше, чем планировалось.



10 Windows 8

Операционная система – это не «железо», но без нее все остальные компоненты не более чем кусок металла. Меня полностью удовлетворяет текущая Microsoft Windows 7 Ultimate, установленная на моем домашнем ПК, мне нравится, как устроена эта ОС и как работают все ее составляющие, но то, что я успел увидеть во время тестов Windows 8 Developer Preview, нравится мне еще больше. Если Microsoft не привяжет к Windows 8 новый игровой сервис Xbox 360 for PC или DirectX 11.1, то я повременю с апдейтом до 2013, а то и 2014 года. Если же такая привязка все-таки появится – приобрету Windows 8 сразу же после релиза.



Максим Капинус
зам. главного редактора



1 Dell U2410

Долгое время мы вынуждены были терпеть мониторы с матрицами на TN+Film, однако их эпоха уже прошла. Огромная аудитория пользователей ПК вообще не понимает разницы и продолжает их покупать, но информированность растет, а стоимость приличных моделей на IPS падает. Я с удовольствием бы купил новые LG IPS231P, LG IPS236V, Dell 2412M или ASUS P246Q, но уже успел обзавестись отличной альтернативой. Надеюсь, в следующем году ситуация изменится в лучшую сторону и для большинства пользователей мониторов на TN.



2 Apple iPhone

Попробовав почти все существующие ОС для смартфонов, я в итоге сделал выбор в пользу iOS. И iPhone в заголовке означает лишь одно: модель смартфона может быть любой, поскольку главное в нем – не железная начинка, а именно операционная система. Причем не ее максимальная настраиваемость или какие-либо функции, а мелочи, влияющие на юзабилити устройства. Такая банальная вещь, как отзывчивость на нажатие, играет на самом деле огромную роль – попробовав один раз пролистать экраны в iOS, уже трудно привыкнуть к малейшим задержкам со стороны Android.



3 Transcend StoreJet 25M3

Еще во время тестирования портативных винчестеров с USB 3.0 я задумался о скором переходе на новый интерфейс, а данная модель мне понравилась дизайном и производительностью. Правда, текущий WD на 750 ГБ еще не такой старый и пока не требует замены, поэтому приходится терпеть его неторопливость во время записи больших объемов данных.



4 Apple Aluminium Keyboard

В 2007 году я взял себе два экземпляра этой клавиатуры, чтобы обеспечить удобство работы как в офисе, так и дома. С тех пор пересмотрел огромное количество различных моделей, однако правильность выбора лишь подтвердилась. Абсолютно универсальное устройство, учитывая, что я ставлю под сомнение существование «неигровых» клавиатур. Да, подсветка и программируемые клавиши для кого-то жизненно необходимы, но мне они совершенно не нужны. Что касается механики, то я доволен четким и максимально коротким ходом кнопок. Достаточно посмотреть, насколько популярной такая схема стала после появления MacBook с подобной клавиатурой – теперь ее называют «островной» и копируют почти все производители ноутбуков.

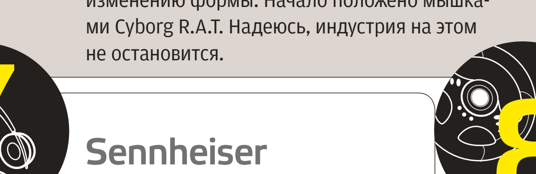


5 Cyborg R.A.T.

К сожалению, производители манипуляторов обращают недостаточно внимания на левшей, предоставляя им лишь выбор между моделями с симметричным корпусом. В этом плане, как мне кажется, будущее за решениями, располагающими серьезными возможностями по изменению формы. Начало положено мышками Cyborg R.A.T. Надеюсь, индустрия на этом не остановится.

6 Microsoft Wireless Xbox Controller for Windows

Одна из немногих категорий устройств, в которой для меня было давно все понятно, – геймпады. Понятно, что брать себе и советовать друзьям. Единственный максимально удобный гаджет для игры в футбольные симуляторы или аркадные гонки.





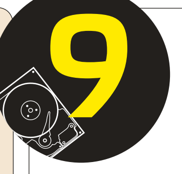
7 Sennheiser PX100-II

Оценка наушников – вещь довольно субъективная, однако отличить зерна от плевел можно легко, основная проблема в нюансах, которые воспринимаются всеми по-разному. Уже несколько лет как я перешел с AKG K-66 на данную модель от Sennheiser, и в большинстве случаев после прослушивания чего-то другого возврат к PX100-II воспринимается как надевание мягких домашних тапочек после неудобной и жесткой обуви.



8 Logitech G27

Игровой руль является достаточно специфическим контроллером, на который обращают внимание лишь фанаты автосимуляторов. Можно долго спорить относительно сравнения продуктов Logitech и, скажем, немецкой Fanatec, однако коробка передач у первой реализована значительно серьезнее и реалистичнее благодаря продуманной механике.



9 SSD

Винчестеры с их движущимися частями являются последними динозаврами среди накопителей. Дискеты и CD уже отжили свое, часть пользователей отказалась и от DVD-приводов, которые необходимы лишь для установки системы. Быстрые, не греющиеся, экономные – идеальный вариант накопителя будущего, да и обзавестись им можно уже сейчас. Хотя бы в качестве замены системного диска.



10 Nikon D7000

На данный момент менять что-то в этой категории я не собираюсь, поскольку в редкие моменты, когда удается поснимать, мне хватает D90. Но думать о будущем надо, и здесь основная проблема заключалась в выборе между «снова зеркалка» и Micro 4/3. Воодушевившись качеством съемки, габаритами и массой современных компактов со сменной оптикой, я уже было почти определился, однако после полевых испытаний понял, что время работы от аккумулятора у подобных аппаратов пока что слишком мало.



Олег Касич
зам. главного редактора



Процессор Intel Ivy Bridge

Платформа пятилетней выдержки с материнской платой на чипсете Intel P965 – в какой-то мере повод гордиться собой за стойкость перед соблазном сделать апгрейд домашнего ПК. Потенциальную обновку для тотальной модернизации жду весной 2012-го. Если по результатам тестов 22-нанометровые процессоры от Intel не разочаруют, то вполне вероятно, что именно Ivy Bridge окажется в моем системном блоке. Предпочтение отдам четырехъядерной модели с разблокированным множителем. Очень надеюсь, что таким CPU найдется место в будущей линейке.



Монитор 24"

Для своего будущего монитора я определил наиболее важные критерии: широкие углы обзора, хорошая цветопередача и скорость матрицы, достаточная для динамичных игр. Модели на TN+Film могут удовлетворить лишь последнее требование, а значит, изначально исключены из списка потенциальных кандидатов. Только IPS, PVA, PLS... Рассматриваются все варианты. Скорее отдам предпочтение устройству с соотношением сторон 16:10, чем с киношным 16:9 с разрешением Full HD. На мой взгляд, оно более удобно для работы.



Фотоаппарат Nikon D5100

Даже для любительского уровня возможностей Canon PowerShot S3 IS уже не всегда хватает. Мне нравятся его универсальность, неплохая оптика, двенадцатикратный зум, стабилизатор и поворотный экран. Однако физические размеры матрицы оставляют его в категории пусть и продвинутых, но все же «мыльниц». Компакты со сменными объективами снимают заметно лучше, но недостаточно хорошо при высоких значениях ISO. К тому же скромными габаритами такие модели могут похвастать лишь с портретными «блинчиками», а в комплекте с универсальной оптикой миниатюрными их точно не назовешь. Потому на данный момент фаворитом для меня является зеркалка начального уровня Nikon D5100 с разумным сочетанием потребительских качеств и цены.



Планшет Apple iPad 2/3

Забавная игрушка и весьма полезный гаджет на тот случай, когда сидеть за рабочим столом уже нет никакого желания. Отточенность интерфейса и развитая экосистема – очень весомый аргумент «за» для устройств Apple. Достойные в техническом плане альтернативы часто менее привлекательны из-за чехарды с операционными системами. Хочется верить, что с выходом Android 4.0 ситуация во многом улучшится, да и Windows 8 выглядит перспективной, хотя и появится еще не скоро. Пока же наиболее реальным кандидатом на покупку для меня остается iPad 2 или его последователь.



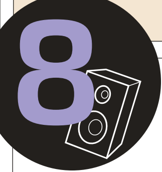
SSD 256 ГБ

Два года успешного использования SSD вызывают доверие к устройствам данного типа. Отказаться от такого акселератора дисковой подсистемы уже просто нереально. Имеющейся модели объем 40 ГБ достаточно лишь для операционной системы и прикладных приложений. Хочется обзавестись новым скоростным решением емкостью 256 ГБ, чтобы целиком переместить туда каталог Steam и оставить некоторый запас на будущее. Полагаю, в 2012 году стоимость SSD снизится, и цены моделей интересующего объема не будут выглядеть столь устрашающими, как сейчас.



Блок питания

Установленный в домашнем ПК блок PowerMaster JJ-400TBGA, благополучно переживший не один апгрейд, давно просится на замену. Во время модернизации предпочтение отдам модели мощностью порядка 600 Вт с высоким КПД, очень тихим вентилятором и модульной системой подключения силовых кабелей. Подобные устройства стоят недешево, но на хороший БП я готов потратиться.



Акустическая система 2.0

Есть давнее желание заменить домашнюю пару SVEN AF-11 на что-то более компактное. Важно, чтобы колонки занимали значительно меньше места на рабочем столе, но при этом обеспечивали приличное качество звучания. К сожалению, сегмент мультимедийной акустики развивается в последнее время не так активно, потому выбор достойных стереокомплектов серьезно ограничен. Впрочем, я все еще не теряю надежды подобрать подходящий вариант.



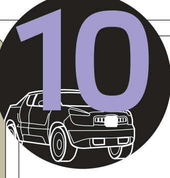
Смартфон

Так получилось, что я одним из первых в редакции не усомнился в светлом будущем «умных» телефонов, еще в далеком 2006 году обзаведшись очень достойным на то время Nokia E60. Верой и правдой служит мне этот аппарат до сих пор. Хотя на корпусе уже появились царапины, а аккумулятор держит заряд всего 3-4 дня. Кнопочный интерфейс весьма удобен для набора номера телефона, но абсолютно не вызывает желания делать что-либо еще. Сейчас активно присматриваюсь к новым сенсорным моделям. Возможности актуальных смартфонов на порядок выше, хотя, конечно, смущают слабая автономность и нескромная цена хорошо оснащенных устройств.



Sony PRS-300

А вот имеющаяся модель «читалки» – то устройство, работой которого я вполне удовлетворен. Стильный дизайн, приятно холодящая руку алюминиевая передняя панель, достаточно контрастный экран. Встроенного объема памяти хватит для хранения такого количества книг, которое мне не осилить и за год. Ну а отсутствие поддержки столь горячо любимого формата FB2 решается в два клика мышкой с помощью простенького и удобного конвертера.



Автомобиль

Данное устройство к IT относится весьма условно, но в моем и wish-листе занимает важное место. Для комфортного перемещения из точки А в точку Б вещь абсолютно незаменимая.



Сергей Светличный
редактор «Домашнего ПК»



1 Amazon Kindle

Мне не нужен планшет – в мой образ жизни он просто не вписывается. А вот без электронной читалки я себя уже просто не представляю. Больше года назад я без колебаний сменил старенький Lbook V3 на Kindle 3 – стоило взять его в руки, чтобы в тот же день сделать заказ на Amazon. По сей день он меня полностью устраивает, но если вдруг что случится (экран все же – штука хрупкая), следующей моей «читалкой» будет уже Kindle 4. То же качество, меньше габариты и ниже цена – других вариантов просто нет.



2 Crucial M4 CT064M4SSD2

В плане жестких дисков я на редкость консервативен – скажем, уже много лет сохраняю верность одному производителю. Вот и к SSD долгое время относился скептически – куда ни глянь, везде спорят о недолговечности, снижении быстродействия со временем и прочих ужасах. Но после очередного обсуждения в редакции под влиянием импульса взял и купил себе эту модель – и надо сказать, не разочаровался. Как она будет вести себя дальше, еще посмотрим, но пока придраться абсолютно не к чему.



3 Popcorn Hour A-300

Фильмы я предпочитаю смотреть не на компьютере, а на телевизоре – для этих целей 40" все же подходят гораздо больше, чем 22". А значит, без приличного медиаплеера не обойтись. Сейчас таковым у меня выступает предыдущая модель, Popcorn Hour A-200, однако выходящая буквально на днях ее преемница по всем параметрам выглядит еще привлекательнее: пассивное охлаждение, более мощный чип, обновленный интерфейс и, что также немаловажно для меня как владельца A-200, облагороженный внешний вид.



4 Logitech Harmony One

Хотя универсальный пульт здесь и немного «оффтопик», у меня он однозначно входит в десятку лучших устройств. Вроде бы техники у меня и не так чтобы много, но с его помощью удалось убрать с журнального столика перед телевизором полдесятка других пультов, причем потребности в них больше не возникало ни разу. Ну а про замечательную эргономику, до которой обычным пультам ДУ еще расти и расти, и говорить не приходится.



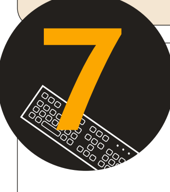
5 Sony Ericsson XPERIA Neo

Я уже больше года являюсь владельцем Android-смартфона, а современные модели, как правило, столько не живут. Вот и у моего Motorola Milestone начинают проявляться признаки надвигающейся старости, так что я все сильнее задумываюсь в направлении апгрейда. Не могу сказать, что я на 100% доволен Android, так что вполне мог бы попробовать перейти и на iPhone в качестве эксперимента – но не за те деньги, которые он у нас стоит. Поэтому оптимальным вариантом как по цене, так и функциональности на данный момент мне видится именно XPERIA Neo.



6 Sharp LC-60LE830E

Когда два с половиной года назад я покупал телевизор, диагональ 40" производила серьезное впечатление. Однако к хорошему привыкаешь быстро, и сейчас уже хочется чего-то большего. А что может быть больше 60"? Разве что проектор, но это решение не для меня.



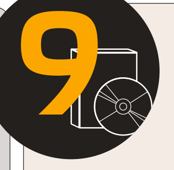
7 Logitech Illuminated Keyboard

Признаться, эту отнюдь не дешевую клавиатуру я покупал в основном за ее стильный внешний вид – однако потом выяснилось, что и в использовании она также показывает себя исключительно с лучшей стороны. Причем как в работе (именно на ней мне как-то удалось поставить личный рекорд по набору текста – 540 символов в минуту), так и в играх.



8 Logitech G5

С мышами у меня отношения складываются специфические. Стоит привыкнуть к одной форме – и переход на другую оказывается очень болезненным. Так, в свое время я долго не мог отказаться от контроллеров Microsoft, а сейчас, после нескольких лет использования Logitech G5 как дома, так и на работе, не могу больше взять в руки ничего другого – даже точную копию, изготовленную из другого материала. Устает рука, снижается точность стрельбы в шутерах – в общем, с ужасом думаю о том, что буду делать, когда мышка у меня сломается, ведь G5 уже давно снята с производства.



9 Skyrim Collector Edition

Это, конечно, не устройство, но лично мне хочется его не меньше, чем любое из вышеперечисленных. Разумеется, речь идет о европейском коллекционном издании – с 200-страничным артбуком и статуэткой дракона в комплекте. Вот только стоит оно целых $200...

10 Microsoft Xbox 360 Wireless Controller For Windows

В последнее время почти все компьютерные игры являются либо мультиплатформой, либо вообще изначально выходят на консолях и впоследствии портируются на ПК – а это значит, что все чаще и чаще «родным» управлением оказывается не классическое сочетание «клавиатура + мышь», а именно геймпад. К счастью, официальный геймпад для Xbox 360, отличающийся великолепной эргономикой, является, по сути, стандартом и для игровых контроллеров под Windows.



Сергей Кулеш
редактор «Домашнего ПК»



1 Apple iPad

Если бы я выбирал планшет для работы, то взял бы модель на основе Windows (ну и что, что шумит и греется, – поддержка ПО важнее). Если бы хотел получить самое продвинутое железо и полный контроль над софтом, то обязательно остановился бы на чем-то с Android и Tegra внутри. Но мне был нужен аппарат лично для себя, который банально приятно взять в руки после долгого рабочего дня и просмотреть пару-тройку веб-страниц, не отвлекаясь на борьбу с интерфейсом или тонкую настройку системы. Проводя параллели с миром автомобилей, мне ближе семейный седан с «автоматом», способный самостоятельно решить, какую передачу включать, хотя я и осознаю, что модели с «механикой» дешевле, экономичнее и динамичнее.



2 Nokia 1280

Этот телефон очень похож на мой первый мобильник, но при этом не обошелся мне в две зарплаты (да, в 2001 году я отдал за Nokia 3310 именно столько). Компактный, практичный, с незаменимым на ночных улицах спальных районов светодиодным фонариком (вы же помните, что подсвечивать себе дорогу экраном iPhone – плохая примета?) и контрастным черно-белым экраном, который в принципе не знаком с понятием «слепнуть на солнце». Но самое главное – автономность. Знаете, как смешно слушать обладателей Android- и iOS-смартфонов, хвастающихся друг перед другом дожившим до вечера аппаратом, притом что вы заряжаете свой телефон раз в неделю-полторы?



3 Apple iPod touch

Одна из самых удачных покупок текущего года хороша сразу в двух ипостасях. Во-первых, она позволяет всегда иметь при себе привычную по iPad программную среду, не оплачивая повторно многие игры и приложения. Во-вторых, этот медиаплеер «прокачивает» мою Nokia 1280 до уровня смартфона, предоставляя нормальную книгу контактов, почту, браузер, навигацию, игры и т. п., притом что стоимость такой пары минимум втрое меньше, чем у iPhone.



4 Amazon Kindle 4

За пять лет работы в журналах Moblity и «Домашний ПК» я протестировал десятки электронных ридеров, но свою собственную читалку приобрел всего месяц назад. У меня есть на чем смотреть фильмы, слушать музыку и играть в игры, поэтому от подобного устройства требовалось только одно – нормальные электронные чернила и адекватная цена. Amazon Kindle 4 – не самый лучший ридер в мире, но двум поставленным условиям удовлетворяет на пять с плюсом.



5 Samsung LE40C530

Вполне обычная 40-дюймовая LCD-модель среднего класса, не поддерживающая новомодные Smart TV, 3D и Wi-Fi, устраивает меня на 100%, менять ее на что-то новое не собираюсь в принципе. Встроенный медиаплеер справляется с 80% MKV-файлов в качестве 720p, приобретенный CAM-модуль для просмотра цифрового ТВ избавил от необходимости держать под рукой второй пульт ДУ, а расширенный набор входов (RCA, SCART, DVI, HDMI) позволяет подключить практически любой источник – от раритетного VHS-магнитофона до современного планшета.



6 Amazon Fire

Решение о покупке почти принято, осталось только дождаться приезда 7-дюймового «огонька» в редакцию и лично убедиться в том, что Android там не придушили «по самое не могу» (надо же как-то дождаться альтернативной прошивки). Зачем он мне? Я таки нашел нишу между карманным iPod touch 3,5", 6-дюймовым черно-белым Kindle 4 и «придиванным» iPad 10", а $200 – не такая уж большая сумма, чтобы отказывать себе в удовольствии примерить новый формфактор.



7 Nikon D5100

Я уже вырос из своей «мыльницы» Canon G9 и созрел для следующего решительного шага – приобретения первой зеркалки. Пока остановился на «китовом» комплекте Nikon D5100, так как аппарат уже опробован в боевых условиях Computex 2011, но покупка откладывается на следующий год, поскольку на этот сезон бюджет уже расписан, да и попадать на новогоднюю суету нет никакого желания.



8 Ультрабук

Лично я подожду выхода платформы Intel Ivy Bridge, а уж потом буду выбирать конкретную модель ультрабука, хотя самые нетерпеливые вполне могут порадовать себя подобной обновкой еще в этом году. К сверхтонкому металлическому корпусу хотелось бы получить IPS-матрицу, поменьше нагрев и цену, а автономность повыше. Вот тогда и поговорим более предметно.



9 Приставка

Дети подросли, и мне уже просто стыдно запускать им на PlayStation 2 бородатую аркаду вроде «Тачек» или «Кролегов», которая на 40-дюймовом экране выглядит как Lego-версия (в смысле, фигурки героев состоят из кубиков). Покупать консоль текущего поколения особого желания нет, так что опять же подожду выхода XBOX 720, PlayStation 4 или Wii 2 и определюсь по факту.



10 Apple iPhone

Этот аппарат вынесен в самый конец моего wish list неспроста. Возможно, покупка никогда и не состоится. А может быть, уже следующий iPhone окажется настолько привлекательным, что я не удержусь и отдам за него «две зарплаты», как когда-то в далеком 2001 году. Выбор здесь скорее моральный, чем технический, так что загадывать не буду, но в список желаний на всякий случай включу.

kingston.com/flash

Wi-Drive



Всі задоволені.

Музика, фільми, фотографії та документи. Отримай більше від свого пристрою Apple.



Додай 16 або 32 гігабайти flash-пам'яті до свого iPhone, iPad або iPod Touch через бездротовий інтерфейс Wi-Fi. Слухай музику, дивись фільми, переглядай фото або документи разом з друзями та колегами.





Алексей Фингерут
редактор диска «Домашнего ПК»

Новое железо зачастую радует действительно полезными возможностями, о которых раньше не приходилось и мечтать. Многое изменилось в лучшую сторону – мобильный Интернет, программные интерфейсы нового поколения. Но общие тенденции по удешевлению и ухудшению именно железной начинки отнюдь не радуют. Побуду привередой – в моем списке пожеланий большинство продуктов не существуют в природе, хотя очень хочется с ними поскорее встретиться.



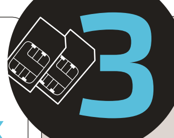
1 Принципиально новые аккумуляторы

Аппетиты железа растут, а емкость аккумуляторов принципиально не меняется. В ноутбуках и нетбуках проблему частично решили, в несколько раз снизив энергопотребление железа. В смартфонах же ситуация попросту неприличная, причем чем дальше, тем хуже – высока вероятность неожиданно остаться безо всех коммуникаций сразу (телефона, Интернета, карты и т. д.). Некоторые производители предпочитают продавать внешний вид (толщину) вместо юзабилити (время работы). Изобретение принципиально более мощных батарей – главная надежда на спасение.



2 Качественные камеры в смартфонах

Фото- и видеокамера, которая всегда с тобой, – очень удобно и полезно. Но только если съемка обеспечивает результат достойного качества. Жду ренессанса камерофонов, когда за адекватные снимки не придется выкладывать под $1000, покупая топовый смартфон.



3 Смартфоны на две SIM-карты

Особенность нашей родины – выгодный мобильный Интернет (быстрый, недорогой, с хорошим покрытием), не дает оптимальных тарифов на голосовые услуги, и наоборот. Вместо надежд на скорое рождение 3G/4G согласен просто на «двухсимочный» смартфон. Желательно с QWERTY и обязательно с «мешком батареек». Nokia E72 оказался в работе весьма удобен и долгоживущ – хочу такой же, пожалуйста, но на 2 SIM-карты и с HD-экраном.



4 Планшет

Мой 12-дюймовый ноутбук уже староват – он тяжелый, горячий, с низкокачественным экраном. Все чаще хочется поваляться в постели с чем-то другим, более удобным для Интернета и фильмов. Надежда на HD-экран классических пропорций есть, а вот разъема Micro-USB и слота SD от Apple вряд ли дождемся. Так что с огорчением жду некоего нового поколения альтернативных планшетов.



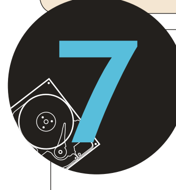
5 Lian Li PC-X2000F

Присматривая замену своему тесноватому и пыльному корпусу, с удивлением выяснил, что моим требованиям удовлетворит только этот пятисотдолларовый монстр. Три больших вентилятора с легкодоступным пылевым фильтром – вот она, мечта. И никаких вульгарных светодиодов и угловатого «геймерского» китча. Само собой, добротный металл, разъемы USB 3.0 и eSATA.



6 USB 3.0 и Micro-USB

Массовое внедрение USB 3.0 сделает жизнь гораздо удобнее. Скоростная флешка у меня уже есть, но вот портов USB 3.0 всего два (передних нет). Хабы и контроллеры едва появляются, но удлинителем уж точно обзаведусь. Отдельное спасибо тем, кто продвинул Micro-USB стандартом вместо проприетарных разъемов. Теперь все устройства в доме (мышка, телефоны и смартфоны, электронная книга) заряжаются одним универсальным шнуром от ПК.



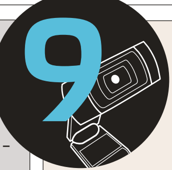
7 Скоростные и дешевые SSD

Скоростной контроллер SATA 3.0 будет в любой качественной материнской плате. Уже имеются SSD-накопители, практически полностью утилизирующие ресурс скорости SATA 3.0. Вопрос только в комбинации цены и объема. Из текущих кандидатов на апгрейд – OCZ Vertex 3 на 120 ГБ. Хотя новинок от других производителей на отличных от SandForce контроллерах жду с интересом.



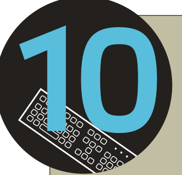
8 Новое поколение электронных книг

Личное знакомство показало, что Kindle 3 – устройство добротное, но все же недостаточно хорошее. В пути я спокойно читаю со смартфона, а дома предпочел бы дисплей больше стандартных 6 дюймов и 800×600 пикселов, изначально удобную обложку. Хотелось бы низких цен, небьющихся экранов, а со временем и цветной картинки. Интеграция с локальным магазином литературы с солидным ассортиментом и ценами пришлась бы кстати.



9 Logitech HD Pro Webcam C910

Хотя моя некогда неплохая веб-камера не собирается умирать, HD предлагает радикально лучшее качество картинки. Тестовые видеоролики Logitech C910 меня откровенно впечатлили, хотя цена $100 смущает.



10 Идеальная клавиатура

Последние несколько лет мне не везет с клавиатурой. Хотелось бы чего-то с качественной механикой, защитой от влаги и легкой чисткой. С раскладкой, именно как я люблю (большие Enter, Backspace и Shift), можно с подсветкой (разной для разных раскладок). Места на выдвижной полке стола мало, поэтому требуется нечто компактное, а экран неактуален. В очередной раз рисковать смертью стодолларовой клавиатуры Logitech не хочется, поэтому если моей нынешней UltraX придет конец, достану из шкафа порадовавшую ценой и качеством продукцию A4Tech.

ПК 2012 Live!

Олег Касич





Список ожидаемых для ПК игр, готовящихся к выходу в 2012 году, вселяет оптимизм и вызывает уверенность в хороших перспективах данной платформы. Универсальность и большая вычислительная мощность позволяют ей достойно конкурировать со специализированными консолями, скромные возможности которых сейчас скорее сдерживают развитие индустрии развлечений.

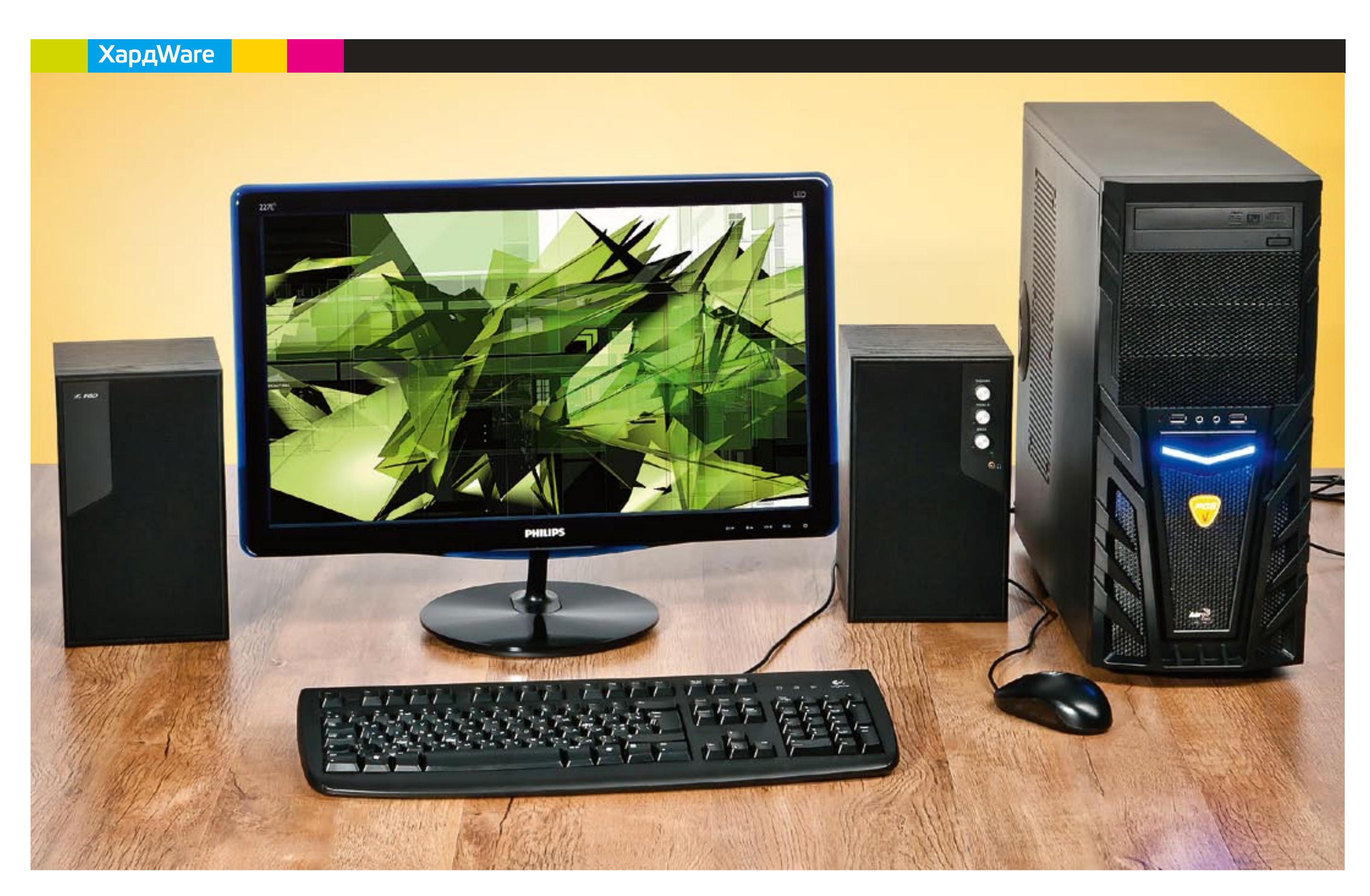
Когда речь заходит об игровых системах, безусловно, в первую очередь подразумеваются десктопы. Данный формфактор идеален для мощных компонентов, способных обеспечить необходимый уровень производительности. Класс игровых ноутбуков тоже развивается, однако даже новые модели далеко не всегда могут удовлетворить запросы требовательных пользователей. К тому же часто такие продукты стоят неоправданно дорого, а громоздкость, немалый вес и слабая автономность подобных устройств, по сути, превращают их в стационарные решения, которые время от времени можно переносить. Тем не менее по мощности и удобству применения им сложно соревноваться с игровыми настольными ПК. Несомненный плюс последних – возможность собрать систему, основываясь на личных предпочтениях. Однако для того чтобы с толком потратить свои деньги, важно иметь представление о доступных моделях и грядущих анонсах.

Изменения, происходящие на рынке компонентов для ПК, всегда отражались в нашей традиционной рубрике «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки», где были представлены оптимальные системы с краткими выдержками и обоснованием выбора конкретных устройств. При этом мы старались не только подобрать сбалансированные конфигурации, оградив вас от многочисленных маркетинговых уловок вендоров, но и еще на этапе планирования покупки заложить фундамент для дальнейшего наращивания производительности и функциональности с наименьшими затратами.

Материалы «ПК месяца Live!» стали практическим дополнением, где наши рекомендации подтверждались на реальных примерах, а полученные результаты тестов позволяли сделать выводы о возможностях систем трех различных ценовых категорий.

Акцентируем внимание на том, что приведенные конфигурации – не просто набор комплектующих, обеспечивающих максимальное быстродействие любой ценой. В большей мере это концепты игровых платформ различного класса с хорошим оснащением и балансом используемых компонентов. Тем не менее это некая точка опоры, отталкиваясь от которой можно обзавестись достойными ПК, готовыми смело встречать игровой 2012 год.

Фото Александра Макаренко



«Бюджетный ДПК»

Выбор сравнительно недорогого процессора для «Бюджетного ДПК» на платформе Intel не составит никакого труда. Прежде всего выделим обновленные Pentium, которые на удивление неплохо справляются с играми. Причем это характерно для всех моделей, включая самую недорогую – G620. При несколько более ограниченном бюджете мы бы отнюдь не сбрасывали со счетов и Celeron. Чипы, выпускаемые под этим брендом, уже давно не попадали в рекомендуемые конфигурации. Однако сейчас Intel очень серьезно усилила возможности наиболее доступных решений. И если оценивать быстродействие новых Celeron с чипами предыдущего поколения, то их роднит только название семейства. Поэтому при необходимости сэкономить $15–20 Celeron G530/G540 вполне можно рассматривать как альтернативу Pentium G620. Бюджетные процессоры Intel имеют фактически один недостаток – отсутствие инструментов для разгона. Тот минимум, который можно получить, нарастив частоту системной шины, существенно не повлияет на скоростные показатели CPU. Именно по этой причине для «Бюджетного ДПК» мы выбрали материнскую плату на Intel H61. Базовая функциональность моделей с этим чипсетом вполне достаточна, ну а способностью повышать частоту шины и увеличивать процессорный множитель в данном случае можно пренебречь за ненадобностью.

Наиболее подходящим кандидатом для «Бюджетного ДПК» на AMD станет одна из трехъядерных моделей Athlon II X3. У чипов этой серии неплохое сочетание цена/производительность, а увеличенное количество вычислительных блоков позволит в большинстве игр компенсировать меньшее удельное быстродействие, чем у двухъядерных CPU от Intel. Что касается материнской платы, то при покупке устройства, безусловно, лучше ориентироваться на продукты с AM3+. Даже несмотря на то что сейчас используется чип, не требующий новой платформы, поддержка процессоров FX станет заделом на будущее, к тому же такие платы стоят не дороже решений с Socket AM3. Что касается конкретного устройства, то подойдет фактически любая модель, соответствующая вашим запросам по части функциональности. Мы остановились на одной из наиболее доступных плат

Смета «Бюджетного ДПК», $

Процессор Intel Pentium G620 (2,6 ГГц, 3 МБ L3)	72	Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Athlon II X3 450 (3,2 ГГц, 3×512 КБ L2)	80	AMD, www.amd.com
Материнская плата Gigabyte GA-H61M-D2-B3 (Intel H61, LGA1155)	65	Gigabyte, www.gigabyte.ua
Материнская плата MSI 760GM-P23 (FX) (AMD 760G, AM3+)	47	MSI, ua.msi.com
Память 2×2 ГБ Kingston KVR1333D3N9/2G	30	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Видеокарта MSI R6770 Twin Frozr II/OC	120	MSI, ua.msi.com
Накопитель Samsung HD502HJ, 500 ГБ	105	Samsung, www.samsung.ua
Монитор Philips 227E3L, 21,5"	160	«ЮГ-Контракт», www.yugcontract.ua
Привод DVD-RW Optiarc AD-7280S	23	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Корпус Aerocool PGS VS-4 + HPC-500-H12S	85	«Зона51», www.3ona51.com
Клавиатура Logitech Deluxe 250 USB	11	Logitech, www.logitech.com
Мышь Logitech S96	5	Logitech, www.logitech.com
Акустика F&D R216	25	ITbox, www.itbox.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	**701**	
Сумма для ПК на платформе AMD	**691**	

на чипсете AMD 760G стоимостью $47; она вполне справилась с возложенными на нее задачами.

Мы также рассматривали вариант с Socket FM1, для которого AMD предлагает самую доступную четырехъядерную модель Athlon II X4 631 (2,6 ГГц, 4×1 МБ L2) с розничной ценой $85. Учитывая, что стоимость плат для данной платформы стартует с $65, такая связка на первый взгляд кажется довольно перспективной. Однако следующее поколение APU, которое появится уже в 2012 году, будет использовать разъем Socket FM2, несовместимый с имеющимся, да и при необходимости серьезно усилить нынешнюю систему будет просто нечем. Поэтому для создания игрового ПК мы все же отдали предпочтение AM3+.

Предлагаемые процессоры могут «раскачать» достаточно производительные графические адаптеры. Основными претендентами на место в игровой системе начального уровня являются Radeon HD 6770 и GeForce GTX 550 Ti. Во время подготовки материала мы опробовали обе видеокарты и вправе говорить о том, что с точки зрения быстродействия это два равнозначных устройства. В одном наборе игр чуть предпочтительнее выглядит система с графикой от AMD, в другом – небольшой перевес имеется у решения от NVIDIA. Radeon немного экономичнее и стоит дешевле, GeForce поддерживает PhysX, позволяя активировать данную опцию в играх, не боясь резкого проседания кадров/с. Наверняка выбор здесь сведется к личным пользовательским предпочтениям, но это как раз тот случай, когда любой из вариантов окажется верным. На покупку адаптера придется потратить около $120, однако это ключевой элемент игровой системы и попытки сэкономить здесь неминуемо приводят к непропорциональному снижению производительности.

Невероятно, но всего за месяц HDD стал наиболее дорогостоящей комплектующей частью «Бюджетного ДПК». При этом максимально как раз подорожали менее емкие модели, цены на которые выросли почти втрое. Безусловно, сейчас не самое лучшее время для покупки HDD, но если собирается новая система и нет никакой возможности обойтись имеющимся накопителем, то оптимальным выбором будет 500-гигабайтовый диск с одной пластиной. Подобное устройство со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин обойдется примерно в $105. Покупка HDD меньшего объема неоправданна. Например, винчестер на 320 ГБ стоит всего на $10 дешевле полутерабайтового.

Чтобы оснастить системы минимально достаточным объемом оперативной памяти, мы использовали пару 2-гигабайтовых модулей самой обычной DDR3-1333. По нынешним ценам такой комплект обойдется в $25–30. Практические эксперименты показывают, что в применяемых для тестов графических режимах влияние количества модулей на производительность в играх минимальна и находится в пределах погрешности измерения. По этой причине вполне допустимо использовать всего одну планку емкостью 4 ГБ. Помимо того что такой вариант обойдется чуть дешевле и упростит дальнейшее увеличение объема ОЗУ, самые доступные модели материнских плат, как правило, имеют всего два слота для установки DIMM.



3DMark 11, баллы

	Тест CPU (Physics)	Общая производительность
«Прогрессивный» Intel	6857	6026
«Прогрессивный» AMD	4541	5428
«Оптимальный» Intel	4414	4229
«Оптимальный» AMD	4146	4037
«Бюджетный» Intel	2788	2637
«Бюджетный» AMD	2202	2285

3DMark Vantage, режим Performance, баллы

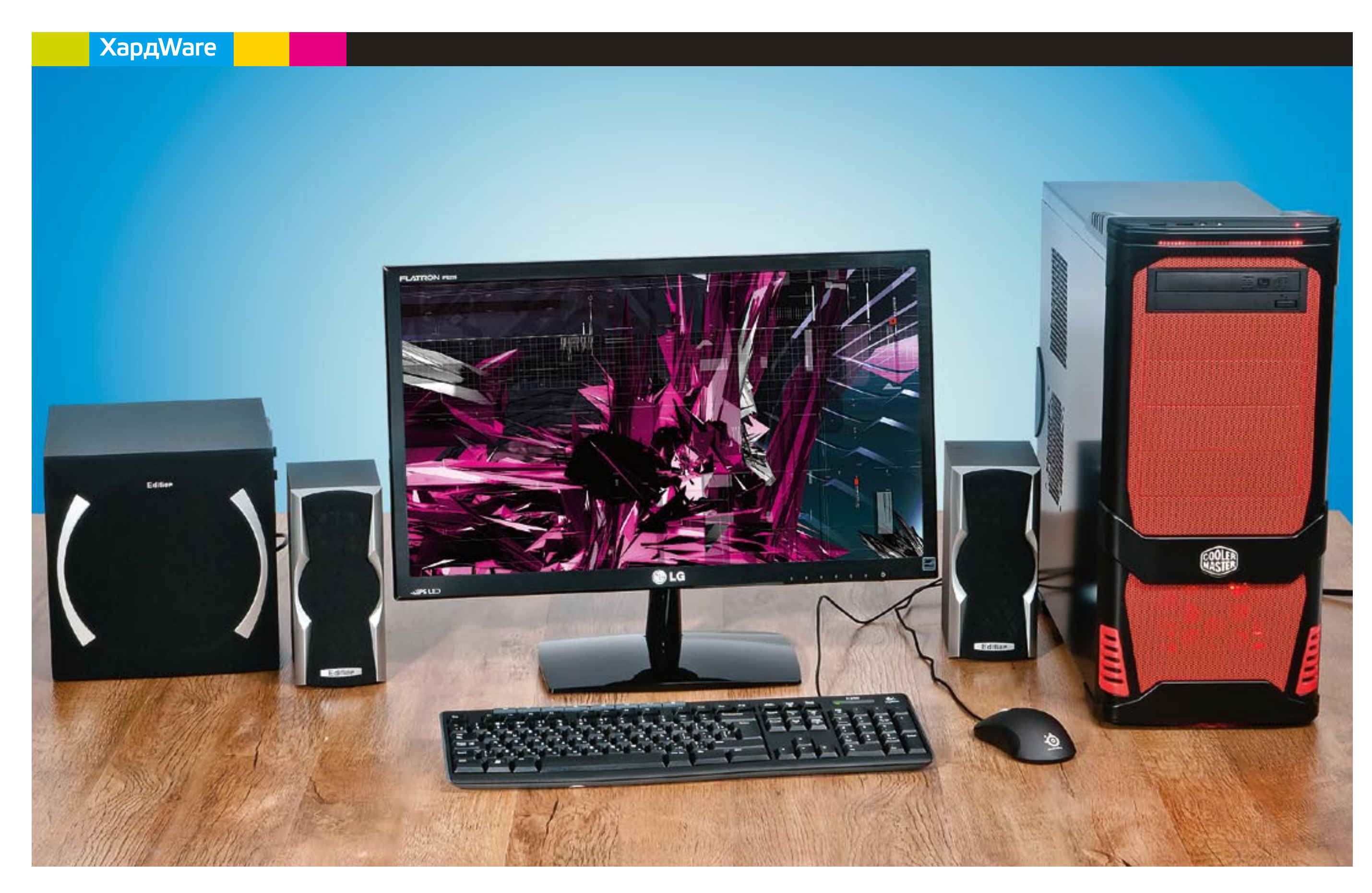
	Общая производительность	Тест CPU
«Прогрессивный» Intel	21 607	18 235
«Прогрессивный» AMD	17 872	12 493
«Оптимальный» Intel	15 011	10 746
«Оптимальный» AMD	14 815	10 905
«Бюджетный» Intel	9234	7602
«Бюджетный» AMD	9144	6672

PCMark 7, общая производительность, баллы

«Прогрессивный» Intel	4976
«Прогрессивный» AMD	4138
«Оптимальный» Intel	2812
«Оптимальный» AMD	2504
«Бюджетный» AMD	2358
«Бюджетный» Intel	2196

Colin McRae: DiRT 3, 1920×1080, пресет High, кадры/с

«Прогрессивный» Intel	152,1
«Прогрессивный» AMD	123,7
«Оптимальный» Intel	119
«Оптимальный» AMD	111,5
«Бюджетный» Intel	73,5
«Бюджетный» AMD	69,6



«Оптимальный ДПК»

Выбор процессора Intel для оптимальной платформы – вопрос дискуссионный. Компромиссным вариантом в данном случае является Core i3. Четырехъядерные модели для LGA1155 стоят заметно дороже. Даже самая доступная Core i5-2300 потребует дополнительных $60–70. Отчасти такая покупка будет оправданна, но бюджет на приобретение ПК в этом случае заметно увеличивается. Потому мы решили взять все же двухъядерный CPU, а еще пару логических вычислителей добавит технология Hyper Threading. Учитывая заблокированный множитель процессора, при выборе материнской платы формально можно было ограничиться устройством на Intel H61/H67, однако мы предпочли сравнительно простенькую модель, но все же на более функциональном Intel Z68. Разница в стоимости полноформатных продуктов не слишком велика, а вот возможности данного чипсета могут очень пригодиться, когда придет время апгрейда системы. К тому же он позволяет задействовать технологии аппаратного кодирования/декодирования видео Quick Sync или создать гибридную дисковую подсистему с помощью Intel Smart Response. Да и возможность увеличить тактовую частоту системной шины может стать полезной при желании хотя бы немного форсировать свой CPU.

Определиться с процессором AMD для оптимальной конфигурации было на удивление легко. Лучшим вариантом, подходящим по цене и производительности, стал Phenom II X4 955 BE. Получить за $120 четырехъядерный чип с разблокированным множителем – большая удача. После выхода конкурирующих решений с архитектурой Sandy Bridge компания AMD заметно снизила стоимость CPU, стараясь повысить привлекательность своих продуктов. И, нужно признать, в данном случае ей это вполне удалось. Пытаясь еще немного сэкономить, наверняка в поле вашего зрения попадут чипы Phenom II X4 840/850 стоимостью $110–120. Модели любопытные, однако обратите внимание, что они лишены кеш-памяти третьего уровня, которая неплохо помогает в играх. Потому при минимальной разнице в цене предпочтительнее Phenom II X4 955 BE. Он, помимо 6 МБ L3, позволяет изменять коэффициент умножения базовой частоты, существенно облегчая эксперименты с разгоном

Смета «Оптимального ДПК», $

Процессор Intel Core i3-2100 (3,1 ГГц, 3 МБ L3)	125	Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Phenom II X4 955 BE (3,2 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	125	AMD, www.amd.com
Материнская плата Gigabyte GA-Z68AP-D3 (Intel Z68, LGA1155)	115	GIgabyte, www.gigabyte.ua
Материнская плата MSI 970A-G45 (AMD 970, AM3+)	90	MSI, ua.msi.com
Кулер Scythe KATANA III	25	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Память 2×2 ГБ Kingston KHX1600C9D3K2/4G	35	Kingston, www.kingston.com
Видеокарта Sparkle Calibre X560 DF, 1 ГБ	220	«Стек-Компьютер», www.stek.com.ua
Накопитель Hitachi HDS721010DLE630, 1 ТБ	145	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Монитор LG IPS235T, 23", IPS	230	LG, www.lg.com/ua
Привод DVD-RW Optiarc AD-7280S	23	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Корпус Cooler Master USP 100 + RS-500-PSAP-I3 (500 Вт)	113	ITbox, www.itbox.ua
Клавиатура Logitech Media Keyboard K200	17	ITbox, www.itbox.ua
Мышь SteelSeries Kinzu Optical	37	«Зона51», www.3ona51.com
Акустика Edifier X600	58	ITbox, www.itbox.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	**1143**	
Сумма для ПК на платформе AMD	**1118**	

процессора. Для платформы AMD подходящая материнская плата с достаточно неплохим оснащением обойдется в $100 или даже меньше. За эту сумму можно рассчитывать на полноформатную модель с чипсетом AMD 970 и поддержкой USB 3.0. Опять-таки, лучше выбирайте устройство с разъемом AM3+.

До недавнего времени для игровой системы среднего уровня мы рекомендовали GeForce GTX 460 с 1 ГБ памяти. Однако сейчас ассортимент таких видеокарт ощутимо уменьшился, при этом заметно сократилась разница в цене между данными адаптерами и GeForce GTX 560. За $200 можно присмотреть весьма любопытный экземпляр на чипе GF114 с эффективной и тихой системой охлаждения. Потому именно GTX 560 мы отдали предпочтение. Нельзя сказать, что она принципиально отличается от гигабайтовой версии GTX 460 – количество функциональных блоков идентично, но более высокие частоты, а также чуть лучшая экономичность новой модели стоят того, чтобы самую малость переплатить. Конечно, здесь следует упомянуть, что выделив на покупку видеокарты $240–250, уже можно смотреть в сторону GeForce GTX 560 Ti. По усредненным показателям такое решение способно принести дополнительные 10–15% производительности. Однако стоит учитывать, что используемым процессорам в штатном режиме уже сложно будет раскрыть потенциал акселератора. Потому GeForce GTX 560 более предпочтителен с точки зрения баланса конфигураций. Равноценной альтернативой можно считать Radeon HD 6870, предлагаемый по схожей цене. AMD и NVIDIA уже настолько хорошо изучили возможности продуктов друг друга, что сравнимая стоимость видеокарт часто является достаточно точным показателем быстродействия относительно устройств конкурента.

На жесткий диск, соответствующий оптимальной конфигурации, придется раскошелиться. $150 – безусловно, не та сумма, которую хотелось бы отдавать за HDD достаточно скромного по нынешним меркам объема в 1 ТБ. Производители винчестеров уже анонсировали однопластинные модели такой емкости. Первой подобные устройства на рынке представила компания Hitachi. Именно такой одноблиновый HDD со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин мы использовали в «Оптимальном ДПК». Линейные трансферы впечатляют – пиковые 175 МБ/с при средних 134 МБ/с. В то же время очевидно, что плотность записи в первую очередь удалось увеличить благодаря применению разметки Advanced Format, в силу чего несколько страдает скорость работы с мелкими файлами, что нежелательно для системного диска.

Вопрос с монитором всегда стоит особняком. И если при сборке недорогой системы, как правило, покупается один из самых доступных дисплеев интересуемой диагонали, то для более оснащенного ПК предпочтительнее устройство, способное показывать качественную картинку. В последнее время производители заметно активнее предлагают продукты с более совершенными матрицами, чем TN+Film. И, что самое приятное, среди новинок есть модели по вполне приемлемой цене. 23-дюймовый дисплей с разрешением Full HD на IPS за $235 – весьма любопытный вариант для «Оптимального ДПК».



Crysis 2, 1920×1080, DX9, кадры/с

	Режим High	Режим Very High
«Прогрессивный» Intel	114	96
«Прогрессивный» AMD	108	89
«Оптимальный» Intel	93	72,1
«Оптимальный» AMD	92,1	74,7
«Бюджетный» Intel	50,1	41
«Бюджетный» AMD	48,8	39

Metro 2033, 1920×1080, DX11, режим High, кадры/с

«Прогрессивный» Intel	63,5
«Прогрессивный» AMD	59,8
«Оптимальный» Intel	52,4
«Оптимальный» AMD	51,2
«Бюджетный» AMD	32
«Бюджетный» Intel	31,6

Lost Planet 2, 1920×1080, высокое качество, тест B, кадры/с

«Прогрессивный» Intel	60,4
«Прогрессивный» AMD	48,3
«Оптимальный» Intel	45,3
«Оптимальный» AMD	42,7
«Бюджетный» Intel	25,1
«Бюджетный» AMD	23,7

Энергопотребление системы, Вт

	Режим покоя	Игра Colin McRae: DiRT 3
«Бюджетный» Intel	66	149
«Бюджетный» AMD	75	194
«Оптимальный» Intel	67	240
«Прогрессивный» Intel	72	300
«Оптимальный» AMD	82	318
«Прогрессивный» AMD	87	351



«Прогрессивный ДПК»

Почти год прошел с момента анонса процессоров Intel Core второго поколения для настольных систем. С тех пор четырехъядерная модель Core i5-2500K (3,3 ГГц, 6 МБ L3) прочно закрепилась в прогрессивной конфигурации. Чип получился настолько удачным, что смог без проблем продержаться в топе все это время. Разблокированный множитель позволяет легко увеличить тактовую частоту, при этом потенциал 32-нанометровых Sandy Bridge очень существенный, и дополнительный гигагерц – вовсе не предел. Правда, для частотных экспериментов понадобится эффективный кулер, так как комплектный рассчитан лишь на штатный режим работы.

Нелишне будет напомнить, что изменять множитель, а следовательно разгонять процессор, можно только с материнскими платами на Intel P67 и Z68. Для рассматриваемой системы мы выбрали добротную модель на более функциональном чипсете, позволяющем использовать весь потенциал CPU. Нынешние устройства для LGA1155 без проблем будут поддерживать чипы Ivy Bridge, анонс которых ожидается весной 2012 года. Это значит, что апгрейд пройдет безболезненно, а вот понадобится ли он – наверняка можно будет сказать лишь в том случае, если 22-нанометровые процессоры действительно смогут удивить.

К сожалению, любителей поиграть новые решения AMD с архитектурой Bulldozer вряд ли порадуют. Проведенное тестирование FX-8150 показало, что возможности CPU в играх примерно соответствуют таковым для старших моделей четырех- и шестиядерных Phenom II. И это в случае с топовым процессором, который на момент подготовки публикации еще не появился в розничной продаже. У FX-8120 заметно меньшие тактовые частоты, потому результаты, очевидно, будут ниже, чем у флагмана. К тому же и текущая цена $240 не добавляет оптимизма и желания применять его в ПК для геймеров. Если система используется для более широкого круга задач, а существенная их часть решается с помощью приложений с хорошей многопоточной оптимизацией, покупка восьмиядерного процессора FX имеет смысл. В ином случае сэкономленные деньги лучше потратить на более мощную видеокарту или дополнительную оснастку для ПК. По этой причине для «Прогрессивного ДПК» на AMD мы взяли самую

Смета «Прогрессивного ДПК», $

Процессор Intel Core i5-2500K (3,3 ГГц, 6 МБ L3)	230	Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Phenom II X4 980 BE (3,7 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	170	AMD, www.amd.com
Материнская плата ASUS P8Z68-V (Intel Z68)	185	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Материнская плата MSI 990FXA-GD80 (AMD 990FX, AM3+)	170	MSI, ua.msi.com
Кулер Zalman CNPS11X Extreme	67	«Зона51», www.3ona51.com
Память 2×4 ГБ Team TXD38192M2000HC9DC-L	95	DC-Link, www.dc-link.com.ua
Видеокарта MSI N570GTX Twin Frozr III	355	MSI, ua.msi.com
Накопитель Hitachi HDS723020BLA642 (2 ТБ), SSD Silicon Power Velox V30 (60 ГБ)	330	MTI, www.mti.ua; Silicon Power, www.silicon-power.com
Монитор Dell U2412M, 24", e-IPS	355	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Привод DVD-RW Optiarc AD-7280S	23	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Корпус Antec Twelve Hundred V3 + Antec Basiq VP650P (650 Вт)	315	«Зона51», www.3ona51.com
Клавиатура Razer Arctosa	61	«Зона51», www.3ona51.com
Мышь Logitech G400	42	Logitech, www.logitech.com
Акустика Microlab Solo 15	105	Microlab, www.microlab.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	**2163**	
Сумма для ПК на платформе AMD	**2088**	

скоростную четырехъядерную модель Phenom II X4 980 BE, которая предлагается сейчас за $170, а также материнскую плату на AMD 990FX с разъемом AM3+.

Для производительных ПК мы рекомендуем гибридную конфигурацию дисковой подсистемы, включающую быстрый SSD и емкий HDD. Первый используется для ОС и прикладных программ, второй – для всего остального. Тот, кто уже успел прочувствовать преимущества от работы с решением, оснащенным SSD, вряд ли сможет отказаться от него в дальнейшем. На количестве кадров/с в играх его присутствие никак не отразится, но общая отзывчивость ПК возрастает ощутимо. Подтверждение тому – значительно более высокие показатели «Прогрессивных ДПК» в общесистемном тесте PCMark 7 по сравнению с платформами, оснащенными лишь жесткими дисками. Шестидесяти твердотельных гигабайтов вполне достаточно для установки ОС и программ первой необходимости, а вот для игр и других данных мы выбрали трехпластинный винчестер объемом 2 ТБ и скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. Он гораздо производительнее экономичных HDD, при этом не сильно отличается от них по цене.

Высокие разрешения в сочетании с максимальными настройками качества картинки в современных играх требуют серьезных вычислительных ресурсов. В таких режимах предельная нагрузка в первую очередь ложится на видеокарту. Потому графическую часть мы решили максимально усилить, при этом не разбрасываясь деньгами. Пожалуй, наиболее популярным ныне решением средне-высокого уровня является GeForce GTX 560 Ti. На следующей ступеньке в линейке NVIDIA расположился GeForce GTX 570, который обойдется примерно на $100 дороже. В данном случае прирост производительности в среднем составляет 15–20%, что не совсем пропорционально увеличению цены. Однако стоит учесть, что базовой частотой ядра для GTX 570 являются довольно скромные 732 МГц, а быстродействие возрастает за счет большего числа потоковых процессоров и разрядности шины памяти. Если же GPU самостоятельно подзадорить (870–950 МГц) и увеличить частоту памяти, то в таком режиме во многих случаях видеокарта окажется производительнее одночипового флагмана текущей линейки – GeForce GTX 580. От AMD достойным соперником GTX 570 выступит Radeon HD 6970. Хотя относительный потенциал для разгона у него поменьше, так как GPU изначально работает на достаточно высокой частоте (880 МГц).

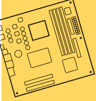
Наверняка многим хочется, чтобы созданная собственноручно система была не только быстрой, но и приносила чисто эстетическое удовольствие. Именно по этой причине дорогостоящие компоненты мы решили собрать в подобающем недешевом корпусе, в очередной раз убедившись, что для общего впечатления от работы с ПК важно не только его содержимое, но и внешняя оболочка. Качественная периферия значительно увеличивает конечную стоимость системы, но в случае с мощным игровым ПК ее роль сложно переоценить – комфорт дорогого стоит.



Платформа 2012

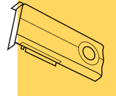


Процессоры. В марте-апреле будущего года Intel представит свои чипы Ivy Bridge, которые будут выпускаться по 22-нанометровому техпроцессу и впервые использовать так называемые 3D-транзисторы. Прежде всего, планируется серьезно усилить возможности интегрированной графики (она получит поддержку DirectX 11), а также улучшить энергоэффективность CPU. По предварительным данным, TDP четырехъядерных моделей будет находиться на уровне 77 Вт, тогда как у нынешних чипов с таким количеством вычислительных блоков термопакет составляет 95 Вт. Общая производительность вряд ли кардинально увеличится. Все же основой данных чипов станет улучшенная архитектура Sandy Bridge, да и с учетом текущей ситуации на рынке форсировать события в сегменте решений для настольных систем Intel нет большого резона.
А вот AMD, напротив, постарается нарастить мощность своих CPU. В 2012-м разработчик будет занят шлифовкой архитектуры Bulldozer. Уже во втором полугодии компания планирует представить очередное поколение чипов с кодовым названием Piledriver, которые получат усовершенствованную технологию авторазгона, новые наборы инструкций, на 10–15% улучшенную удельную производительность и, скорее всего, более высокие тактовые частоты.



Материнские платы. Несмотря на то что текущие модели плат с разъемом LGA1155 будут совместимы с процессорами Ivy Bridge, безусловно, компания Intel с анонсом данных CPU также представит очередные чипсеты. Из нововведений отметим нативную поддержку USB 3.0, а также возможность одновременного подключения трех дисплеев. Кроме того, наверняка большинство плат получат поддержку шины PCI Express 3.0, контроллер которой будет реализован в 22-нанометровых CPU.

AMD также намерена в следующем году обновить наборы логики для AM3+. Информации о будущих AMD 10xx не очень много, пока можно говорить лишь о том, что южный мост чипсетов обретет интегрированную USB 3.0.



Видеокарты. После полугодичного затишья оба основных разработчика графических чипов готовы представить свои новые решения. И AMD, и NVIDIA уже разместили заказы на 28-нанометровые процессоры. В этой ситуации изготовители видеокарт не слишком торопятся осваивать новинки. Наученные горьким опытом при переходе на 40-нанометровые GPU, они хотят убедиться, что в этот раз TSMC – производитель микросхем обоих компаний – сможет наладить выпуск кристаллов в требуемых количествах. Потому вполне вероятно, что видеоадаптеры нового поколения будут анонсированы еще в канун рождественских праздников, но реально в продаже появятся лишь в первом квартале следующего года.



Накопители. Последствия природных катаклизмов в Таиланде будут ощутимы как минимум до средины 2012 года, непосредственным образом влияя на график появления новых устройств и их стоимость. Если говорить о технологическом тренде в сегменте HDD, то это терабайтовые пластины и активный переход на диски с разметкой Advanced Format.

Итоги

Мощные игровые системы – тот островок стабильности для настольных ПК, которому пока ничто не угрожает. Более того, катализатором развития десктопных решений может послужить выход консолей нового поколения, уже активно разрабатываемых основными игроками данного рынка. 2012 год обещает быть очень насыщенным в плане анонсов производительных железок, а это значит, что энтузиасты точно не останутся без интересных компонентов для создания ультимативных платформ.

Intel LGA2011: бескомпромиссная платформа

Олег Голубович

Осень 2011 года в IT-индустрии стала весьма яркой и запоминающейся: не так давно на рынке появились процессоры AMD Bulldozer, а с конца лета велась масштабная подготовка к анонсу топовой платформы Intel LGA2011. Ведущие игроки рынка представляли материнские платы, то и дело в Сеть просачивались данные о технических характеристиках и быстродействии Sandy Bridge-E.

Формально в сегменте high-end у Intel господствовала платформа LGA1366 во главе с Core i7-990X. Однако даже бывалые энтузиасты и наиболее продвинутые пользователи давно обзавелись решениями на базе LGA1155. Платформа LGA2011 – логическое развитие микроархитектуры Sandy Bridge. В этом материале мы познакомимся с новыми процессорами и чипсетом X79 и оценим их возможности.

Особенности платформы LGA2011

LGA2011 на текущий момент – это связка чипсета Intel X79 Express и одного из трех процессоров, которые уже анонсированы или будут представлены в ближайшее время. О позиционировании рассматриваемого решения красноречиво говорит тот факт, что Core i7-3960X (3,3 ГГц) и i7-3930K (3,2 ГГц) обладают свободным множителем. Оба CPU – шестиядерники, отличающиеся лишь номинальными частотами и объемом кеш-памяти третьего уровня. Core i7-3820 официально появится на публике в начале 2012 г., и, невзирая на высокую тактовую частоту (3,6 ГГц), уступает собратьям по количеству ядер и объему L3, а его множитель будет изменяться в незначительных пределах – лишь для работы технологии Turbo Boost. Цена Core i7-3960X в оптовых партиях составляет $990, i7-3930K – $555. О рекомендованной стоимости Core i7-3820 планируется объявить позже, но уже сейчас понятно, что данная модель метит в массовый сегмент.

Одна из главных особенностей рассматриваемой платформы – четырехканальный контроллер памяти. Именно он должен обеспечить значительную часть преимуществ новинки перед предшественниками (напомним, Sandy Bridge довольствуется двухканальным, Nehalem и Westmere (LGA1366) – трехканальным КП). Подобное решение крайне выгодно в серверном сегменте. Что даст оно в десктопных ПК – попробуем разобраться. Помимо этого, в Intel обещали выдающиеся возможности разгона модулей ОЗУ (вплоть до DDR3-2400 и выше).



Процессоры Core i7-3960X поставляются в черных коробках, i7-3930K – в синих

Процессоры в исполнении LGA2011 отличаются поддержкой 40 линий PCI-Express 2.0/3.0, так что теперь создание действительно бескомпромиссных мультиадаптерных конфигураций и подключение периферийных контроллеров основательно упростились. Напомним, CPU для платформы LGA1155 имеют лишь 16 линий PCI-E, выделенных под нужды видеокарт.

Чипсет X79 Express сообщается с процессором по шине DMI с пропускной способностью 20 Гб/с, поддерживает 14 портов USB 2.0, шесть SATA III, традиционно для решений Intel имеет развитые возможности организации работы дисковых массивов. Производители материнских плат не будут ограничены только этими ресурсами, ведь у моста 8 собственных линий PCI-E 2.0.

Процессоры Sandy Bridge-E отличают доведенные до совершенства технологии Turbo Boost 2.0 и Smart Cache. Первая позволяет динамически повышать частоту работы ядер в зависимости от нагрузки на величину вплоть до 600 МГц, вторая – гибко использовать кеш-память L3.

Механизм разгона процессора по BCLK также претерпел значительные изменения. Рядовые Sandy Bridge в лучшем случае достигали всего 108–110 МГц, поэтому форсировались преимущественно с помощью свободного множителя. Базовую частоту CPU в исполнении LGA2011 можно менять в достаточно широких пределах благодаря повы-

Технические характеристики процессоров

Модель	Сокет	Кодовое имя ядра	Количество ядер/потоков, шт.	Тактовая частота, ГГц	Частота в Turbo-режиме, ГГц	Кеш L3, МБ	TDP, Вт	Рекомендованная стоимость, $
Core i7-3960X	LGA2011	Sandy Bridge-E	6/12	3,3	до 3,9	15	130	990
Core i7-3930K	LGA2011	Sandy Bridge-E	6/12	3,2	до 3,8	12	130	555
Core i7-3820	LGA2011	Sandy Bridge-E	4/8	3,6	до 3,9	10	130	н/д
Core i7-2600K	LGA1155	Sandy Bridge	4/8	3,4	до 3,8	8	95	317
Core i7-990X	LGA1366	Gulftown	6/12	3,46	до 3,73	12	130	999





Core i7-3930K (LGA2011), Core i7-990X (LGA1366), Core i7-2600K (LGA1155)

шающим коэффициентам – 1,25 и 1,67. При этом частота системной шины платформы должна находиться в пределах 100–110 МГц.

Конструктив Sandy Bridge-E

Увеличение количества процессорных ядер, реализация сложного контроллера памяти не могли остаться незамеченными: размер процессора существенно вырос, как и количество контактов. Прижимная рамка разъема обзавелась двумя рычагами вместо классического одного, применяемого еще со времен платформы LGA775. Монтажные отверстия в новых платах совпадают с оными у решений в исполнении LGA1366, однако рамка снабжена штуцерами с резьбой – совместимость старых кулеров обеспечивается исключительно их доработкой или приобретением креплений.

Методика тестирования. Результаты

Данное тестирование проводилось в 64-битовой операционной системе Microsoft Windows 7. По возможности использовались соответствующие версии программного обеспечения. Мы приводим результаты, полученные при работе тестовых процессоров на номинальной частоте (технология Turbo Boost функционирует в штатном режиме) и на 4,5 ГГц, достижимых на каждом из них без экстремального поднятия питающих напряжений. Последний вариант позволяет сравнить чистую производительность в варианте clock-per-clock и оценить таким образом потенциал каждой микроархитектуры. Сразу же оговоримся, что в исследовании платформу LGA2011 представляет модель Core i7-3930K, слегка уступающая i7-3960X. Оперативная память во всех системах работала в режиме DDR3-1600 (9-11-9-27).

Поскольку видеокодирование данных традиционно остается одной из наиболее ресурсоемких задач (а в свете повсеместного распространения планшетов и смартфонов – еще и востребованных), мы приводим результаты, полученные с помощью x264. Архитектурные улучшения и большое количество обрабатываемых потоков данных привели к безоговорочному лидерству Sandy Bridge-E.

Архиваторы традиционно наиболее чувствительны к быстродействию ОЗУ. Это одна из задач, проявляющих потенциал четырехканального контроллера памяти.

В Cinebench и Adobe Photoshop CS5 платформа LGA2011 также показала себя с лучшей стороны. А вот в классических бенчмарках – wPrime 1024m и SuperPi 32M – вырисовывается интересная картина. wPrime, являясь одним из приложений, чутко реагирующих на многопоточность, доказывает вышесказанное. SuperPi весьма прохладно относится к большому количеству ядер и наглядно подтверждает «расслабленный» режим работы контроллера памяти Sandy Bridge-E. Новинка смотрится солиднее, чем представитель платформы LGA1366, но уступает младшему, более массовому собрату. Сравнительно старые игры – еще один тип задач, позволяющих дать весьма неоднозначную оценку Core i7-3930K. Core i7-2600K снова выглядит предпочтительнее, а в новомодном 3DMark 11 отстает лишь в подтесте Physics. Справедливости ради отметим, что в Metro 2033 новичок реабилитируется, и мы наблюдаем примерный паритет двух Sandy Bridge.

При оценке полученных результатов вырисовалась интересная картина. В режиме clock-per-clock (все процессоры функционируют на идентичной частоте) платформа LGA2011 слегка уступает LGA1155 даже в большем количестве приложений, чем мы ожидали. Повторимся, это вызвано ухудшениям параметров работы встроенного в процессор контроллера памяти, который оптимизировался в первую очередь с целью максимального наращивания ОЗУ в системе и повышения скорости обмена данными для приложений, отчетливо реагирующих на многоканальность.

Кодирование видео (x264 4.5.3), кадры/с

Core i7-3930K (@4,5 ГГц)	66,7
Core i7-990X (@4,5 ГГц)	63,2
Core i7-2600K (@4,5 ГГц)	52,6
Core i7-3930K	51,6
Core i7-990X	48,4
Core i7-2600K	37,3

Архивирование (WinRAR 4.10), баллы

Core i7-3930K (@4,5 ГГц)	5347
Core i7-990X (@4,5 ГГц)	5085
Core i7-2600K (@4,5 ГГц)	4844
Core i7-3930K	4411
Core i7-990X	4277
Core i7-2600K	4017

Cinebench 11.5, баллы

Core i7-3930K (@4,5 ГГц)	12,23
Core i7-990X (@4,5 ГГц)	11,66
Core i7-3930K	8,97
Core i7-990X	8,51
Core i7-2600K (@4,5 ГГц)	8,49
Core i7-2600K	6,37

wPrime 1024m, с

Core i7-990X (@4,5 ГГц)	115,64
Core i7-3930K (@4,5 ГГц)	119,33
Core i7-990X	149,63
Core i7-3930K	159,47
Core i7-2600K (@4,5 ГГц)	171,01
Core i7-2600K	225,25

SuperPi 32M, с

Core i7-2600K (@4,5 ГГц)	444,32
Core i7-3930K (@4,5 ГГц)	466,73
Core i7-990X (@4,5 ГГц)	489,37
Core i7-2600K	597,32
Core i7-3930K	612,46
Core i7-990X	630,27

ASUS
P9X79 PRO





Цена – $329*

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

* Ориентировочная цена.

«Профессиональная» серия материнских плат компании ASUS становится все более функциональной. Только черно-голубая расцветка выдает позиционирование P9X79 PRO в качестве основы для middle-top ПК.

Плата оснащена четырьмя радиаторами с развитой системой тепловых трубок. Поэтому пространство вокруг процессорного разъема на ней «зажато» сильнее, чем на решениях конкурентов. Впрочем, небольшая высота охладителей позволяет надеяться на хорошую совместимость с кулерами.

Выделим отсутствие на задней панели коннектора PS/2 и наличие приемопередатчика Bluetooth. Кнопки Power, Reset и индикатор POST-кодов повысят удобство работы с ПК даже на открытом тестовом стенде. Возможности разгона у рассматриваемого продукта, как следовало ожидать, максимальны. Плата хорошо реагирует на повышение базовой частоты процессора и позволяет добиваться высоких итоговых результатов.

вердикт



ЗА
Функциональность; возможности разгона; кнопки управления на PCB; стоимость

ПРОТИВ
Зажатое околопроцессорное пространство; нет PS/2

Gigabyte
G1.Assassin 2



Цена – н/д

Продукт предоставлен
Gigabyte, www.gigabyte.com

С анонсом Intel X79 линейка продуктов Gigabyte G1.Killer, ориентированных на геймерскую аудиторию, пополнилась моделью G1.Assassin 2. Эта плата имеет черно-зеленую раскраску и стилизованный под пистолет радиатор моста. Новинка визуально выглядит скромнее, чем продукты конкурентов, поскольку снабжена лишь четырьмя слотами для оперативной памяти. На самом деле возможности G1.Assassin 2 находятся как минимум на уровне других решений, а то и выше. Помимо набора современных интерфейсов в ее активе: качественная звуковая подсистема, сетевая платформа Killer E2100, дочерняя Wi-Fi-плата и панель с портами USB 3.0 в комплекте. Фанаты шутеров наверняка оценят набор фирменных плакатов и наклеек.

G1.Assassin 2 является первой платой компании, снабженной оригинальным UEFI-интерфейсом (3D BIOS). Единственное, чего традиционно не хватает решениям линейки G1.Killer, – кнопок управления на PCB.

вердикт



ЗА
Дизайн; комплект поставки (Wi-Fi); качественная звуковая подсистема; сетевая платформа Killer E2100; есть PCI

ПРОТИВ
Не хватает кнопок управления на PCB

MSI
X79A-GD65 8D





Цена – $330*

Продукт предоставлен
MSI, ua.msi.com

* Ориентировочная цена.

У этой платы на удивление сбалансированные характеристики – функциональное оснащение на высоте, компоновка не вызывает нареканий, а цена, по меркам продуктов с конструктивным разъемом LGA2011, достаточно гуманна.

В силовой системе X79A-GD65 8D используются высококачественные танталовые конденсаторы. Транзисторы прикрыты массивным радиатором. Производитель отказался от классических «маркетинговых» трубок – чипсет охлаждается отдельным радиатором. Типично для оверклокерской продукции MSI на плате распаяны кнопки Power, OC Genie и клавиши управления базовой частотой модели на лету, а также POST-индикатор.

Тыльная сторона X79A-GD65 8D пестрит всевозможными разъемами. Дополнительные порты eSATA и USB 3.0 реализованы на выносных панелях. Отметим, что в ассортименте MSI есть модель X79A-GD65, оснащаемая лишь четырьмя слотами для оперативной памяти, но в остальном идентична рассматриваемой.

вердикт



ЗА
Функциональность; комплект поставки; возможности разгона; кнопки управления и индикатор на PCB

ПРОТИВ
Не обнаружено

Результаты разгона

Мы были приятно удивлены оверклокерским потенциалом новинки – тестовый экземпляр процессора Core i7-3930K без повышения питающего напряжения легко перешагивал отметку 4 ГГц, а установка 1,465 В позволила добиться заветных 5 ГГц.

Напомним, для достижения высоких частот необходимо использовать производительные системы охлаждения. Процессоры в исполнении LGA2011 имеют весьма нескромные аппетиты (хотя в номинальном режиме с активацией энергосберегающих технологий блещут энергоэффективностью). Поднятие напряжения питания приводит к существенному росту тепловыделения, и рядовой кулер с таким монстром уже не справится.

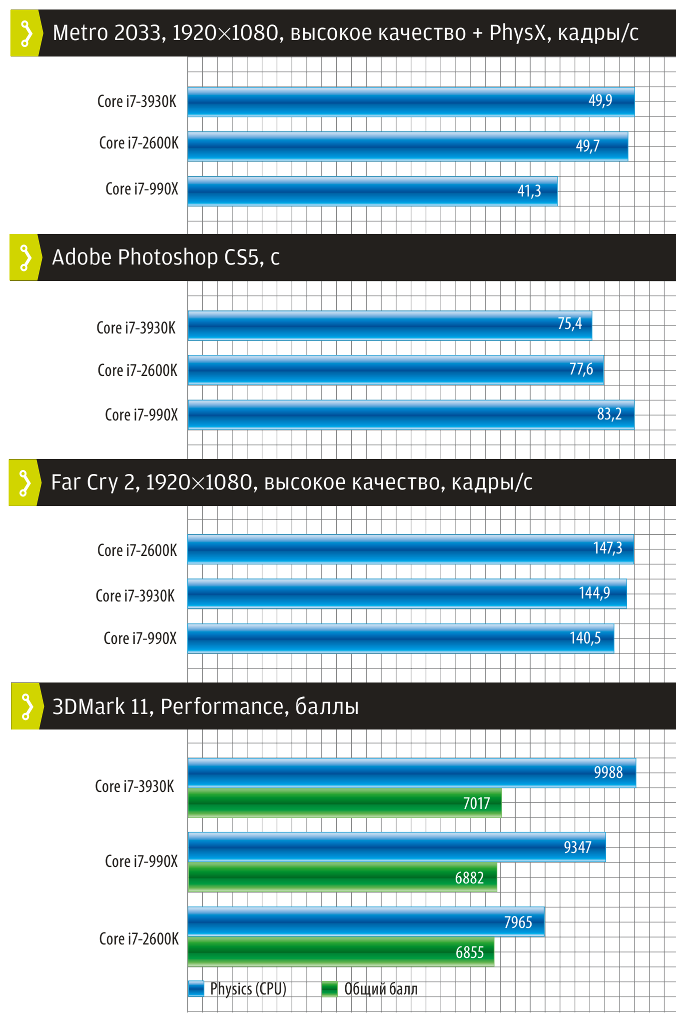
Итоги

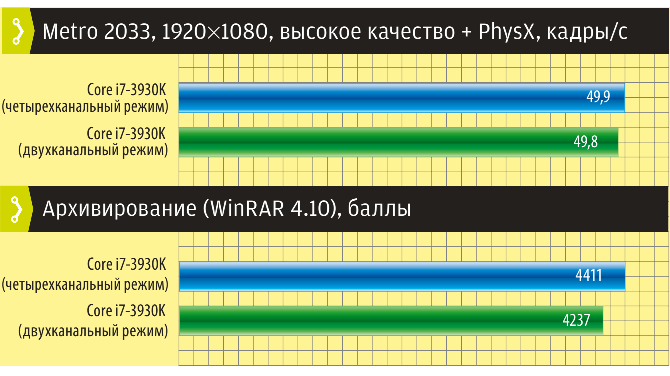
Процессоры Sandy Bridge-E явно опережают предшественника по трону, Core i7-990X, поэтому «смену поколений» в сегменте платформ уровня high-end можно считать состоявшейся. LGA1366 уходит с рынка, окончательно освобождая занимаемую нишу. Отныне мощные компьютер и рабочая станция на базе Intel – это исключительно LGA2011, поскольку в данном сегменте производитель конкурирует лишь сам с собой. Возможности четырехканального контроллера памяти и наращивания объема подсистемы ОЗУ впечатляют, особенно учитывая демократичные цены на комплекты объемом 2×4 ГБ. Два таких набора, или специализированный для Sandy Bridge-E, – это уже 16 ГБ, а ведь можно установить и 32, и 64 ГБ!

Если у вас недостаточно средств для приобретения ультимативного Core i7-3960X, можно смело покупать i7-3930K – благо он существенно доступнее старшего собрата, а по производительности лишь немногим ему уступает. Разница в умелых руках легко нивелируется, учитывая отменный разгонный потенциал новинки. Энтузиасты уже сейчас уверены, что в плане разгона повторится история с Sandy Bridge – розничные экземпляры E-версии процессоров при увеличенном напряжении будут покорять 5 ГГц даже с мощным воздушным охлаждением. Вероятно, обновление процессорного степпинга дополнительно сыграет на руку оверклокерам. Однако сразу оговоримся: энергопотребление CPU в исполнении LGA2011 значительно выше, чем у сородичей из стана LGA1155.

Впрочем, реализация четырехканального контроллера подсистемы памяти не прошла для Sandy Bridge-E бесследно: работа с рекордными массивами ОЗУ потребовала существенного послабления режимов и настроек контроллера. Именно из-за этого при сравнении на аналогичной частоте новинки уступают классическим Sandy Bridge в задачах, слабо масштабирующихся при росте количества потоков свыше 8, но вполне закономерно не оставляют им шансов в режиме 6c/12t при работе с приложениями, оптимизированными под многопоточность. Признаться, нас в некоторой мере даже удивили полученные результаты. С другой стороны, отставание нельзя назвать катастрофическим.

Стоит ли апгрейдить ПК, если вы уже являетесь владельцем системы на базе LGA1155? Скорее всего, нет, хотя это определяется типом задач, которые должен решать компьютер. LGA2011 – действительно ультимативная и бескомпромиссная платформа впору разработчикам, дизайнерам, отъявленным геймерам и тем, кто привык впечатлять друзей характеристиками собственного ПК. Интересно выглядит ситуация с апгрейдом на фоне грядущего обновления степпинга – Core i7-3960X и Core i7-3930K с более новой ревизией ядер будут представлены чуть ли не в течение месяца с момента официального анонса. Еще примечательнее тот факт, что в начале 2012 года нас ждет выход CPU семейства Ivy Bridge – 22-нанометровых «последователей» Sandy Bridge, слегка улучшенных в архитектурном плане. Вспоминается ситуация с Conroe и Wolfdale, Nehalem и Westmere – новинки «убивали» предшественников спустя незначительное по меркам индустрии время. Впрочем, маркетологов Intel не в чем упрекнуть. Сегментация решений, предлагаемых конечному потребителю, явно выражена. Прогресс быстродействия топовых платформ компании заметен, поэтому мы с интересом будем наблюдать за развитием ситуации на процессорном рынке, но уже на страницах сайтов dpk.com.ua и itc.ua.







Конфигурация тестового стенда

Процессоры	Core i7-2600K (LGA1155), Core i7-3830K (LGA2011), Core i7-990X (LGA1366)
Материнские платы	ASUS Maximus IV GENE-Z (LGA1155), MSI X79A-GD65 8D (LGA2011), Gigabyte GA-X58A-OC (LGA1366)
Оперативная память	Kingston KHX2133C9AD3T1K4/8GX
Видеокарта	MSI N580GTX Lightning
Жесткий диск	Kingston SSDNow V+ 64 ГБ
Блок питания	Enermax Revolution 85+, 1250 Вт

Продукты предоставлены

ASUS	Представительство ASUS, www.asus.ua
Enermax	Enermax, www.enermax.ru
Gigabyte	Gigabyte, www.gigabyte.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
Kingston	Представительство Kingston, www.kingston.com

УЛЬТРАБУКИ 2011

ВСЕ ТОЛЬКО НАЧИНАЕТСЯ

Сергей Кулеш

» Стильный, тонкий, металлический и стоит ненамного дороже $1000. Мгновенно выходит из режима сна, работает от одного заряда батареи целый день и всегда остается холодным. Если раньше при таком описании на ум приходил исключительно Apple MacBook Air, то теперь у него появилось сразу несколько соперников, имя которым ультрабуки. Первая генерация этих устройств является скорее пробой пера, но все только начинается, и развитие класса обещает быть более чем интересным.







Acer Aspire S3

При создании своего первого ультрабука компания Acer решила идти собственным путем, а не клонировать дизайн основного конкурента, так что Aspire S3 получился достаточно оригинальным. Корпус этой 13-дюймовой модели полностью выполнен из металла, крышка чисто алюминиевая, тогда как основа и топкейс сделаны из менее жесткого магниево-алюминиевого сплава. Днище не содержит привычных отверстий для вентиляции, зато там можно найти отполированную до зеркального блеска панель, на которой выгравирована служебная информация.

Основная часть корпуса собрана из двух стандартных частей, на боковых гранях хорошо заметен продольный шов, что выглядит не так привлекательно, как цельнометаллические unibody в других моделях. Чтобы Acer Aspire S3 казался еще тоньше, дизайнеры не только «заострили» его боковины, но еще и скруглили их нижние части к днищу, в результате основную массу портов пришлось вынести на заднюю грань, оставив по бокам лишь аудиовыход и кард-ридер. С точки зрения эргономики решение откровенно неудачное, каждый раз прикрывать крышку для подключения периферии очень быстро надоедает. С другой стороны, наличие полноразмерного HDMI позволит подключить этот ультрабук к любому современному устройству отображения безо всяких переходников.

Рабочая панель выполнена в минималистском стиле, здесь расположены только клавиатура и тачпад, а кнопка включения интегрирована в шарнир дисплея. Кстати, последний не умеет раскрывать крышку без того, чтобы не приподнять днище ноутбука, и вдобавок отличается весьма «нервным» характером – случайно задев его рукой, вы еще долго будете наблюдать затухающие колебания. Пластиковая островная клавиатура без подсветки довольно неплоха, ее портит лишь фирменное для Acer шестикнопочное решение блока стрелок, которое быстро отучает пользователя от данного способа навигации. А вот тачпад ничем особым не выделяется кроме отсутствия физических кнопок – набор доступных жестов типичен, а клики левой и правой клавиш отрабатываются прогибом соответствующих углов сенсорной панели.

Acer Aspire S3 построен на стандартной для ультрабуков текущего поколения аппаратной платформе, но при этом выделяется целым рядом компромиссов, позволивших заметно снизить его стоимость, – экран с традиционным разрешением 1366×768 точек, «половинный» 35-ваттный аккумулятор и бюджетные модификации на основе HDD.



Цена – от $999

Продукт предоставлен
Acer, www.acer.ua

вердикт

★★★★☆

ЗА
Невысокая стоимость; оригинальная конструкция; стандартный HDMI

ПРОТИВ
Слабая автономность; разъемы на задней грани; реализация блока стрелок



Apple MacBook Air (13,3")




Несмотря на то что первой генерации этой знаковой модели спустя два месяца исполняется четыре года, за все это время сверхтонкий MacBook не только не потерял своей актуальности, но и вдохновил одного из партнеров на создание нового класса ноутбуков.

Каждое из поколений Air (а их успело выйти уже пять) приобретало новые возможности, но дизайн при этом оставался практически без изменений – его визитной карточкой является заостренный серебристый корпус, выточенный из алюминия, островная клавиатура черного цвета и огромный тачпад с поддержкой расширенного набора жестов. Особо стоит отметить подсветку клавиш, которую по непонятной причине убрали в четвертом поколении, но по многочисленным просьбам пользователей спустя год вернули обратно. Привода оптических дисков в этой модели не было изначально, а ведь чтобы не оснащать им ноутбук в далеком 2008 году в связи с «отсутствием необходимости», требовалась серьезная уверенность в своей правоте. Первые владельцы жаловались и на всего один USB-порт, который в современных конфигурациях дополнили вторым USB, кард-ридером формата SD и многофункциональным разъемом Thunderbolt.

С точки зрения аппаратной платформы Apple MacBook Air претерпел целый ряд трансформаций, постоянным оставался только производитель процессора. Изначально позиционировавшийся как недешевая замена базовому винчестеру, SSD на данный момент является единственно возможным решением, выбрать предлагается только его объем – 128 или 256 ГБ. Целых три поколения ноутбуков в качестве видеокарты применяли интегрированные в материнскую плату чипы от NVIDIA, однако в последней реинкарнации используется достаточно мощное ядро Intel HD Graphics 3000, встроенное в Intel Core i5/i7. Выросла и емкость аккумулятора, с 37 до 50 Вт•ч, что вкупе с более энергоэффективными процессорами позволяет продержаться от одного заряда до 7 часов.

В результате по сочетанию таких параметров, как дизайн, качество материалов и сборки, а также удобство работы и актуальность аппаратных решений, конкурентов у MacBook Air просто нет, за что он и получает знак **«Лучшее качество»**. Единственной причиной, по которой можно предпочесть альтернативное устройство, является острое неприятие бренда и/или программной среды Mac OS X, а также завышенная локальная цена.



Цена – $1680/1880

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

вердикт

★★★★★

ЗА
Дизайн; жесткий unibody-корпус; сочетание производительности и автономности; отличная эргономика; качество дисплея; подсветка клавиатуры

ПРОТИВ
Стоимость в Украине

Apple MacBook Air (11,6")




В отличие от своего старшего собрата 11,6-дюймовый Air на рынке всего чуть больше года, однако при этом уже успел получить обновление и отправить на пенсию 13-дюймовый поликарбонатный MacBook. Напомним, что до недавнего времени последний был единственным ноутбуком от Apple, стоимость которого не превышала $1000, за что и заслужил нежную любовь студентов и прочих экономных слоев населения. После появления в фирменных магазинах более симпатичного, тонкого и продвинутого в аппаратном плане «нетбука» по цене $999 за начальную конфигурацию спрос на пластиковый MacBook серьезно упал, так как при прямом сравнении выбор был очевиден.

По сути, младший Air является уменьшенной копией своего 13-дюймового собрата, с идентичным дизайном, сравнимой эргономикой и упрощенными по объективным (компактный формфактор) и маркетинговым (снижение себестоимости) причинам характеристиками. В устройстве используется матрица со стандартным разрешением, тогда как в старшую модель устанавливают экран с более высоким соотношением пикселов (1440×900). На заостренных боковинах не нашлось места кард-ридеру, однако остальной набор разъемов достался от старшего собрата без изменений. Базовые конфигурации оснащаются процессором попроще, и памяти у них поменьше, хотя при желании (естественно, за отдельные деньги) даже в эту малютку можно установить Intel Core i7-2677M и SSD на 256 ГБ. А вот увеличить емкость аккумулятора не получится чисто физически, четырехсегментная батарея на 35 Вт•ч и так занимает весь доступный объем сверхтонкого компактного корпуса, обеспечивая до пяти часов автономной работы. Впрочем, исключать того, что в одном из следующих поколений ультрабука разработчики смогут «прокачать» данный параметр, нельзя.

В каких же случаях стоит предпочесть этого малыша полноразмерной по меркам ультрапортов старшей модели? Самый очевидный ответ: при желании получить максимально компактное и легкое решение, которое поместится в любой (особенно женской) сумке. Второй, но не менее важной причиной, является необходимость экономии, ведь разрыв между начальными конфигурациями обоих Air составляет увесистые $300. В итоге вы не найдете общего языка с этим устройством только в случае, если 11,6-дюймовый экран для вас слишком мелкий, а кард-ридер относится к категории must have.



Цена – $1350/1690

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

вердикт

★★★★★

ЗА
Стильный компактный корпус; сбалансированная аппаратная платформа; удачная эргономика; качество дисплея; подсветка клавиатуры

ПРОТИВ
Стоимость в Украине; отсутствие кард-ридера



ASUS ZENBOOK UX21

ASUS стала второй компанией после Apple, которая вывела на рынок сразу две модели ультрабуков. Среди целевой аудитории подобных устройств насчитывается достаточно большое количество пользователей, предпочитающих 11,6-дюймовый «микроформат», так что подобный ход наверняка окажется удачным.

Конструктивно представители семейства ZENBOOK весьма сильно напоминают своих основных конкурентов MacBook Air. У них тоже сверхтонкий алюминиевый unibody-корпус с цельным стыком боковин с рабочей панелью и аналогичный шарнир-полка, за которым скрывается система охлаждения. При этом спутать устройства разных брендов не получится благодаря цвету и оформлению крышки – в одном случае светится яблоко, а во втором механическим образом нанесены концентрические круги. Остальные панели ASUS UX21 также выполнены из алюминия, правда, с более классической «полосчатой» текстурой, а пластик можно обнаружить лишь в районе окантовки экрана и клавиатуры.

Список отличий между младшим и старшим «дзенбуками» не ограничивается исключительно габаритами и весом. UX21 оснащается экраном со стандартным разрешением, менее емким аккумулятором и не может похвастать наличием кард-ридера. А вот размеры клавиатуры и тачпада практически идентичны с UX31, так что удобство ввода данных у обеих моделей на сравнимом уровне. Разъемы размещены в дальней от пользователя части «заостренных» боковин, USB 2.0 поддерживает заряд периферии в режиме сна, USB 3.0 логично применять для быстрой передачи солидных объемов данных. С помощью комплектных переходников вы также получаете полноразмерный видеовыход D-sub и сетевой RJ-45, который в ряде случаев может оказаться незаменимым.

В списке доступных для этой модели процессоров числится бюджетный Intel Core i3-2367M, позволивший на западных рынках снизить цену ниже формального барьера в $1000. У нас же в тесте побывала топовая конфигурация на основе Intel Core i7-2677M; за нее в Украине придется выложить более полутора тысяч условных единиц. ASUS UX21 поддерживает целый ряд технологий от Intel, типичных для класса ультрабуков, благодаря которым быстро загружается, мгновенно просыпается и весьма экономно расходует заряд батареи, 6 часов автономной работы от 35-ваттного аккумулятора – это более чем хорошо.





Цена – $1580

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

вердикт

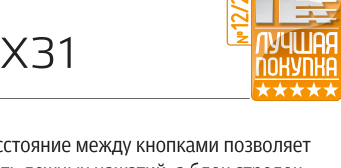
★★★★★

ЗА
Оригинальное оформление крышки; сверхтонкий алюминиевый корпус; отзывчивость системы; яркость экрана; наличие доступных конфигураций

ПРОТИВ
Излишне широкая окантовка матрицы; работа индикаторов



ASUS ZENBOOK UX31



Старшая модель UX31 из семейства ультрабуков ZENBOOK выглядит более сбалансированным решением, чем младшая 11,6-дюймовая, причем не только внешне (из-за узкой окантовки дисплея), но и благодаря ряду дополнительных бонусов. Во-первых, разрешение ее экрана составляет 1600×900 точек, что заметно выше, чем 1440×900 у Apple MacBook Air. И хотя некоторые пользователи опасаются излишне «мелкой» картинки, как показывает опыт, разрешения много не бывает. Второе достоинство состоит в наличии слота для SD-карт, так что для фотолюбителей выбор практически предопределен. И наконец, в полтора раза более емкий аккумулятор позволит продержаться от одного заряда до семи часов.

Островная клавиатура этого ультрабука имеет ту же ширину, что и у младшей модели, но зато немного выше за счет увеличенной площади нажатия кнопок. Последние выполнены из серебристого пластика (а не из алюминия, как может показаться на первый взгляд), подложка – из толстого листа металла, в результате заметно прогнуть ее при наборе текста нереально. Кстати, несмотря на более крупные габариты, UX31 практически не утратил впечатляющей жесткости корпуса младшего собрата. Раскладка подобрана довольно удачно, солидное расстояние между кнопками позволяет избежать ложных нажатий, а блок стрелок реализован по оптимальной т-образной схеме. К претензиям можно отнести постоянно работающие индикаторы Wi-Fi и режима прописных символов, а также интегрированную в основную часть кнопку включения ноутбука, занимающую законное место клавиши Delete. Просто огромный тачпад с сенсорными кнопками поддерживает не только привычные тапы, клики и зуммирование, но и экзотические трехпальцевые смахивания для продвинутой навигации по интерфейсу. Отдельно отметим двухпальцевый тап для отработки правого клика и аналогичный жест прокрутки, позаимствованные из Mac OS X.

С аппаратной точки зрения обе модели идентичны, используются те же экономичные версии процессоров Intel Sandy Bridge с интегрированной графикой HD Graphics 2000, распаянные на материнской плате 4 ГБ ОЗУ (без возможности апгрейда) и SSD-диски стандарта SATA 3.0. При этом разработчики решили улучшить систему охлаждения, добавив ряд воздухозаборных отверстий на днище. В результате даже в максимальном режиме нагрев ощутим только в районе задней грани, тогда как подладонная панель остается холодной всегда.





Цена – $1750

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

вердикт

★★★★★

ЗА
Оригинальное оформление крышки; сверхтонкий алюминиевый корпус; высокая отзывчивость системы; яркость экрана; автономность

ПРОТИВ
Индикаторы активности

Lenovo
IdeaPad U300s



Цена – н/д

Как и большинство других ультрабуков, модель от Lenovo выполнена в алюминиевом корпусе одинаковой по всей площади толщины, составляющей всего полтора сантиметра. Равномерная, а не трендовая заостренная высота боковин позволила свободно разместить необходимые разъемы, включая HDMI. Устройство выпускается в двух цветовых вариантах – классическом серебристом и задорном оранжево-черном. Забор воздуха в систему охлаждения осуществляется через «дышащую» клавиатуру островного типа, подсветкой она не оснащается. Крупный тачпад выполнен из стекла. От стандартного аккумулятора ультрабук способен проработать до 8 часов, технология RapidCharge позволяет довести уровень его заряда до 50% всего за полчаса.

Samsung
900X3A



Цена – $2019

С этим устройством мы познакомили вас еще весной нынешнего года, но заявленная в районе $1600 цена де-юре не позволяла причислить его к ультрабукам. Тем не менее сверхтонкий дюралюминиевый корпус и экономичная платформа на основе Intel Sandy Bridge и SSD в точности соответствуют требованиям нового класса, да и до рекомендованной стоимости примерно в $999 на самом деле добрались очень немногие актуальные модели. Напомним, что Samsung 9 Series выделяется матовым экраном, островной клавиатурой с подсветкой, спрятанными под поворотными блоками разъемами и уникальным премиум-дизайном, который позволяет использовать данное устройство в имиджевых целях.

Toshiba
Portege Z830

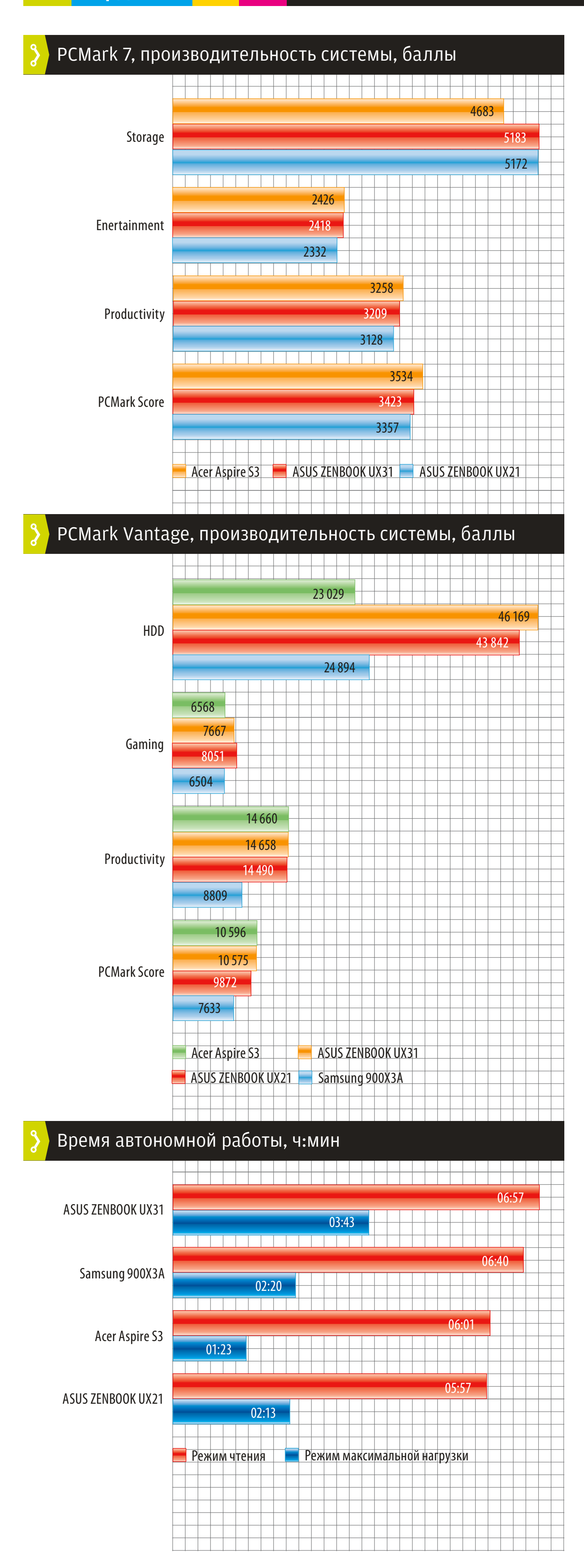


Цена – н/д

В рамках семейства Portege компания Toshiba не первый год выпускает сверхтонкие ультрапорты в металлических корпусах, так что изобретать велосипед ей не пришлось. Разработчики воспользовались своим богатым опытом и выдали нечто действительно интересное – строгий корпоративный дизайн, сверхлегкий (всего 1,12 кг) магниевый корпус с сотовой внутренней структурой, полноценный набор разъемов (3×USB, RJ-45, HDMI) и целый ряд профессиональных функций, включая чип TPM, сканер отпечатков пальцев и опциональный матовый экран. Особо отметим влагозащищенную клавиатуру с подсветкой и наличие доступных версий на основе Intel Core i3 с SSD на 128 ГБ стоимостью всего $929.

Технические характеристики ультрабуков

Модель	Acer Aspire S3	Apple MacBook Air 11,6"	Apple MacBook Air 13"	ASUS ZENBOOK UX21	ASUS ZENBOOK UX31	Lenovo IdeaPad U300s	Samsung 900X3A	Toshiba Portege Z830
Цена в Украине, $	от 999	1350/1690	1680/1880	1580	1750	н/д	2019	н/д
Цена в США, $	от 899	999/1199	1299/1599	от 999	от 1099	1095/1495	1349/1999	929/1499
Экран	13,3" (1366×768), глянцевый	11,6" (1366×768), глянцевый	13,3" (1440×900), глянцевый	11,6" (1366×768), глянцевый	13,3" (1600×900), глянцевый	13,3" (1366×768), глянцевый	13,3" (1366×768), глянцевый	13,3" (1366×768), глянцевый/матовый
Процессор	Intel Core i7-2637M (1,7/2,8 ГГц)	Intel Core i5-2467M (1,6/2,3 ГГц)	Intel Core i5-2557M (1,7/2,7 ГГц)	Intel Core i7-2677M (1,8/2,9 ГГц)	Intel Core i7-2677M (1,8/2,9 ГГц)	Intel Core i5-2457M (1,6/2,1 ГГц); Intel Core i7-2677M (1,8/2,9 ГГц)	Intel Core i7-2610UM (1,50/2,53 ГГц)	Intel Core i3-2367M (1,4 ГГц)/ Intel Core i7-2677M (1,8/2,9 ГГц)
Чипсет	Intel UM67	Intel UM67	Intel UM67	Intel QS67	Intel QS67	н/д	Intel HM65	н/д
Графический адаптер	Intel HD Graphics 3000	Intel HD Graphics 3000	Intel HD Graphics 3000	Intel HD Graphics 2000	Intel HD Graphics 2000	Intel HD Graphics 3000	Intel HD Graphics 2000	Intel HD Graphics 3000
Оперативная память	4 ГБ DDR3-1333	2/4 ГБ DDR3-1333	4 ГБ DDR3-1333	4 ГБ DDR3-1333	4 ГБ DDR3-1333	4 ГБ DDR3-1333	8 ГБ DDR3-1333	4/6 ГБ DDR3-1333
Накопитель	SSD 256 ГБ	SSD 64/128 ГБ	SSD 128/256 ГБ	SSD 128 ГБ SATA 3.0	SSD 256 ГБ SATA 3.0	SSD до 256 ГБ	SSD 256 ГБ	SSD 128 ГБ
Разъемы	2×USB, HDMI, совмещенный аудио, SD/MMC	2×USB, Thunderbolt, для наушников	2×USB, Thunderbolt, для наушников, SD/MMC	2×USB (1×USB 3.0), micro-HDMI, mini-VGA, для наушников	2×USB (1×USB 3.0), micro-HDMI, mini-VGA, для наушников, SD/MMC	2×USB (1×USB 3.0), HDMI, микрофонный, для наушников	2×USB (1×USB 3.0), HDMI, микрофонный/для наушников	3×USB (1×USB 3.0), D-sub, HDMI, RJ-45, микрофонный, для наушников, SD/MMC
Коммуникации	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0	Wi-Fi 802.11 b/g/n
Аккумулятор	36,4 Вт•ч	35 Вт•ч	50 Вт•ч	35 Вт•ч	50 Вт•ч	50 Вт•ч	48 Вт•ч	47 Вт•ч
Автономность	1 ч 23 мин/6 ч 5 мин (измеренная)	до 5 часов (заявленная)	до 7 часов (заявленная)	2 ч 14 мин/5 ч 58 мин (измеренная)	3 ч 43 мин/6 ч 58 мин (измеренная)	до 8 часов (заявленная)	2 ч 20 мин/6 ч 40 мин (измеренная)	до 8 часов 17 мин (заявленная)
Габариты	323×218,5×13,1–17,5 мм	300×192×3,0–17,0 мм	325×227×3,0–17,0 мм	299×196×3,0–17,0 мм	325×223×3,0–17,0 мм	324×216×14,9 мм	327,6×226×15,7–16,3 мм	315,9×227×8,4–16,0 мм
Масса	1,33 кг (SSD)/ 1,35 кг (HDD)	1,08 кг	1,35 кг	1,13 кг	1,4 кг	1,32 кг	1,34 кг	1,12 кг
ОС	Windows 7	Mac OS X 10.7 Lion	Mac OS X 10.7 Lion	Windows 7	Windows 7	Windows 7	Windows 7	Windows 7



Перспективы

И все же, есть ли будущее у ультрабуков, и уместно ли вообще относить подобные модели к отдельному классу? Для начала напомним, что данная концепция была предложена в этом году Intel (именно она является владельцем торговой марки ultrabook), которая таким образом хотела сподвигнуть производителей ноутбуков на создание сверхтонких и при этом достаточно дешевых для выхода на массовый рынок устройств. Как мы все помним, провернуть подобное с нетбуками у компании не получилось, так что на оба вопроса уже сейчас можно дать положительный ответ.

Основных требований к ультрабукам всего три: толщина менее 2 см, способность продержаться от одного заряда полный рабочий день и стоимость порядка $1000. Остальные признаки класса являются их логическим продолжением, это металлический или композитный корпус (для достижения необходимой жесткости), наличие экономичного процессора с интегрированной графикой (естественно, производства Intel) и SSD, и при всем этом жесткая экономия, иначе получится не ультрабук, а очередной премиум-продукт за соответствующие деньги.

Фактически первым ультрабуком на рынке стал Apple MacBook Air, и инициатива Intel в значительной мере продиктована желанием противопоставить что-то этому успешному продукту. Удар с другой стороны нанесли тонкие, легкие и долгоиграющие ARM-планшеты, которые при цене от $500 довольно легко отвоевали часть рынка у аналогичных по удобству потребления контента, но в разы более дорогих сверхтонких ноутбуков. Таким образом, все действительно только начинается, и в ближайшие годы нас ждут ультрабуки с диагональю 15 дюймов, ультрабуки-трансформеры с сенсорным экраном, а в более отдаленной перспективе – полное исчезновение «толстых» ноутбуков.

Итоги

Итак, давайте подведем итоги первого в нашем журнале сравнительного теста ультрабуков. В обзоре приняло участие всего восемь моделей, шесть из которых побывали в нашей тестовой лаборатории непосредственно, тогда как с двумя оставшимися мы смогли познакомиться лишь на стендах крупных IT-выставок.

Судя по характеру представленных устройств, в ближайшее время борьба за покупателя развернется между Apple и остальными брендами. На стороне компании из Купертино опыт (напомним, что она выпускает ультрабуки уже четыре года) и традиционное внимание к деталям, что в сумме позволяет ей создавать продукты, приятные для созерцания и комфортные для работы, на которые не жалко потратить солидную сумму денег. Так что если вы не испытываете отрицательных чувств к данному бренду и готовы выделить время на переход от привычной Windows к менее распространенной Mac OS X, то выбор очень прост – симпатичный малыш MacBook Air 11,6" или полноценный ультрабук **MacBook Air 13,3"**. Последний стоит дороже, но благодаря более высокой функциональности гораздо удобнее для ежедневного использования, за что и получает знак **«Лучшее качество»**.

Во второй лиге, а на большее остальные бренды пока, к сожалению, не тянут, наиболее выгодно показала себя компания ASUS, представившая пару симпатичных сверхтонких ультрабуков в линейке ZENBOOK. Несмотря на то что с конструктивной точки зрения у них много общего с лидерами сегмента MacBook Air, эти модели отличаются своеобразным дизайном, а также оптимальным соотношением цена/функциональность. Таким образом, 13,3-дюймовый **ASUS UX31** удостаивается знака **«Лучшая покупка»** как самая оптимальная на данный момент альтернатива существующему лидеру.


hotline
выбирать легко!

Лучший софт freeware



Сергей Светличный

По традиции раз в три-четыре года мы готовим материал с подборкой лучшего, на наш взгляд, бесплатного ПО для домашнего применения. Но если раньше такие приложения соперничали с коммерческими продуктами, то сейчас ситуация меняется, у традиционных десктопных программ появился новый сильный конкурент – онлайновые сервисы. Аналогичный обзор интернет-ресурсов вы найдете на соседних страницах, а в данной статье будут рассмотрены задачи, для решения которых локальная программа по-прежнему подходит лучше, чем веб-страничка в браузере.

БРАУЗЕР

1 Google Chrome

Разработчик Google
Сайт chrome.google.com
Размер 10 МБ

Всего за 3 года своего существования Google Chrome сумел отвоевать значительную долю рынка браузеров и вот-вот выйдет на второе место (по традиции, Internet Explorer остается самым популярным веб-обозревателем).

Такой успех легко объясним: разработчик не стал создавать огромный функциональный комбайн, вместо этого предоставив пользователям то, в чем они нуждаются больше всего, а именно высокую скорость работы и удобный минималистский интерфейс. А заодно и просто-таки реактивную скорость выпуска новых версий (на момент написания статьи был доступен Chrome 15, а ко времени выхода журнала уже наверняка появится очередное обновление). При этом пользователь зачастую даже не подозревает, что его браузер обновился – Chrome делает это в фоновом режиме, не отвлекая вас по всяким «пустякам».



Если же кому-то не хватает базовой функциональности, с помощью магазина Chrome Web Store ее можно расширить, установив необходимые дополнения или подключив веб-сервисы. При этом какого-то особого влияния на быстродействие веб-обозревателя, как это бывает в случае с Firefox, у Chrome после установки плагинов не наблюдается.

2 Mozilla Firefox

Разработчик Mozilla Foundation
Сайт mozilla.com
Размер 14 МБ

Будучи некогда самым популярным альтернативным браузером, Firefox медленно, но верно утрачивает свои позиции – хотя большинство исследований по-прежнему ставят его на второе место после Internet Explorer, Google Chrome все сильнее дышит ему в затылок, а по данным StatCounter, и вовсе обгоняет.

Частично спасает ситуацию, похоже, изменение в подходе к выпуску новых версий – если раньше Firefox обновлялся раз в год, а то и реже, то за последние 6 месяцев вышло уже целых 5 релизов. И пусть радикальных изменений в них и нет, но регулярные обновления, как говорится, еще никому не вредили – а тем более одному из лучших браузеров на рынке.

3 Opera

Разработчик Opera Software
Сайт opera.com
Размер 10 МБ

Очень популярный браузер на территории СНГ, причем вполне заслуженно – удобный интерфейс (некоторые находки в котором, похоже, послужили источником вдохновения и для создателей Mozilla), высокая скорость работы и достаточная для большинства пользователей функциональность убедительно доказывают, почему у Opera в нашей стране настолько высокий процент распространения.

Причем возможностей у Opera хватает и без расширений – сразу после установки пользователь получает и почтовый клиент, и менеджер загрузок с торрент-клиентом, и режим компрессии для медленных соединений, и стартовую страницу с эскизами избранных сайтов, и много чего еще.

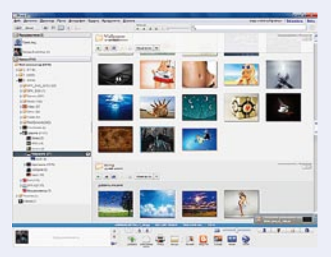
ПРОСМОТР ИЗОБРАЖЕНИЙ

1 Picasa

Разработчик Google
Сайт picasa.google.com
Размер 14 МБ

Очень удобный и функциональный инструмент для просмотра и каталогизации изображений, на который стоит обратить самое пристальное внимание, особенно если вы активно используете другие сервисы Google.

Picasa автоматически рассортирует все найденные на локальных дисках снимки и создаст альбомы для запечатленных на них людей, а с помощью встроенного редактора позволит исправить недостатки на фото (откадрировать, убрать эффект красных глаз, откорректировать цвет, добавить эффекты вроде сепии, заретушировать проблемную область и т. д.). Если имеющихся функций окажется недостаточно, снимки



можно загрузить в веб-альбомы Picasa и продолжить редактировать с помощью онлайнового редактора Picnick.

Пользователь может добавлять к изображениям теги для облегчения поиска в будущем, создавать коллажи, видео-слайд-шоу, привязывать фото к карте Google с помощью геотегов (и потом они будут показываться при просмотре улиц), размещать снимки в своем блоге на Blogger прямо из программы или отправлять их по электронной почте – в общем, возможностей у Picasa более чем достаточно.

2 XnView

Разработчик Pierre-emmanuel Gougelet
Сайт xnview.com
Размер 4 МБ

Все ностальгирующие по старым добрым версиям ACDSee, когда это был аскетичный и очень быстрый просмотрщик картинок, не страдающий от излишества функций, по достоинству оценят XnView. Выглядит он по нынешним меркам неказисто, да и представление основного окна по умолчанию также не является самым удобным вариантом, однако одно из главных достоинств этого вьювера – отличная настраиваемость интерфейса, благодаря чему его можно превратить в то, что нужно именно вам. Функциональность здесь также на высоте – поддерживаются все сколько-нибудь известные форматы, есть пакетная обработка изображений и даже базовые инструменты редактирования фото.

3 FastStone Image Viewer

Разработчик FastStone Soft
Сайт faststone.org
Размер 5 МБ

Еще один популярный просмотрщик картинок с интерфейсом а-ля классический ACDSee. На самом деле у FastStone Image Viewer «идеологически» много общего с XnView, и выбор между ними зависит скорее от индивидуальных предпочтений пользователя, чем от реальных преимуществ или недостатков той или иной утилиты.

FastStone Image Viewer также состоит из нескольких основных модулей – собственно просмотра изображений (поддерживаются десятки различных форматов, включая RAW-файлы популярных производителей камер), конвертера и довольно продвинутого графического редактора, позволяющего откорректировать цвета, добавить эффекты, изменить размер и т. д.

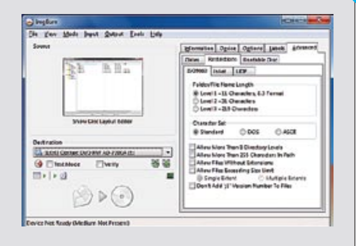
ПРОГРАММА ДЛЯ ЗАПИСИ CD/DVD

1 ImgBurn

Разработчик LIGHTNING UK!
Сайт imgburn.com
Размер 6 МБ

Хоть записать диск можно и с помощью встроенных средств Windows, лучше все же обратиться к специализированным утилитам, у которых функциональность на порядок выше. Лучшей из бесплатных сейчас является, пожалуй, именно ImgBurn – небольшая легкая программа, с лихвой перекрывающая запросы большинства пользователей.

Единственное, на что можно посетовать, – не самый удобный интерфейс, довольно сильно отличающийся от общепринятого в этом классе. Зато к функциональности придраться вряд ли получится: создание образов и их запись на диск, запись загрузочных дисков, верификация качества записи, переключение параметра Book Type для различ-



ных приводов, ручное указание точки перехода на второй слой, редактор диска, в котором пользователь задает структуру каталогов будущего проекта, запись Audio CD, DVD Video, а также Blu-ray (включая видеодиски) – вот лишь краткий перечень возможностей ImgBurn. Не исключено, что кому-то будет не хватать вспомогательных функций вроде редактора обложек, но со своей основной задачей – записью оптических дисков – ImgBurn справляется на «отлично».

2 CDBurnerXP

Разработчик Canneverbe
Сайт cdburnerxp.se
Размер 5 МБ

Утилита с очень простым понятным интерфейсом и достаточной для большинства пользователей функциональностью. На стартовой странице выбирается необходимая задача (запись диска с данными или музыкального, копирование и т. д.), после чего вызывается соответствующее окно. Внешний вид у него классический, знакомый всем еще по самым первым версиям Nero Burning ROM, поэтому и проблем с программой ни у кого не возникнет.

CDBurnerXP может записывать CD, DVD и Blu-ray, позволяет создавать загрузочные диски, Audio CD, DVD-Video, умеет работать с ISO-образами (в том числе преобразовывать в этот формат NRG и BIN), копировать диски на лету и даже печатать обложки.

3 BurnAware Free

Разработчик Burnaware Technologies
Сайт burnaware.com/burnaware_free.html
Размер 4 МБ

Бесплатная версия коммерческого пакета, из которого были убраны некоторые дополнительные возможности (копирование дисков на лету, извлечение аудиотреков и восстановление данных с поврежденных носителей, а также возможность записи на несколько приводов одновременно). Тем не менее и такая «урезанная» версия программы вполне способна справиться с повседневными задачами.

Так, BurnAware Free может создавать CD-, DVD- и Blu-ray-диски с данными, а также Audio CD и DVD-Video (как и CDBurnerXP, эта утилита не записывает Blu-ray Video). Также она умеет создавать ISO-образы (как с дисков, так и из локальных файлов), записывать их, делать загрузочные диски.

ФАЙЛОВЫЙ МЕНЕДЖЕР

1 FreeCommander

Разработчик Marek Jasinski
Сайт freecommander.com
Размер 2 МБ

Все файловые менеджеры делятся на два основных класса – навигационные (Windows Explorer и т. п.) и двухпанельные (а-ля Norton Commander). Хоть первые и являются более новыми и оптимизированными под современные ОС, именно классические двухпанельные остаются самыми функциональными и удобными при частом выполнении различных операций с файлами.

На первый взгляд FreeCommander кажется freeware-клоном популярного Total Commander, однако на деле это не так. Панели располагаются как горизонтально, так и вертикально, поддерживается система вкладок, для каждой панели можно выбирать представление в виде древа каталогов а-ля Windows Explorer, имеются встроенный FTP-клиент, работа с архивами (включая просмотр находящихся в них файлов), подсчет и проверка контрольных сумм, сравнение и синхронизация папок, система фильтров для отбора файлов, пакетное переименование файлов, а также масса других функций – в общем, FreeCommander способен удовлетворить потребности практически любого пользователя, кроме разве что самого взыскательного.

2 FAR Manager

Разработчик FAR Group
Сайт farmanager.com
Размер 3 МБ

Самый ортодоксальный из всех классических файловых менеджеров – даже внешний вид у него точь-в-точь как у Norton Commander для MS DOS (благодаря применению текстового пользовательского интерфейса). Будучи на первых порах условно-бесплатным, со временем он сменил разработчика и способ лицензирования, так что теперь распространяется по схеме open source.

Несмотря на непрезентабельный внешний вид, по функциональности FAR Manager даст фору многим более привлекательно выглядящим файловым менеджерам. А если имеющихся возможностей все же покажется мало – их всегда можно расширить с помощью подключаемых плагинов (которых на данный момент существует около 700).

3 Total Commander

Разработчик Christian Ghisler
Сайт www.ghisler.com
Размер 3 МБ

Строго говоря, Total Commander не является полностью бесплатной программой – она распространяется по принципу shareware, однако незарегистрированная версия не ограничена ни по функциональности, ни по сроку действия, и только при запуске напоминает пользователю о том, что за нее неплохо бы заплатить. И чем в таком случае это отличается от традиционного freeware?..

Зато в плане функциональности поспорить с Total Commander если кто и в состоянии, то разве что FAR Manager – холивары между поклонниками этих двух программ на тему, какая из них лучше, по накалу страстей уступают только спорам Intel vs. AMD.

АНТИВИРУС

1 Avira AntiVir Personal

Разработчик Avira Operations GmbH
Сайт avira.com/free
Размер 65 МБ



Один из лучших бесплатных антивирусов как по функциональности, так и по эффективности, если судить по результатам независимых тестирований компаний AV-Comparatives, Virus Bulletin и AV-Test.

Программа состоит из двух основных модулей – Scanner (для ручной проверки файлов и дисков) и Guard, обеспечивающий защиту ПК в реальном времени. Для последнего можно указывать, что он должен сканировать – все файлы или только конкретные типы, как поступать с архивами и когда именно проверять файлы: при любом доступе к ним или только при записи. Можно исключать определенные процессы из обработки монитором, а также настраивать степень «параноидальности» эвристического анализа, выбирая разумный баланс между большим числом ложных срабатываний и риском пропустить какую-нибудь угрозу.

Сканер умеет запускать поиск руткитов перед собственно началом процесса, предлагает опцию «оптимального сканирования», грамотно распределяющую нагрузку на CPU, и проверяет реестр на наличие ссылок на нежелательные программы. В бесплатной версии отсутствуют защита от фишинга и включения в бот-сети, антиспам, файрвол и ряд других функций.

2 Avast! Free Antivirus

Разработчик AVAST Software
Сайт avast.com
Размер 59 МБ

Еще один очень популярный бесплатный антивирус, обеспечивающий сопоставимую с Avira степень защиты ПК и предлагающий примерно такую же функциональность. Однако при этом, заметим, он не показывает рекламное окно при обновлении антивирусных баз.

Также avast! может анализировать систему на наличие руткитов при каждом старте Windows, умеет сканировать неформатированные данные на жестком диске, где могут скрываться вирусы, и предлагает игровой режим «Без уведомлений», в котором не выводятся всплывающие окна, способные переключить вас на Рабочий стол. Платные версии avast! дополнительно предлагают файрвол, защиту от спама и обеспечение безопасности при совершении покупок онлайн.

3 Microsoft Security Essentials

Разработчик Microsoft
Сайт microsoft.com/security_essentials
Размер 8 МБ

Вышедший 2 года назад антивирус от Microsoft хоть поначалу и вызывал скептицизм у ряда пользователей, на деле оказался настолько удачным, что серьезно потеснил бесплатные версии конкурентов. Отличная интеграция с системой (что, собственно, неудивительно, ведь именно на этом разработчик и делал основной упор) и практически полная незаметность для пользователя вкупе с регулярными обновлениями, защитой в реальном времени, эвристическим анализом, легкостью настройки, достаточно высокой эффективностью и толерантным отношением к системным ресурсам – вот и весь залог успеха Microsoft Security Essentials.

ОФИСНЫЙ ПАКЕТ

1 LibreOffice

Разработчик The Document Foundation
Сайт libreoffice.org
Размер 190 МБ

Самым популярным альтернативным офисным пакетом долгое время являлся OpenOffice.org. Однако в конце 2010 г. часть его разработчиков, несогласных с политикой Oracle, объявили о создании некоммерческой организации The Document Foundation и продолжили развивать свои идеи в новом проекте, основанном на OpenOffice.org, – LibreOffice. В итоге Oracle объявила о прекращении коммерческой разработки OpenOffice.org, а новый пакет уже используется по умолчанию в различных дистрибутивах Linux.

LibreOffice состоит из шести модулей: текстовый процессор и визуальный редактор HTML Writer, электронные таблицы Calc, программа презентаций Impress, СУБД Base, векторный графический редактор Draw и редактор формул Math. По сравнению со своим предшественником пакет снабжен рядом дополнительных функций, которые ранее отсутствовали, в том числе и из-за политики Oracle, – например, появились импорт изображений SVG, фильтры для документов Lotus Word Pro и Microsoft Works и т. д.



Процесс разработки не стоит на месте, в свежих версиях совершенствуется совместимость с Microsoft Office, добавляются различные возможности.

2 KingSoft Office

Разработчик Kingsoft Software
Сайт www.kingsoftstore.com
Размер 68 МБ

Найти достойную «альтернативу альтернативе», т. е. другой бесплатный офисный пакет, отличный от OpenOffice.org/LibreOffice, достаточно сложно, но можно. Одним из таковых является китайский KingSoft Office, который в середине 2011 г. перешел в разряд freeware.

В пакет входят 3 приложения – текстовый редактор Writer, электронные таблицы Spreadsheets и программа презентаций Presentation, причем их можно загрузить с официального сайта как в виде одного общего инсталлятора, так и каждое в отдельности. К сожалению, встроенная проверка орфографии не знакома с русским и тем более украинским языком, что значительно снижает его полезность для отечественных пользователей.

3 SoftMaker Office

Разработчик SoftMaker Software
Сайт softmakeroffice.com
Размер 59 МБ

Последняя версия данного пакета является коммерческим продуктом, однако разработчик регулярно пускает «устаревшие» релизы в свободное плавание – так что сейчас за SoftMaker Office 2010 требуется заплатить $70, а SoftMaker Office 2008 разрешается скачать совершенно бесплатно, необходимо лишь зарегистрироваться на сайте и получить по почте серийный номер для его активации.

SoftMaker Office состоит из четырех модулей – текстового процессора TextMaker, электронных таблиц PlanMaker, редактора презентаций Presentations и инструмента программирования BasicMaker. К сожалению, у версии 2008 нет поддержки документов MS Office 2007/2010 и проверки украинской и русской орфографии.

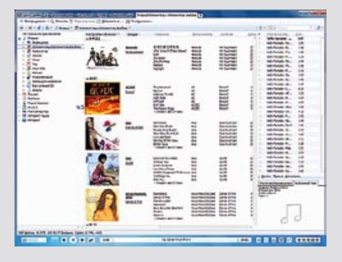
АУДИОПЛЕЕР

1 MediaMonkey

Разработчик Ventis Media
Сайт mediamonkey.com
Размер 13 МБ

Времена, когда лучшим аудиоплеером был Winamp 2.x, давно канули в Лету – он безнадежно утратил свои позиции, став просто одним из многих. С тех пор однозначного лидера так и не появилось – есть несколько плееров, предлагающих различные подходы к прослушиванию музыки на ПК, и у каждого из них сложилась своя категория поклонников. Однако наиболее универсальным является, пожалуй, именно MediaMonkey.

Различные способы представления хранящейся на жестком диске музыки, списки воспроизведения, всевозможные варианты группирования. MediaMonkey – один из самых удобных плееров с точки зрения каталогизации своей коллекции. Для этого, конечно, теги у всех композиций должны быть в идеальном состоянии, но это уже давно является признаком хорошего тона. Кстати, отредактировать их можно с помощью самого плеера.



Также в MediaMonkey неплохие сетевые возможности – поддержка медиасерверов и интернет-радио, обновление тегов из онлайновых баз данных и т. д. Единственное, на что можно посетовать, – на чересчур назойливую рекламу коммерческой версии MediaMonkey Gold, предлагающей еще больше функций.

2 foobar2000

Разработчик Peter Pawlowski
Сайт foobar2000.org
Размер 3 МБ

В этом плеере реализован сходный с мессенджером Miranda IM подход – базовая функциональность «из коробки», которую можно по максимуму регулировать под себя как с помощью мощнейшей системы установок, так и обширной базы подключаемых плагинов. Сразу после инсталляции foobar2000 не производит особого впечатления на незнакомого с ним пользователя, однако если удастся справиться с его настройкой, то вряд ли в будущем согласишься сменить на что-либо иное – сравниться с foobar2000 по функциональности не сможет, наверное, ни один другой плеер. А если разбираться с ручной настройкой внешнего вида не хочется, можно попробовать один из многочисленных скинов – они настолько разнообразны, что зачастую узнать в них foobar2000 весьма затруднительно.

3 AIMP

Разработчик Артем Измайлов
Сайт aimp.ru
Размер 6 МБ

Плеер российской разработки (назван, кстати, по инициалам своего автора – Artem Izmaylov Media Player) своим видом наверняка вызовет приступ ностальгии – ведь его интерфейс больше всего похож на старый добрый Winamp первых версий, когда тот еще не превратился в огромный комбайн, занимающий весь экран.

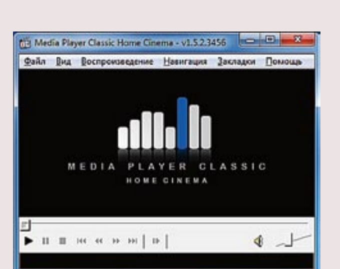
С функциональностью у него при этом все в порядке: масса поддерживаемых форматов, от банального MP3 до Apple Lossless, Monkey's Audio и AC-3, интернет-радио, редактор тегов, различные режимы визуализации, система сменных скинов и т. д. Если же воспроизведение музыки «по старинке», т. е. путем открытия файлов с жесткого диска, кого-то не устраивает, имеется и режим фонотеки.

ВИДЕОПЛЕЕР

1 Media Player Classic – Home Cinema

Разработчик сообщество MPC
Сайт mpc-hc.sourceforge.net
Размер 5 МБ

И название, и внешний вид способны ввести неосведомленного пользователя в заблуждение – на самом деле это один из самых функциональных плееров, пусть и с архаичным интерфейсом. Его происхождение, кстати, объясняется просто: изначально Media Player Classic имитировал облик стандартного Windows Media Player 6.4 (и даже имел похожую нумерацию своих версий). Однако 5 лет назад его разработчик отошел от дел, и проект был подхвачен сообществом на форуме Doom9. С тех пор в него добавлено порядочное количество новых функций, и приставку «домашний кинотеатр» эта версия оправдывает на все сто.



Так, MPC – Home Cinema умеет проигрывать видео, закодированное H.264 и VC-1 с ускорением видео DirectX (DXVA), поддерживает видеорендерер EVR, позволяет бороться с дрожанием картинки, имеет 32- и 64-битовые версии, а также предлагает еще целый ряд функций – показ субтитров, поддержку десятков различных аудио- и видеоформатов, проигрывание DVD Video, управление с помощью смартфонов на Android, гибкую настройку горячих клавиш практически под любое действие и т. д.

2 VLC Media Player

Разработчик VideoLAN Organization
Сайт www.videolan.org/vlc
Размер 20 МБ

Плеер «вырос» из проекта VideoLAN, в рамках которого разрабатывается ПО для трансляции потокового видео по сети. Неудивительно поэтому, что в числе прочего VLC Media Player может использоваться и для таких целей. Также он умеет воспроизводить интернет-радио и потоковое незашифрованное видео (IPTV). Программа содержит в себе все необходимые кодеки и для проигрывания медиафайлов не требует установки дополнительных паков, так что даже если основным плеером вы используете другую утилиту, VLC Media Player все равно стоит держать в качестве запасного. Разумеется, присутствует поддержка субтитров, выбор аудиодорожек и масса различных настроек воспроизведения.

3 GOM Player

Разработчик Gretech Corporation
Сайт gomlab.com
Размер 9 МБ

Плеер южнокорейской разработки изначально создавался как клиент для сервиса видеостриминга GOM-TV. Обладает встроенной поддержкой большинства популярных кодеков, умеет искать недостающие кодеки в онлайне. Воспроизводит частично загруженные или поврежденные AVI-файлы, поддерживает отображение практически всех форматов субтитров (как внешних, так и встроенных в контейнер). Каких-то особенных преимуществ перед Media Player Classic – Home Cinema или VLC Media Player у него нет, однако если эти плееры чем-то не устраивают (например, внешним видом), стоит попробовать в качестве альтернативы GOM Player.

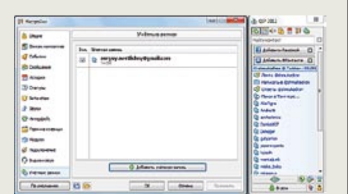
IM-КЛИЕНТ



1 QIP

Разработчик QIP.ru
Сайт qip.ru
Размер 10 МБ

Хоть установка клиентов от сторонних разработчиков и является нарушением условий использования ICQ, большинство людей это не останавливает – мало кто готов мириться с недостатками официального мессенджера. Одним из наиболее популярных совершенно заслуженно является QIP – российский проект, за годы существования ставший многофункциональным комбайном, поддерживающим сейчас общение не только по традиционным протоколам Oscar или Jabber, но и в социальных сетях – последняя версия QIP 2012, объединившая в себе обычный QIP и QIP Infium, позволяет обмениваться сообщениями в «ВКонтакте», Facebook и Twitter.



QIP 2012 поддерживает голосовые и видеозвонки (в том числе на стационарные и мобильные телефоны – правда, эта функция не бесплатна), умеет проверять орфографию на лету, воспроизводит видео прямо в окне чата, показывает уведомления о новой корреспонденции в популярных почтовых сервисах, блокирует спам.

Кроме десктопной версии, существует и мобильная – QIP Mobile, выпущенная для всех основных платформ (iOS, Android, Symbian, Windows Mobile, а также Java-версия).

2 Miranda IM

Разработчик Miranda IM
Сайт miranda-im.org
Размер 3 МБ

Последний оплот пользователей, обожающих «потратить день» на настройку, чтобы потом «за час долететь». В отличие от конкурентов Miranda IM представляет собой образец аскетизма и лаконичности – непритязательный интерфейс, минимум возможностей. Однако благодаря системе подключаемых плагинов и просто огромной базе дополнений в Miranda IM можно внедрить практически любые функции, а заодно и полностью преобразить внешний вид.

Недостатки такого подхода проистекают из его же достоинств – пользователю приходится продираться сквозь неисчислимое количество пунктов в неочевидных настройках, а порой и разбираться с несовместимостью установленных плагинов. Зато в итоге он получает полностью настроенный под себя клиент.

3 Pidgin

Разработчик сообщество Pidgin
Сайт pidgin.im
Размер 9 МБ

Ранее известный как GAIM, этот IM-клиент пришел на Windows-системы с Linux и за более чем 10 лет разработки вырос из простого Linux-эмулятора службы AOL IM до функционального многопротокольного мессенджера. Pidgin поддерживает около полутора десятков различных протоколов обмена мгновенными сообщениями, а с помощью системы плагинов позволяет значительно нарастить базовую функциональность – например, добавить дополнительные службы вроде Skype или Steam (всего более двух десятков), включить шифрование пересылаемых сообщений, гибко настроить систему уведомлений, обновлений статуса и профиля и т. д.

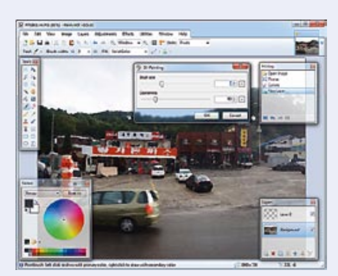
ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

1 Paint.NET

Разработчик Gábor Horváth
Сайт getpaint.net
Размер 4 МБ

Потребность в редактировании снимков возникает у любого пользователя, даже если у него нет фотоаппарата. Нынешние смартфоны тоже умеют снимать, и делают это пока не так хорошо, как всем бы того хотелось, а значит, и обрабатывать полученные с их помощью изображения придется в обязательном порядке – если, конечно, вас хоть как-то волнует конечный результат. Специализированных программ существует великое множество – пожалуй, это одна из самых популярных категорий домашнего ПО, однако большинство из них платные. К счастью, имеются и freeware-утилиты, обладающие более чем достаточной функциональностью.

Одной из них и является Paint.NET – причем это неспециализированный фоторедактор, изобилующий не только развитыми инструментами обработки фото (регулировка уровней, управление с помощью кривых, изменение размеров, яркости/контраста и т. д.), но и средствами для создания растровых изображений. Иными словами, с его помощью можно не просто привести в порядок отснятый материал, но и попробовать себя в роли художника – работа со слоями, набор кистей и неплохой выбор спецэффектов помогут вам в этом нелегком деле.



2 GIMP

Разработчик The GIMP Team
Сайт gimp.org
Размер 20 МБ

Один из лучших бесплатных графических редакторов, если не самый лучший. Единственный его недостаток (да и то лишь для непривычных к такому решению пользователей Windows) – специфическая реализация интерфейса, заключающаяся в отсутствии единого окна приложения: все инструменты находятся в отдельных окнах. В прошлом существовали проекты по приведению GIMP к более традиционному виду – GimPhoto, GIMPshop, однако все они не обновлялись уже несколько лет. Правда, разработчик GIMP обещает реализовать возможность переключения в однооконный интерфейс в грядущей версии 2.8 – что ж, пользователям Windows остается только надеяться, что ее порт не заставит себя долго ждать.

3 RawTherapee

Разработчик Gábor Horváth
Сайт rawtherapee.com
Размер 18 МБ

Если раньше в RAW снимали только дорогие профессиональные «зеркалки», то в последние годы такой функцией оснащаются все больше и больше любительских камер. Однако найти подходящий инструмент для их обработки не так-то и просто – общепризнанным лидером является Adobe Lightroom, однако цена в несколько сотен долларов охлаждает пыл фотолюбителей.

К счастью, существуют и бесплатные варианты, и RawTherapee – среди них лучший. Поддержка практически всех видов камер, высокая производительность, а также богатые возможности (включая компенсацию выдержки, редактирование с помощью кривых, шумоподавление, пакетную обработку и многое другое) делают его отличным выбором для фотографа, не желающего раскошеливаться на продукт Adobe.

ОБЩЕНИЕ

1 Seesmic Desktop

Разработчик Seesmic
Сайт seesmic.com
Веб-инсталлятор

Современный Интернет немыслим без социальных сетей. Первичный период потребления информации уже прошел, теперь на первом месте – общение. Разномастных сервисов масса, и если вы пытаетесь активно участвовать хоть в какой-то их части, без специализированной утилиты, позволяющей делать это централизованно, явно не обойтись. А лучшей в своем роде является, безусловно, Seesmic.

На самом деле это не просто программа, а целый сервис, в рамках которого существуют и утилита для ПК, и онлайновая служба, и мобильные приложения для Android, iOS и Windows Phone – так, чтобы пользователь нигде не чувствовал себя обделенным.

Собственно десктопное приложение Seesmic Desktop (которое с переходом на вторую версию отказалось от Adobe Air в пользу такого же спорного решения Microsoft Silverlight) дает возможность собрать под одной крышей обновления из различных сервисов, как то: Facebook, Twitter, Tumblr, LinkedIn, Flickr, YouTube, del.icio.us и т. д. Внешний вид настраивается в широких пределах, позволяя указывать различные способы уведомлений об обновлениях, – в общем, посетовать можно разве что на выбранную разработчиком платформу, поскольку единственное, чего не хватает Seesmic Desktop, – это легковесности.



2 Skype

Разработчик Microsoft Skype Division
Сайт skype.com
Веб-инсталлятор

Полагаем, в особом представлении эта программа не нуждается. Действительно, кто не знает о самом востребованном средстве голосового и видеообщения в Сети? Skype популярен настолько, что даже Microsoft не смогла удержаться от соблазна и приобрела разработчика за впечатляющие 8.5 млрд долларов. Впрочем, за сервис, уже два года назад насчитывавший более полумиллиарда пользователей и сумевший в прошлом году отхватить 13% рынка международных звонков – похоже, не так-то и много.

Как будет развиваться Skype дальше, под крылом Microsoft, – покажет время, однако перспективы у него, без сомнений, самые что ни на есть радужные.

3 Steam

Разработчик Valve Software
Сайт steampowered.com
Размер 2 МБ

Конечно, основным предназначением Steam является цифровая дистрибуция игр, однако эта программа уже давно вышла за рамки обычного онлайнового магазина, превратившись в мощную социальную платформу для общения геймеров, с внутриигровым чатом, возможностью померяться количеством заработанных достижений, наблюдением за активностью друзей и подключением к их играм, обменом скриншотами и массой других вещей – например созданием сообществ по интересам, планированием различных событий и возможностью делать друг другу подарки (в качестве каковых выступают, разумеется, игры в Steam).

Android 4.0: единая ОС для планшетов и смартфонов



Андрей Белокриницкий

» Если бы всю информацию об Android 4.0 понадобилось бы передать максимально сжато, то можно было бы сказать, что новая система объединила в себе особенности как смартфонной 2.xx, так и планшетной версий, и в зависимости от размера экрана ее интерфейс будет слегка отличаться. Также в систему добавлено много действительно востребованных пользователями возможностей, которые владельцы смартфонов почти в обязательном порядке до этого реализовывали с помощью сторонних приложений.

Интерфейс

Виртуальные кнопки

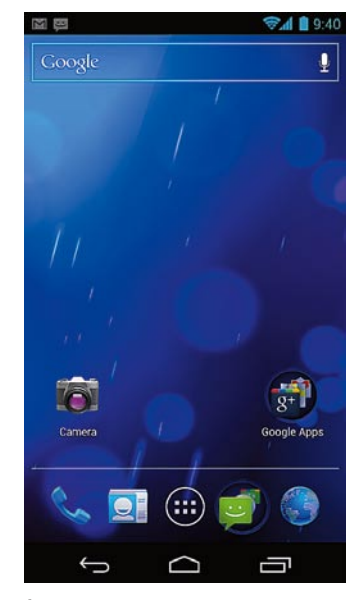
На системной панели появились новые виртуальные кнопки, заменяющие привычные аппаратные (находящиеся под экраном) и выполняющие схожие функции: возврат, переход на Рабочий стол и вызов недавно использовавшихся программ. Эти элементы управления будут располагаться в той части дисплея, где это наиболее удобно для конкретного приложения (вверху или внизу), а при работе в полноэкранном режиме их можно будет прятать.

Статусы

Система статусов, позволяющая программам держать пользователя в курсе последних событий, еще глубже интегрирована в ОС. На смартфонах все обновления будут выводиться вверху экрана, а на устройствах с большим дисплеем – на системной панели. Если раньше для очистки уведомлений следовало вытянуть верхнюю панель и нажать кнопку Clear, то теперь тот же результат можно получить с помощью жеста swipe.

Виджеты

Motorola (и не только она одна) уже давно экспериментирует с



В самом низу экрана видны новые виртуальные кнопки, чуть выше – Favorites tray, а на самом Рабочем столе – папка для приложений Google Apps

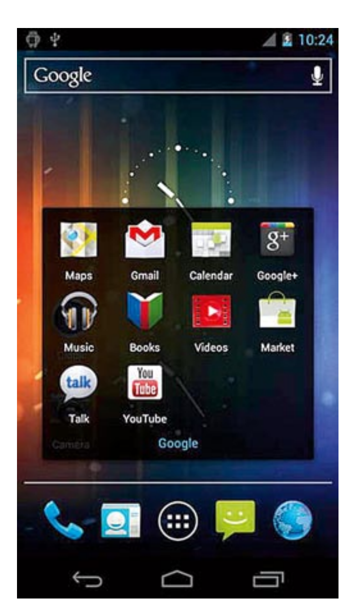
графической надстройкой Motoblur, позволяющей добавлять на Рабочие столы интерактивные виджеты. Теперь похожие возможности присутствуют в Android по умолчанию, благодаря чему использовать многие функции (проверку почты, просмотр событий в календаре, проигрывание музыки) можно без запуска соответствующих программ. Размер всех виджетов разрешается менять по своему усмотрению. При увеличении иконки будет отображаться дополнительная информация, а при уменьшении – освобождаться место на экране.

Favorites tray

Пользователи смартфонов в отличие от обладателей планшетов не могут разместить все необходимые программы на Рабочем столе, поэтому для быстрого доступа к ним реализована небольшая панель Favorites tray, в которую можно добавлять избранные ярлыки приложений, папки и другие файлы. Панель доступна с любого из домашних экранов.

Папки для приложений

Все ПО на домашнем экране теперь можно группировать по папкам, просто перетягивая соответствующие ярлыки (как и в iPhone). Системная утилита All Apps, предназначенная для отображения списка приложений и их запуска, обзавелась дополнительными возможностями. Сейчас с ее помощью можно просмотреть информацию о программе, деинсталлировать ее из системы или заблокировать предустановленное производителем ПО, чтобы оно не занимало место в RAM.



В виртуальные папки теперь можно складировать избранные приложения

Улучшения и нововведения

Работа в режиме блокировки

Если в более ранних версиях Android заблокированный смартфон позволял, по сути, лишь принять звонок, посмотреть время и быстро переключиться в виброрежим, то в Android 4.0 появились новые возможности. В Google сделали так, чтобы самые популярные действия (управление музыкой, запуск камеры, оттягивание верхней панели для чтения сообщений) теперь выполнялись без снятия телефона с блокировки.

Когда пользователь не может ответить на входящий звонок, но не хочет игнорировать звонящего, он может, не снимая блокировки, выбрать из списка предустановленное SMS-сообщение и отправить его, одновременно отклонив звонок. Перечень ответов настраивается, в него можно добавлять свои варианты и удалять системные.

В Google попытались упростить и разблокировку телефона, а также одновременно улучшить его защиту. В Android 4.0 получить доступ к смартфону можно с помощью системы распознавания пользователя по лицу, которая работает в общем неплохо, однако сейчас ее можно обмануть, подсунув камере распечатанный снимок.

Улучшенная многозадачность

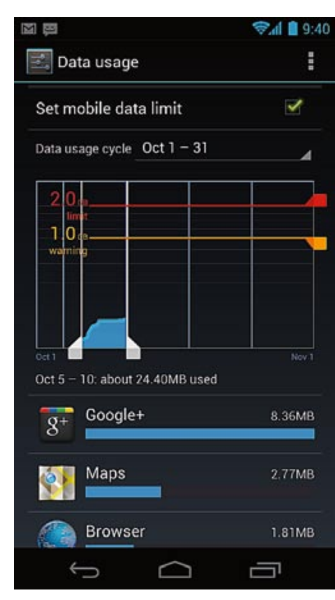
С точки зрения юзабилити многозадачность в Android была реализована не самым удобным способом. Если пользователю требовалось переключиться между приложениями, то, как правило, для этого приходилось выполнять те же действия, что и для их начального запуска, т. е. находить ярлык другой программы и кликать по нему. При этом приложение лишь снова возникало на экране, а не запускалось повторно, что создавало некоторую путаницу. В Android 4.0 быстрое переключение между ПО встроено в систему: с помощью виртуальной кнопки на экран вызывается список всех недавно запущенных программ.

Улучшенный ввод текста

Google обещает, что новая клавиатура в Android 4.0 позволит вводить текст еще быстрее и точнее. Исправление опечаток станет работать лучше благодаря проверке распространенных типов ошибок: две одинаковые буквы подряд, потерянная буква, пропущенный пробел. В системе по умолчанию будет установлено несколько словарей, но пользователь сможет подключить и другие, в том числе на языках, отличных от английского. Все слова с ошибками будут выделяться и при клике на них, как и в Word, появится контекстное меню с вариантами исправления.

Контроль трафика

В первых версиях Android система контроля трафика была недоработана, что нередко приводило к его перерасходу. В обновлениях это частично исправили, однако и сейчас многие предпочитают пользоваться



Полный отчет по мобильному трафику с функцией предупреждения и блокирования передачи

сторонними утилитами вроде 3G Watchdog. С выходом Android 4.0 необходимость в таких программах может отпасть полностью – система теперь сама умеет показывать расход трафика как по Wi-Fi, так и по 3G, а также статистику потребления для каждого конкретного приложения. Пользователи могут указать лимит, после превышения которого будет выводиться предупреждение, а также установить порог для жесткого отключения мобильного трафика.

Камера

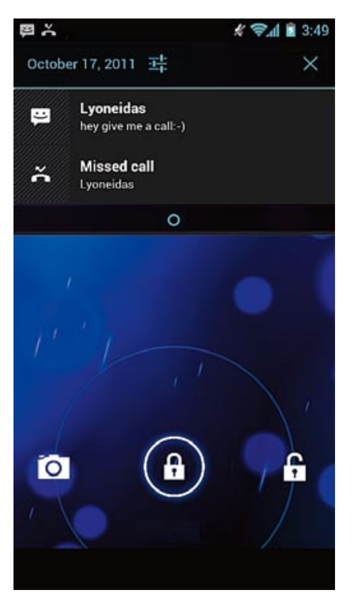
Новые программные возможности (как, вероятно, и возросшие требования к интегрированным цифровым камерам) позволят в смартфонах на базе Android 4.0 использовать такие функции, как улучшенная стабилизация изображения при зуме (который можно теперь менять непосредственно при записи), уменьшенное время срабатывания затвора, сниженная задержка после нажатия кнопки «Спуск», что позволяет оперативнее делать серию из нескольких кадров подряд. При съемке видео теперь можно быстро сохранять фотографию в том же разрешении, что и само видео, а при создании панорам камеру достаточно без остановок медленно повернуть на 360 градусов, и снимок будет готов. Функция распознавания лиц умеет автоматически устанавливать фокус на людях, а при необходимости его можно перевести в любую другую точку кадра, просто нажав пальцем на экране. Полученные изображения обрабатываются с помощью простейших инструментов (обрезка, вращение, изменение параметров цвета, удаление красных глаз, добавление некоторых эффектов). Сами фотографии теперь удобнее смотреть в системном приложении Gallery благодаря возможности их группирования по времени, месту, людям и тегам.

Скриншоты

Наконец появилась возможность снятия скриншотов без получения прав root и установки дополнительных программ. Зажав кнопку питания и клавиши громкости, пользователь сможет сохранить снимок экрана в памяти устройства.

Браузер

Мобильная версия браузера Google теперь более тесно связана со своим десктопным собратом, и если вы используете синхронизацию в Chrome, то его закладки будут обновляться и в веб-обозревателе под Android. Если по какой-то причине пользователь хочет просматривать на смартфоне не мобильную, а обыкновенную версию сайта, то он может отправлять соответствующий запрос прямо из браузера, причем тип получаемой страницы настраивается отдельно для каждой вкладки, которых теперь может быть до 16 штук. Появилась и возможность сохранения страниц для чтения в режиме офлайн. Сам веб-обозреватель заметно оптимизирован и работает в некоторых JavaScript-тестах до 5 раз быстрее.



На экране блокировки теперь можно запускать камеру, читать сообщения и управлять музыкой

NFC

Функция Android Beam позволяет обмениваться данными с помощью NFC. В этом режиме передачи информации, который действует лишь на очень небольших расстояниях, не требуется проходить длительную авторизацию. Для инициирования обмена понадобится лишь коснуться телефонами и подтвердить отправку файла, приложения, ссылки, карты или контакта. Никакой предварительной настройки или даже запуска специальной программы для работы NFC не нужно. Приложения, утилизирующие Android Beam, также можно использовать для быстрой инициализации чата или сетевой игры.

Когда?

Первым телефоном на базе Android 4.0 стал Samsung Galaxy Nexus, выпущенный в ноябре. Множество производителей, включая Motorola, HTC, Lenovo, пообещали представить собственные планшеты или смартфоны с новой ОС уже в конце 2011 – начале 2012 гг. Некоторые модели, например Motorola Razr, выйдут изначально с Android 2.3, но через несколько месяцев для них будет доступен апдейт до 4.0.

В середине ноября Google открыла исходный код новой ОС, и производители уже трудятся над обновлениями для старых телефонов. Естественно, апдейты получат далеко не все, и даже счастливым обладателям «правильных» аппаратов придется подождать несколько месяцев.

Проект Cyanogen, портирующий Android на официально неподдерживаемые телефоны, сообщил, что работы над CM9 уже начаты и первых известий следует ждать через пару месяцев.

Календарь декабрь

2 декабря 1991

Вышла первая версия QuickTime – программы, проигрывавшей цифровое видео на Mac с ОС System 6 и 7. Ответ от Microsoft последует только год спустя.

www.apple.com/quicktime/

3 декабря 1911

В Милане родился Нино Рота (ум. 1979), итальянский композитор, прославившийся своей музыкой к кинофильмам, в том числе и снятым Ф. Феллини.

www.ninorota.com

4 декабря 1131

В Нишапуре скончался Омар Хайям – персидский философ, астроном и математик, более всего известный как поэт – автор четверостиший в жанре рубаи.

hayam.spinners.ru

5 декабря 1941

Советская армия начала контрнаступление под Москвой – в результате гитлеровские войска потерпели поражение и были отброшены на 200–250 км.

mosbattle.ru

6 декабря 1741

В России при поддержке гвардии произошел государственный переворот, благодаря которому на трон была возведена дочь Петра Первого Елизавета.

www.glavagosudarstva.ru

7 декабря 43 до н. э.

Древнеримский оратор, адвокат, политик и философ Марк Туллий Цицерон, объявленный «врагом народа», был убит при попытке к бегству.

www.ancientrome.ru/antlitr/plutarch/sgo/cicero.htm

1 декабря 1996



Bandai Digital Entertainment, подразделение японской компании по изготовлению игрушек, выпустило в США не совсем обычную видеоприставку Pippin @World entertainment system. Так ее назвали в честь американского сорта яблок Ньютаун Пиппин, родственного более известному сорту Мекинтош. Фактически это была попытка Apple проникнуть на бурный рынок игровых консолей, лицензируя свою продукцию сторонним производителям. @World и его японский близнец ATMARK позиционировались в соответствии с новейшими тенденциями как интернет-приставки, подключающиеся к телевизору и способные воспроизводить музыкальные компакт-диски и запускать видеоигры. Построенный на основе CPU PowerPC 603 с частотой 66 МГц @World нес на борту 5 МБ ОЗУ и работал на урезанной версии Mac OS System 7.5.2. При этом предлагался за 499 долл. и на фоне устоявшихся лидеров от Nintendo, Sega и Sony выглядел технически отсталым и недешевым, а стартовая игровая линейка состояла всего из 18 наименований. Выпуск провалившегося в продаже устройства был прекращен уже в 1997 г., а через десять лет Pippin даже удостоился сомнительной чести войти в список «25 худших IT-изделий всех времен» журнала PC World.

www.macgeek.org/museum/pippin/

9 декабря 1888

В кабинете главного хирурга военного министерства США было установлено счетное устройство – электромеханический табулятор конструкции Германа Холлерита, далекий предок современного компьютера, считывавший и обрабатывавший информацию, нанесенную на перфокартах. Машина предоставлялась в аренду за 1000 долл. в год. До этого, начиная с 1886 г., несколько табуляторов изобретатель испробовал в Бюро статистики и Департаменте здравоохранения, но для ранних версий аппарата запись данных на перфокартах осуществлялась с помощью стандартного пробойника; им пользовались тогда кондукторы поездов, причем он позволял делать отверстия лишь по краям карты. Для новой конструкции Холлерит вместе с Джорджем Бондом разработал специальное устройство – перфоратор, благодаря которому заполнять карты стало быстрее и удобнее. В результате к июлю 1889 г. было записано более 50 тыс. карт. Решающей же победой детища Холлерита оказалось участие в переписи населения США в 1890 г.: предварительный подсчет занял всего 6 недель, а окончательную сводку предоставили через год, тогда как ручная обработка данных переписи, проводившейся десятью годами ранее, потребовала целых восемь лет.

eakolesnikov.narod.ru/Hollerith.htm

8 декабря 2010

«Дракон», частный космический корабль компании SpaceX, успешно совершил свой первый полет, дважды облетев вокруг Земли на высоте 300 км.

www.spacex.com/dragon.php

10 декабря 1821

В г. Немиров (ныне Винницкая обл.) родился Николай Алексеевич Некрасов (ум. 1878), русский поэт и издатель-публицист «гражданского» направления.



nekrasov.niv.ru

12 декабря 1911

Резиденция британского вице-короля Индии перенесена в Дели из Калькутты. Через три дня была основана и официальная столица – район Нью-Дели.

www.1-india.com/?cat=9

13 декабря 1937

Японские войска захватили китайский город Нанкин. Последовала резня мирного населения: за шесть недель было убито от 150 до 300 тыс. человек.

www.cnd.org/njmassacre/

14 декабря 1958

В годовщину покорения Р. Амундсеном Южного полюса Антарктическая экспедиция СССР достигает Полюса недоступности – самой удаленной точки континента.

a7-reader.livejournal.com/82577.html

16 декабря 1997

После трансляции 38-й серии японского мультфильма «Покемон» 685 юных зрителей были госпитализированы с жалобами на эпилептические припадки.

bulbapedia.bulbagarden.net/wiki/EP038

17 декабря 2010

Уличный торговец фруктами и овощами из Туниса Мохаммед Буазизи (р. 1984) совершил публичное самосожжение, положив тем самым начало революции.

lenta.ru/articles/2011/01/15/toonis/

24 декабря 1906

Канадский изобретатель Реджинальд Фессенден совершил первую «развлекательную» радиотрансляцию: в эфир были переданы чтение стихов и игра на скрипке.

www.fessenden.ca

25 декабря 1921

В Полтаве скончался Владимир Галактионович Короленко (р. 1853), русский писатель и общественный деятель украинско-польского происхождения.

poltavahistory.org.ua/hisp_r_26.htm

26 декабря 1991

Сессия верхней палаты Верховного Совета СССР приняла декларацию о прекращении существования государства – все республики стали де-юре независимыми.

cccp.tv

18 декабря 1997

Опубликованы спецификации языка разметки гипертекста – HTML 4.0. Следующая версия 4.01, остающаяся актуальной и доныне, вышла два года спустя.

citforum.ru/internet/html40/cover.html

19 декабря 1906

В селе Каменское Екатеринославской губернии (ныне город Днепродзержинск) родился Леонид Ильич Брежнев, руководивший страной в течение 18 лет.

www.gazetanv.ru/article/?id=384

20 декабря 1951

В г. Арко (штат Айдахо) запущен EBR-1 – первый атомный реактор, вырабатывавший электричество, которого поначалу хватало на 4 лампочки по 200 Вт.

www.inl.gov/ebr/

21 декабря 1596

В Сучаве (ныне Румыния) родился Петр Могила (ум. 1647), сын правителя Молдавии, митрополит Киевский и видный деятель отечественной культуры.

litopys.org.ua/fdm/fdm39.htm

22 декабря 1956

В зоопарке штата Огайо на свет появилась Коло – первая горилла, которая родилась в неволе, а сегодня еще и самая «пожилая» из ныне живущих.

www.gorilla-haven.org/ghfamous.htm

23 декабря 1936

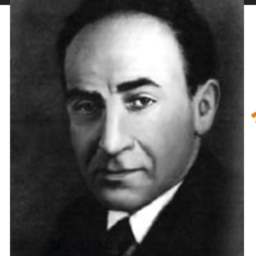
У побережья Южной Африки обнаружено живое ископаемое – целакант, древняя рыба, ранее известная лишь по окаменелостям возрастом до 360 млн лет.

chudesa.by.ru/celakant.html

11 декабря 2009

В журнале Make, который издается в калифорнийском городке Себастопол и посвящен различного рода самоделкам, включая компьютерные, представлена Uzebox – 8-битная игровая приставка в «ретро-минималистском» стиле, сконструированная в соответствии с принципами open design (hardware-аналог более известного open source из области ПО). Архитектура устройства намеренно упрощена, чтобы ее мог собрать и запрограммировать (на языке C) любой радиолюбитель. Система построена на основе всего двух микросхем от Atmel: ATmega644 в качестве CPU с частотой 28 МГц в разгоне и 4 КБ ОЗУ и преобразователя видеосигнала AD725 (256 цветов с предельным разрешением 240×224). Среди интерфейсов – 2 разъема для джойстиков или геймпадов NES/SNES, монозвуковой, композитный и S-Video-выходы, а также кард-ридер для использования флеш-карт SD/microSD в роли внешнего накопителя. В качестве опции доступен также порт MIDI-in. В 2011 г. появились в продаже и готовые комплекты деталей для сборки консоли по цене от 20 до 70 долл.; предлагается и полностью собранный вариант, а также евроверсия с разъемом SCART. На сайте проекта можно скачать эмулятор приставки для Linux или Windows и несколько десятков ретроигр.

belogic.com/uzebox/





Академик Глеб Максимилианович Кржижановский, в прошлом революционер и государственный деятель, а в последние десятилетия своей жизни – ученый и директор основанного им Энергетического института АН СССР, подписал акт о завершении работ по конструированию советской ЭВМ – М-1. Создатель компьютера, Исаак Семенович Брук (1902–1974), получил патент на изобретение цифровой вычислительной машины совместно со своим помощником Б. И. Рамеевым еще в 1948 г., но первой в СССР и континентальной Европе стала киевская МЭСМ Сергея Лебедева, опередившая московский проект на несколько месяцев. Правда, уступив в первенстве, М-1 выигрывала по габаритам: состоявшая всего из 730 электровакуумных ламп, она занимала площадь около 9 м², в то время как «Малая электронная счетная машина» требовала пространства в 60 м² и включала в себя 6 тыс. ламп. Особенностью М-1 была память на 256 чисел в виде быстродействующего электростатического запоминающего устройства в дополнение к более медленному магнитному барабану. На ЭВМ, производившей 15–20 операций в секунду, выполнялись расчеты для исследований Курчатовского института в области ядерной физики, а также для конструкторского бюро Королева.

www.computer-museum.ru/histussr/m1_0.htm

27 декабря 2004

Наблюдался всплеск гамма-лучей от далекой нейтронной звезды-магнитара: за 1/10 с высвободилось энергии больше, чем от Солнца за 100 тыс. лет.

news.bbc.co.uk/2/hi/science/nature/4278005.stm

28 декабря 1990

Под названием Probotector в Европе в исполнении для платформы NES дебютировала японская видеоигра из популярной серии аркадных боевиков Contra.

www.qwasd.ru/arcades/platformers/kontra/



29 декабря 1911

Сунь Ятсен избран временным президентом Китайской республики. Однако уже в начале 1912 г. он будет вынужден уступить пост одному из милитаристов.

revolucionery-kitaia.ru

30 декабря 1975

На свет появился Тайгер Вудс, американский гольфист, чьим именем названа серия компьютерных игр – симуляторов гольфа для всевозможных платформ.

web.tigerwoods.com

31 декабря 1916

В Новозыбкове Черниговской губернии (ныне Брянская обл. РФ) родился Ростислав Евгеньевич Алексеев, создатель кораблей-экранопланов и экранолетов.

serg13b.narod.ru/doktor.html

Эволюция

За 40 лет эволюции email стал самым популярным средством общения между людьми, изменив наши привычки и предпочтения. И сегодня продолжает оставаться наиболее используемым сервисом в Интернете, ведь количество ежедневно отправляемых электронных писем в четыре раза превосходит число обновлений Facebook, твитов, поисковых запросов и просмотров страниц, вместе взятых.



1793–1750 до н. э.
первое упоминание о почтовой службе, созданной царем Хаммура́пи в Вавилоне

322–185 до н. э.
наличие развитой почты в империи Маурьев в Индии

63 до н. э.– 14 н. э.



Октавиан Август создает в Римской империи почтовую службу в современном понимании этого слова



1836
Сэмюэл Морзе представляет электрический телеграф и код Морзе





1840
выпущен «Черный пенни» – первая в истории почтовая марка



1939
компания IBM с помощью системы IBM Radiotype (по сути, электрическая печатная машинка в комплекте с компактным передатчиком) отправляет сообщение из Сан-Франциско в Нью-Йорк. IBM Radiotype представляют как будущую замену почтовым сервисам

1960

1965
в Массачусетском технологическом институте построен первый прототип email-службы MIT CTSS MAIL

1970

1971
первый email в сети ARPANET, прообразе Интернета. Символ @ стали использовать для выделения имени получателя или компьютера

1977
RFC 733 становится стандартным форматом email

почтовая служба США начинает воспринимать email как потенциальную угрозу снижения объемов обычной переписки

1978
в сети ARPANET отослан первый email-спам

В мире насчитывается **2,9 млрд** email-аккаунтов – почти **в 3 раза** больше, чем в Facebook и Twitter, вместе взятых



email

294 млрд email отправляется ежедневно

1980

1982
первое известное упоминание слова email

представлен протокол Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)

1988
первый коммерческий email-клиент Microsoft Mail выпущен для Apple Macintosh

1989
CompuServe, крупнейший онлайновый сервис США, начинает предлагать своим подписчикам доступ к email

1989
выходит IBM Lotus Notes 1.0, почтовый клиент, завоевавший необычайную популярность

1990

1990
email-спам становится массовым

1992
выходит Microsoft Outlook for MS-DOS

1993
AOL и Delphi присоединяют собственные закрытые email-сервисы к Интернету

Bell South и IBM представляют Simon Personal Communicator, прообраз смартфона с функцией доступа к email

1996
запущен Hotmail, первый бесплатный почтовый веб-сервис

1997
представлен Yahoo! Mail

1998
выходит кинофильм You've Got Mail, романтическая история, завязанная вокруг email

1999
начинает распространяться HTML-email, позволяющий внедрить в текстовые сообщения форматирование и разнообразное оформление

2000

2004
в США вступает в действие CAN-SPAM Act, направленный на борьбу со спамом

Google запускает сервис Gmail

2007
Gmail становится доступным для публики во всем мире

2010

2010
около 90% email являются спамом

финский почтовый сервис предлагает услугу Open, Scan and Email, суть которой сводится к вскрытию и сканированию традиционных писем и их отправке получателю по email

2011
в Assossiated Press Stylebook написание e-mail заменяется на email

*По материалам Microsoft и Wikipedia.

Лучшие онлайновые сервисы

Дмитрий Горчаков

Онлайновые сервисы за последние несколько лет прошли большой путь от робких экспериментов до полноценных приложений. Буквально на наших глазах изменилась сама суть программного обеспечения, и сегодня можно с уверенностью сказать, что концепция SaaS (Software as a Service) в будущем станет только набирать обороты. Уже сейчас практически все обыденные компьютерные задачи решаются с помощью веб-приложений, причем большинство из них являются совершенно бесплатными. Мы постарались отобрать для вас тройку лидеров в каждой из рассмотренных категорий и составить свой хит-парад самых лучших онлайновых сервисов.

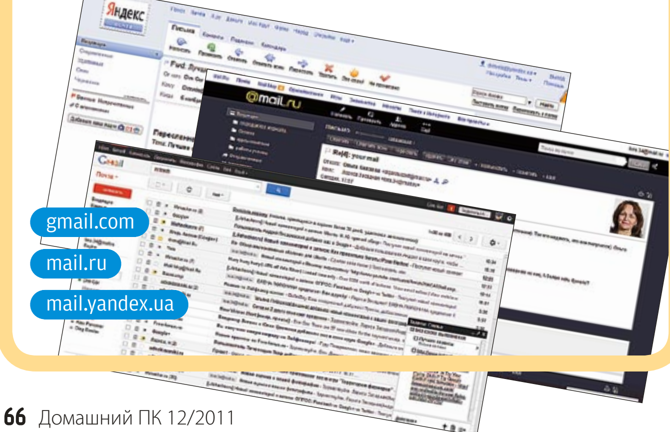
Почтовый клиент

Онлайновые почтовые клиенты стали первой ласточкой грядущей революции. Сегодня уже не верится, что всего пять лет назад большинство применяли для переписки такие программы, как Outlook и The Bat!, а мысль использовать для этих целей веб-интерфейс казалась фантастической.

Почтовая служба **Gmail** стартовала 1 апреля 2004 г. и стала настоящей сенсацией благодаря огромному по тем временам месту для хранения корреспонденции, использованию передовых веб-технологий и фирменному поиску. Разработчики постоянно занимаются усовершенствованием ресурса, в результате чего Gmail является самым образцовым бесплатным почтовым сервисом.

Почта **Mail.ru** была запущена в далеком 1998 г. Пользователям предоставляются поиск по почтовому ящику, адресная книга, проверка орфографии, переводчик, система напоминаний. С 2007 г. размер почтового ящика неограничен. На сегодня это самый популярный почтовый сервис в Рунете.

«Яндекс.Почта» является вторым по популярности, но явным лидером по числу инноваций. Современный интерфейс, неограниченное место, встроенные чат и RSS-агрегатор, просмотр вложений прямо в интерфейсе почты, интеграция с другими сервисами компании, надежность и безопасность делают его отличным выбором.



gmail.com
mail.ru
mail.yandex.ua

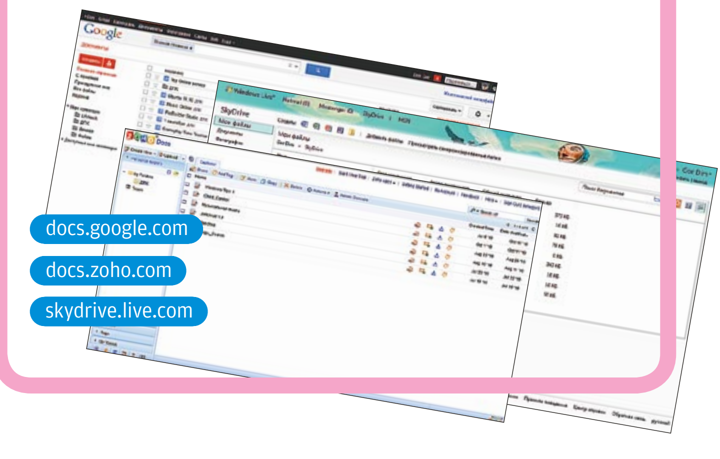
Офисный пакет

Похоже, эпоха безраздельного господства Microsoft Office подходит к концу. Онлайновые офисные пакеты уже могут похвастаться полной поддержкой всех основных функций для работы с документами, а также целым рядом таких эксклюзивных возможностей, как совместное редактирование, доступ с любого устройства и мгновенная публикация.

«Документы Google» включают в себя текстовый и табличный редактор, средство создания презентаций и рисунков, а также сервис для хранения документов. Даже беглый перечень функций пакета займет всю страницу, отметим лишь, что на сегодняшний день он полностью подходит для ежедневной офисной работы.

Zoho Office Suite содержит около двух десятков различных веб-приложений и является самым технологически продвинутым сетевым офисом. С его помощью можно создавать и редактировать текстовые документы, таблицы, презентации, хранить заметки и многое другое.

В Microsoft, похоже, тоже поняли перспективность этого направления и представили свой вариант. **Office Web Apps** базируется на сервисе хранения файлов SkyDrive и позволяет работать с текстовыми документами, таблицами и презентациями. Функционально этот пакет значительно слабее конкурентов и выглядит скорее как онлайновое дополнение к Microsoft Office.



docs.google.com
docs.zoho.com
skydrive.live.com



Карты

Благодаря появлению картографических сервисов даже самые отдаленные уголки планеты приблизились к нам на расстояние клика мышкой. С их помощью путешественники прокладывают маршруты, влюбленные договариваются о месте встречи и даже делаются географические открытия.

Настоящую революцию в этой области совершил **Google Maps**, в 2005 г. впервые предоставив пользователям бесплатный доступ к высококачественным спутниковым снимкам и картам. С тех пор Google уже успел отснять улицы в рамках амбициозного проекта Street View, а теперь даже заходит в дома.

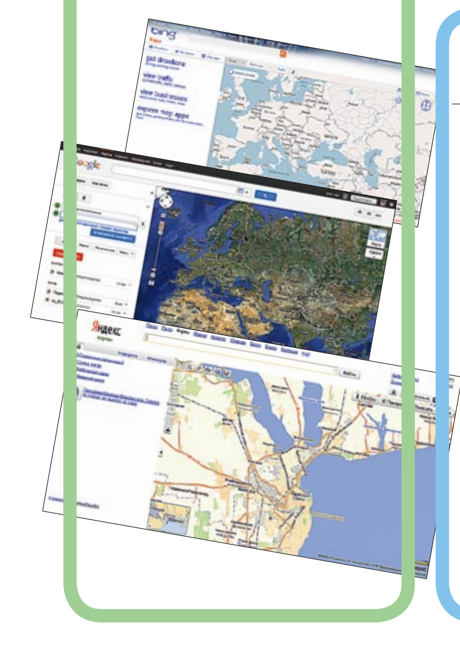
«Яндекс.Карты» – картографический сервис от «Яндекса». Представляет прежде всего интерес для наших пользователей благодаря отличной детализации карт России, Украины, Беларуси и Казахстана. Для жителей крупных городов может быть полезна функция «Пробки», отображающая заторы на дорогах в реальном времени.

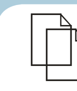
Сервис **Bing Maps** от компании Microsoft не так популярен у нас из-за отсутствия локализации, хотя и имеет ряд интересных возможностей.

maps.google.com.ua

maps.yandex.ru

www.bing.com/maps





Резервное копирование

Облачное хранение данных – еще одно новшество, появившееся благодаря широкополосному Интернету. Загрузка данных в облака приходит на смену резервному копированию на оптические или жесткие диски. Большинство сервисов дополнительно предлагают услуги по синхронизации данных между разными машинами.

Самым популярным сервисом в этой категории является **Dropbox**. Простой и понятный алгоритм работы, бесплатность, синхронизация, совместный доступ к файлам и многие другие функции возвели эту программу в статус культовой. Она имеет клиенты для всех популярных ОС и мобильных платформ, а также систему дополнений, расширяющих ее возможности.

Сервис **SugarSync** может поразить очень привлекательной тарифной политикой и богатым набором функций, который превосходит даже возможности Dropbox. Станет идеальным выбором для продвинутых пользователей.

Windows Live Mesh – программный комплекс от Microsoft, служащий для синхронизации данных между компьютерами и тесно связанный с облачным хранилищем Windows Live SkyDrive.

www.dropbox.com

www.sugarsync.com

explore.live.com/windows-live-mesh



Фотохостинг

Бесплатные сервисы для хранения фотографий постепенно заменили привычные альбомы. Теперь, приехав из отпуска, не обязательно носить всем знакомым толстые пачки снимков, достаточно просто указать адрес фотохостинга, где хранится ваш архив.

Фотосервис **Picasa** (полное название «Веб-альбомы Picasa») тесно интегрирован с другими службами Google и имеет специальный десктопный клиент для разных операционных систем. Он позволяет организовывать фото в альбомы, управлять правами доступа, публиковать снимки на сайте и в блоге, добавлять описания, геотеги и многое другое.

Flickr является одним из самых популярных сервисов в этой категории. На сегодняшний день там хранится более 6 млрд изображений. К каждой фотографии можно добавить название, описание и теги для дальнейшего поиска. Вокруг Flickr существует огромное количество вспомогательных ресурсов и программ, значительно расширяющих его возможности.

Фотохостинг **«Яндекс.Фотки»** может похвастаться отсутствием ограничений на количество загружаемых изображений. Файлы группируются в альбомы, доступ к которым можно защитить паролем или открыть для всех.



picasaweb.google.com

www.flickr.com

fotki.yandex.ru



Фоторедактор

Возможности онлайновых редакторов графики поначалу вызывали снисходительную улыбку, однако постепенно совершенствуясь, сегодня они вполне могут заменить ваш штатный фоторедактор.

Sumo Paint является самым продвинутым сервисом такого плана и, как и большинство подобных веб-приложений, использует технологию Flash. Он очень напоминает Photoshop, причем не только внешне, но и функционально. Редактор обладает полным набором инструментов как для редактирования изображений, так и для создания графики.

Незаурядные возможности фоторедактора **Picnick** были замечены компанией Google, которая и приобрела его в 2010 г. В результате Picnick оказался интегрирован в Picasa и Google+ в качестве стандартного средства редактирования изображений. С его помощью можно легко исправить фото и наложить множество эффектов.

Pixlr представляет собой онлайновый фоторедактор, позволяющий загружать и обрабатывать снимки: изменять размер и кадрировать, корректировать яркость и контрастность, рисовать, добавлять надписи и т. д.



www.sumopaint.com

www.picnik.com

pixlr.com/editor



Видеохостинг

Развитие сервисов хранения и демонстрации видео стало возможным благодаря распространению широкополосного подключения к Сети. Контент таких сайтов обычно составляют ролики, загруженные пользователями, однако в последнее время к ним добавились и крупные бренды, усмотрев в этом удобный канал распространения информации.

Сервис **YouTube** является самым популярным видеохостингом. Статистические данные о количестве просмотренных роликов и генерируемом при этом трафике поражают воображение, а крупнейшие медиагиганты всерьез говорят об угрозе для телевидения.

Видеохостинг **Vimeo** очень популярен у людей искусства, которые выкладывают здесь свои творения. Здесь можно найти превосходные фильмы, анимации, музыкальные клипы и обучающие ролики на любые темы.

Сервис **«Яндекс.Видео»** предоставляет услуги по поиску роликов на сторонних сайтах, а также возможность загружать и хранить видеофайлы. На главной странице ресурса в списке самого популярного видео показываются клипы, которые наиболее заинтересовали аудиторию Рунета за последние сутки.



www.youtube.com
vimeo.com
video.yandex.ua

Музыкальный плеер

Онлайновые сервисы прослушивания музыки предоставляют возможность абсолютно легально наслаждаться любимыми мелодиями, составлять коллекции альбомов, личные плей-листы и даже делиться композициями с друзьями.

Grooveshark – музыкальный сайт, контент которого формируют сами пользователи, загружая свои треки в онлайн и делая их тем самым доступными для всех посетителей сервиса. Кроме бесплатного прослушивания выбранных альбомов и композиций, особого упоминания заслуживает функция Grooveshark Radio, подбирающая треки, похожие на указанные пользователем.

«Яндекс.Музыка» – бесплатный сервис для поиска и прослушивания музыки. Вы можете выбирать из более чем двух миллионов различных треков и слушать их во встроенном плеере. Понравившиеся композиции можно сохранять в плей-листы.

Недавно созданный сервис **«Заслушаем»** представляет собой целый портал, посвященный всему, что связано с музыкой. Это интерактивное радио, клипы, плей-листы, хит-парады, а самое главное – огромный каталог доступной для прослушивания музыки.



grooveshark.com
music.yandex.ru
zaslushaem.ru

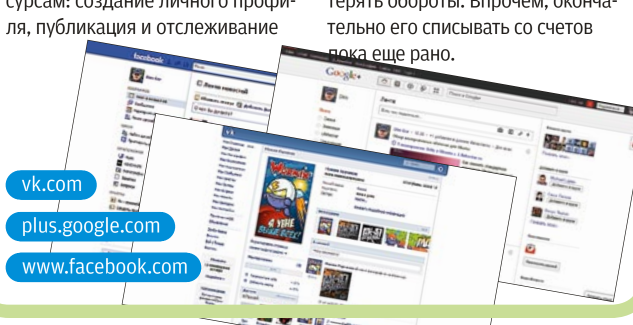
Социальная сеть

Социальные сети являются безоговорочным трендом этого десятилетия, не только определяя развитие современного веба, но и непосредственно влияя на реальную жизнь. Сегодня для многих пользователей Интернет – это прежде всего любимая «социалка», а все остальное находится где-то на заднем плане.

«В Контакте» – крупнейшая в Рунете социальная сеть. Несмотря на явное повторение многих идей из Facebook, ей удалось завоевать огромную популярность, особенно среди молодежи. Пользователям доступен полный набор возможностей, присущих подобным ресурсам: создание личного профиля, публикация и отслеживание сообщений друзей, формирование групп и многое другое.

Facebook занимает лидирующие позиции в мире, объединив более 800 миллионов активных членов сообщества. Тем не менее в Рунете он стартовал позже основных конкурентов и оказался в роли догоняющего. В настоящее время в этой сети зарегистрированы в основном продвинутые пользователи.

Компания Google предпринимает уже третью попытку запуска социального проекта. Однако Buzz и Wave так и не выстрелили, а новый амбициозный **Google+** после громкого старта тоже начинает терять обороты. Впрочем, окончательно его списывать со счетов пока еще рано.



vk.com
plus.google.com
www.facebook.com

Конвертеры

За непродолжительное время существования компьютерных технологий они родили на свет столько различных форматов данных, что это иногда превращается в проблему. Особенно если вам надо просмотреть важный файл в незнакомом формате, а соответствующую программу устанавливать не хочется.

Zamzar – онлайновый конвертер, позволяющий преобразовывать документы, архивы, изображения, аудио- и видеофайлы в подходящий формат. Кроме этого, благодаря сервису можно скачивать ролики с популярных видеохостингов.

Онлайновый конвертер **DocsPal** с легкостью жонглирует почти сотней различных форматов файлов. Здесь же находится удобный вьювер, позволяющий просматривать большинство офисных документов и изображений. Работа с сервисом полностью бесплатна и не требует регистрации.

Конвертер **Online-Convert** позволяет не только преобразовывать документы, картинки, музыку и клипы в нужный формат, но и указать при этом параметры конвертации. Особое внимание хочется обратить на возможности сервиса по работе с различными форматами электронных книг.



www.docspal.com
www.zamzar.com
www.online-convert.com

Блокнот

Онлайновые блокноты предоставляют возможность быстрого создания и удобного хранения заметок, ссылок, рецептов, картинок и всего интересного, что попадается в Сети. Обычно подобные сервисы предоставляют специальные клипперы для сбора информации со страницы в виде дополнений для браузера.

Evernote – самый функциональный на сегодняшний день блокнот. В него можно отправлять практически любую информацию, представленную в цифровом виде, и она будет автоматически распознана и проиндексирована. Evernote имеет клипперы для браузеров, десктоп-клиенты для Windows и Mac OS, а также мобильные клиенты для Android, iPhone, Windows Mobile.

Бесплатный сервис **Springpad** является новичком, но благодаря своей продуманности, универсальности и функциональности вполне способен потеснить ветеранов. Clipper позволяет еще в момент добавления информации указать ее тип, задать теги и описание. Записи можно организовать в тематические блокноты, количество которых не ограничено.

Google Notebook долгое время считался эталоном «правильного» онлайнового блокнота. Тем не менее его судьбу никак нельзя назвать успешной – в настоящее время его разработка прекращена, а пользовательские данные переносятся в Google Docs.

www.evernote.com

springpadit.com/springpad

www.google.com/notebook



Перевод

Машинные системы перевода за последнее время сделали гигантский рывок вперед, пройдя путь от повода для анекдотов (помните гуртовщиков мыши?) до незаменимых помощников в общении и учебе.

Переводчик Google был не первым в Сети, но быстро стал самым популярным. В отличие от многих конкурентов эта система использует «статистический метод перевода», что обычно обеспечивает более правильный результат. В настоящее время поддерживается 57 различных языков. Ведутся активные эксперименты по моментальному переводу устной речи, совсем как в фантастических романах.

Translate.ru – российский сервис для перевода текста или веб-страниц, запущенный компанией PROMT еще в 1998 г. В своей работе использует алгоритм, основанный на анализе языковых правил. В настоящее время поддерживаются 25 направлений перевода. Результат можно улучшить, указав тематику текста, при этом подключаются соответствующие словари.

Сервис **Bing Translator** от компании Microsoft был представлен около двух лет назад и на данный момент поддерживает 37 различных языков. Поначалу качество перевода сильно отставало от конкурентов, но сейчас ни в чем им не уступает.

translate.google.com.ua

www.translate.ru

www.microsofttranslator.com



Игры 2012

Слухи о смерти игр на персональных компьютерах оказались сильно преувеличены, как и опасения о том, что ПК превратится в платформу исключительно для ферм в социальных сетях и корейских MMO на микроплатежах. В 2011 году на ПК вышло много хороших проектов и, что самое приятное, в 2012-м их намечается даже больше. На следующих страницах вы найдете двадцатку самых ожидаемых нами игр следующего года, который обещает быть очень интересным.

Сергей Галёнкин

Aliens: Colonial Marines

Жанр **шутер**
Сайт **www.sega.com/alienscolonialmarines/**
Дата выхода **весна 2012**

Легендарная квадрилогия о Чужих не дает спокойно спать создателям кино, игр и комиксов – помимо классических фильмов сняты несколько спин-оффов («Чужие против Хищника»), выпущены десяток проектов и полсотни комиксов с участием всеми любимых инопланетян, сотворенных фантазией Гигера.

Aliens: Colonial Marines интересна прежде всего тем, что это первое в истории игр честное продолжение фильма – вместо столкновений с инопланетянами на окраинах сюжетной линии мы вступаем в бой сразу после заключительных титров второй ленты, прибыв в колонию LV-426, с которой только что убежала Рипли.

Те пятнадцать минут игры, что мы видели, больше всего напоминают Aliens vs. Predator о морпехе – темно, страшно, кругом Чужие, морпехи гибнут десятками, натужно вопит индикатор присутствия. То есть хорошо.



Borderlands 2

Жанр **action/RPG**
Сайт **www.borderlands2.com**
Дата выхода **осень 2012**

Когда искатели сокровищ из первой части открыли Хранилище, на Пандоре мира не получилось. Некий Красавчик Джек завладел его богатствами, поработил планету и тянет ее из буколического рая с мутантами и гигантскими насекомыми в светлое индустриальное будущее.

Впрочем, кого в Borderlands волнует сюжет? Игра всегда славилась своим невероятным оружием, потрясающим режимом совместного прохождения и стилизованной под анимацию графикой – это и осталось в сиквеле. Типы вооружений от разных производителей разнятся теперь еще сильнее. Например, пушки от Tediore настолько дешевы, что их проще выбросить, чем перезаряжать – и каждый такой брошенный автомат взрывается, как граната.

Как и в первой части, оружие генерируется на лету а-ля Diablo, а путешествие занесет нас не только в песчаные пустыни Пандоры, но и на далекий север, в тундру. И естественно, никуда не денется кооперативный режим на четырех человек, причем если ваши друзья заняты и играть не с кем, вы сможете нанять AI-ботов.

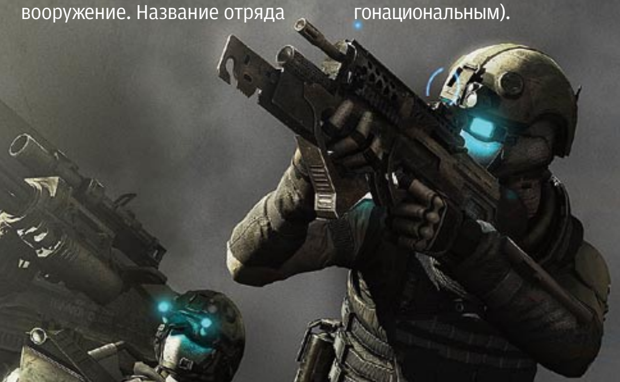
Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier

Жанр **шутер**
Сайт **ghostrecon.com**
Дата выхода
9 марта 2012

Ghost Recon создавался самим Томом Клэнси как альтернатива Rainbow Six – без предварительного планирования, с боями на открытой местности и традиционным сюжетом про плохих русских. Однако после покупки всех прав на сериал компанией Ubisoft отличить два цикла стало совершенно невозможно. И теперь разработчики пытаются это исправить.

Новая главная особенность Ghost Recon – футуристическое вооружение. Название отряда «Призраки» новая команда поняла буквально, наградив бойцов системой камуфляжа в духе незабвенного фильма «Хищник» – они способны скрываться от посторонних глаз прямо посреди поля битвы.

Остальные особенности никуда не делись: мы по-прежнему сражаемся с плохими русскими за демократию во всем мире, управляя взводом из нескольких до неприличия американских суперсолдат (в оригинале отряд «Призраки» был многонациональным).





BioShock Infinite

Жанр **шутер**
Сайт **www.bioshockinfinite.com**
Дата выхода **осень 2012**

Те, кто не поверил в Bioshock 2, оказались правы: игру делала другая студия, в то время как Кен Левайн со товарищи готовили полноценный сиквел, достойный оригинала. Поскольку продолжить сюжет предыдущей части было невозможно, а мучить геймера приквелами в мире Rapture не имело смысла, для Bioshock Infinite решили выбрать новый город.

Columbia, где происходит действие игры, – полная противоположность Rapture. Это светлый, красивый город, висящий в небе с помощью гигантских воздушных шаров и дирижаблей. И вместо персонализированной анархии здесь царит самая что ни на есть демократия образца 1912 года – с сегрегацией «цветных», властью правящего класса и бунтами рабочих.

Главное – механику игры поменяли совсем незначительно, разве что плазмиды теперь называются по-иному, да и у главного героя есть напарница, ради спасения которой он, собственно, и прибыл в Коламбию.



Dota 2

Жанр **action/RTS**
Сайт **blog.dota2.com**
Дата выхода
весна–лето 2012



Памятуя о печальном опыте Counter-Strike: Source, ремейк второй главной киберспортивной дисциплины мира Valve делает крайне осторожно. В проекте занят Icefrog, один из создателей популярнейшей DotA All-Stars, но, положа руку на сердце, участие гейм-дизайнера в Dota 2 абсолютно незаметно – разработчики скрупулезно воссоздают первую часть на новом графическом движке.

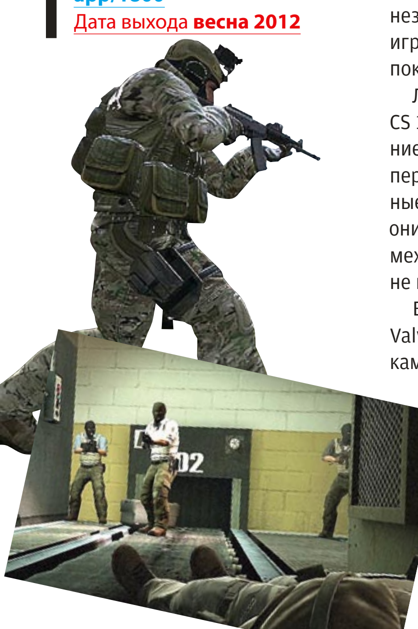
Несколько матчей, сыгранных в бета-версию, это подтверждают, Dota 2 – никак не продолжение, а честный HD-ремейк на Source, с хорошей социальной составляющей, поддержкой DotA TV (аналог HLTV), глобальным рейтингом, возможностью игры с друзьями и прочими совершенно необходимыми вещами.

Вряд ли те, кто хотел нового геймплея в старом стиле, откажутся от своих League of Legends и Heroes of Newerth, но поклонники классической DotA наверняка будут в восторге.



Counter-Strike: Global Offensive

Жанр **сетевой шутер**
Сайт **store.steampowered.com/app/1800**
Дата выхода **весна 2012**



Возможно ли улучшить самую популярную сетевую игру всех времен? Нельзя сказать, что Valve не пыталась, вспомним Counter-Strike: Condition Zero и CS: Source: сначала к оригиналу приделали однопользовательский режим, который фанатам был не нужен, затем перевели на новый движок, незначительно изменив физику игры, что опять-таки восторга у поклонников не вызвало.

Любимец вчерашней детворы CS 1.6 дряхлеет на глазах, а нынешние любители шутеров потихоньку переключаются на более современные Call of Duty и Battlefield – пусть они и радикально отличаются по механике, но на «пострелять» вполне годятся.

В Counter-Strike: Global Offensive Valve пытается угодить и поклонникам оригинала, и новичкам, обещая два режима – для «профи» и обычной публики. Самые закостенелые фанаты уже недовольны появлением нового оружия (например, коктейлей Молотова) и консольных версий. Зато их наверняка порадует социальная составляющая с подробной статистикой матчей.



Darksiders 2

Жанр **слешер**
Сайт **www.darksiders.com**
Дата выхода **июнь 2012**

Вольная интерпретация Откровений Иоанна Богослова в исполнении Джо Мадурейры очень понравилась геймерам. Еще бы, играть за воплощение Войны, одного из всадников конца света в постапокалиптическом мире с демонами, монстрами и прочими персонажами комиксов. Правда, на поверку Darksiders оказалась подростковой версией Zelda с мускулистым супергероем вместо эльфа в смешном зеленом колпачке, но с другими атрибутами: прыжковыми задачками, головоломками и изобретательными боссами.

Вторая часть Darksiders даст нам возможность побывать в облике Смерти, а два оставшихся всадника (Голод и Завоеватель) планируются на поддерживающих ролях. Действие разворачивается параллельно с первой частью (Смерть тоже пытается разгадать заговор сверхъестественных сил), а по геймплею нас ждет все та же Zelda с кровищей – и это прекрасно.



Diablo 3

Жанр **action/RPG**
Сайт **www.diablo3.com**
Дата выхода **весна–лето 2012**

Бета-версия Diablo 3 показала, что хотя от основной механики Diablo 2 в новой игре осталось не так много, оторваться от третьей части самой знаменитой action/RPG по-прежнему невозможно.

Полная смена команды разработчиков (создатели Diablo 2 сейчас делают Torchlight 2, который должен выйти в 2011 году) даже пошла проекту на пользу. Изменение ролевой системы, в частности, привело к тому, что все умения открываются автоматически, а игрок должен не раз и навсегда определить путь развития персонажа, а подстраивать его навыки под текущую ситуацию на поле боя.

Сами умения теперь меньше завязаны, циферки и больше на реальные действия, включая маневрирование, жизненно важное для мага и охотника на демонов. Вопросы вызывает лишь торговля предметами за реальные деньги – уж больно это похоже на корейские MMO с их SMS-платежами.



Dishonored

Жанр **action**
Сайт **www.dishonored.com**
Дата выхода **лето 2012**

Мы обратили бы внимание на Dishonored, даже если бы не знали, что у руля проекта стоит Харви Смит, создатель легендарных Deus Ex и Thief. Тем более что сеттинг игры на предыдущие работы Харви очень непохож: альтернативная реальность, паропанк, магия и Империя в британском колониальном стиле.

Но вот в геймплее угадываются прежние проекты: главный герой, бывший охранник Императрицы, обвиненный в ее убийстве, должен доказать свою невиновность. И поскольку честного боя не ожидается, в ход идут скрытность, магия, подкуп и управляемые дистанционно крысиные стаи, зараженные чумой.

Возможность переселяться в других персонажей, важность и неоднозначность сделанных моральных выборов и, главное, удивительный мир делают Dishonored одним из самых ожидаемых проектов 2012 года.





Guild Wars 2

Жанр **MMORPG**
Сайт **www.guildwars2.com**
Дата выхода **2012**

В мире MMO, где долгое время правил World of WarCraft, детище выходцев из Blizzard, Guild Wars, всегда держалось особняком. Уникальная бизнес-модель (игра продавалась в коробке, но не требовала подписки) сохранится и во второй части, но не только в этом прелесть вселенной Tyria.

Скажем, вернется режим PvP, где все геймеры имеют единый уровень и куда можно попасть без долгого гриндинга в PvE. Которую, заметим, сильно расширили, добавив 80 уровней развития персонажа, динамическую сюжетную линию и особый режим сложности, дающий возможность играть с друзьями совершенно иного уровня.

Как и первая часть, Guild Wars 2 остается уникальным сплавом MMO и классической RPG с выбором сторон, различными вариантами прохождения и даже разными концовками сюжетных линий.

Hitman: Absolution

Жанр **action**
Сайт **www.hitman.com**
Дата выхода **2012**

После покупки японцами из Square Enix британской компании Eidos у многих геймеров возникли опасения насчет продолжений любимых игр. Но, как показал опыт Deus Ex: Human Revolution, японский издатель понимает в проектах Eidos лучше самой Eidos (вспомните жуткий Invisible War), так что и с Hitman: Absolution, будем надеяться, получится все хорошо.

Историю о благородном наемном убийце и впрямь изменили достаточно сильно. Больше не придется медитировать на «волшебную» карту – на низких уровнях сложности пути охранников подсвечиваются прямо в интерфейсе. Увеличилось число экшен-сцен, по крайней мере в демонстрации, представленной на Gamescom, но нас уверили, что это особенность выставочных показов, и игру по-прежнему можно пройти тихо и без лишнего шума.

Памятуя об опыте Deus Ex (его тоже позиционировали как боевик), в это верится.

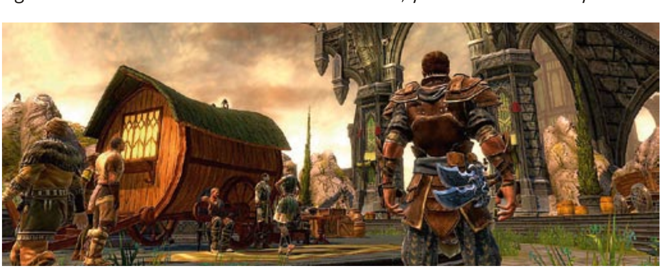
Kingdoms of Amalur: Reckoning

Жанр **RPG**
Сайт **reconing.amalur.com**
Дата выхода
7 февраля 2012

Первую часть саги о мире Амалура делает поистине звездная команда. Главный дизайнер Morrowind Кен Ролстон, легендарный писатель вселенной Forgotten Realms Роберт Сальваторе и создатель множества чудовищ художник Тодд Макферлейн.

От сотрудничества таких именитых творцов ждешь чего-то невероятного, но пока что Kingdoms of Amalur больше всего похожа на смесь World of WarCraft, Dragon Age II и немного God of War – из него позаимствовали боевую систему с QTE. Что в теории звучит, конечно, здорово, но на практике может оказаться не так уж хорошо. Изначально проект создавался как MMO, но в определенный момент студия поняла, что с Blizzard ей не тягаться, и уменьшила его масштабы.

С другой стороны, выхода Kingdoms of Amalur ждать осталось совсем недолго, к тому же он запланирован на мертвый сезон, может, у него что-то и получится.





Mass Effect 3

Жанр **FPS/RPG**
Сайт **masseffect.com**
Дата выхода **9 марта 2012**

Завершающая часть трилогии о командоре Шеппарде не станет последней игрой в мире Mass Effect, но поставит жирную точку в истории о нашествии Жнецов. В Mass Effect 3 некогда мифические уничтожители всего разумного уже открыто прибывают в обитаемую часть Галактики и первым делом атакуют Землю.

Теперь Шеппарду и его команде придется путешествовать по всей вселенной, собирая различные расы на подмогу, – нам обещали показать родные миры почти всех основных народов, населяющих Галактику. И пусть циники твердят про копирование сюжета первой части Dragon Age, мы все-таки верим в Bioware.

Кроме того, в Mass Effect 3 впервые появится сетевой режим: вместе с друзьями можно будет сражаться с пришельцами, выполняя кооперативные миссии. Говорят, что хотя пройти игру по-прежнему можно в одиночку, такие задания повлияют на исход истории.

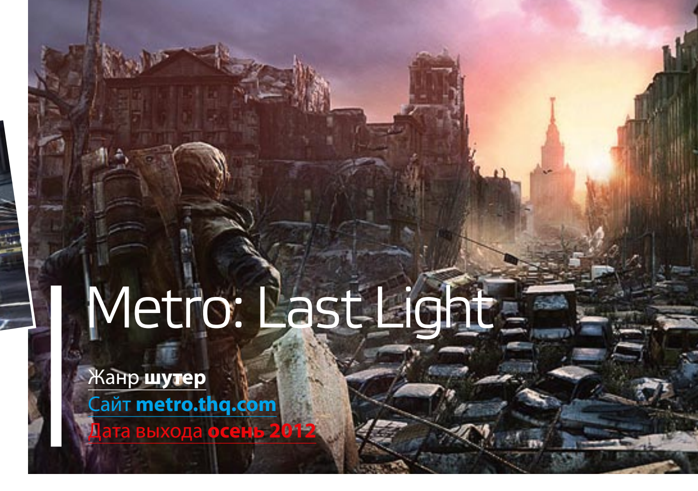
Max Payne 3

Жанр **шутер**
Сайт **maxpayne3.com**
Дата выхода
март 2012

Максу Пейну не привыкать к шумихе вокруг своего имени. Во время выхода сиквела разработчики сменили исполнителя главной роли, что вызвало неподдельный гнев поклонников цикла, но не помешало при этом собрать награды у прессы и продаться неплохим тиражом.

В третьей части внешность бывшего полицейского снова меняют, но это, наверное, меньшая из его проблем. Бородатого и лысого Макса Пейна занесло в Бразилию, где он работает телохранителем – и, естественно, что-то идет не так. За его подопечной охотится половина преступного мира, выхода нет, остается надеяться только на фирменную стрельбу с двух рук в slo-mo.

Пока сложно судить, правильным ли было решение сменить нуар первых двух серий на неонуар, но зато никто не упрекнет Rockstar в нежелании развивать персонажей своих историй.



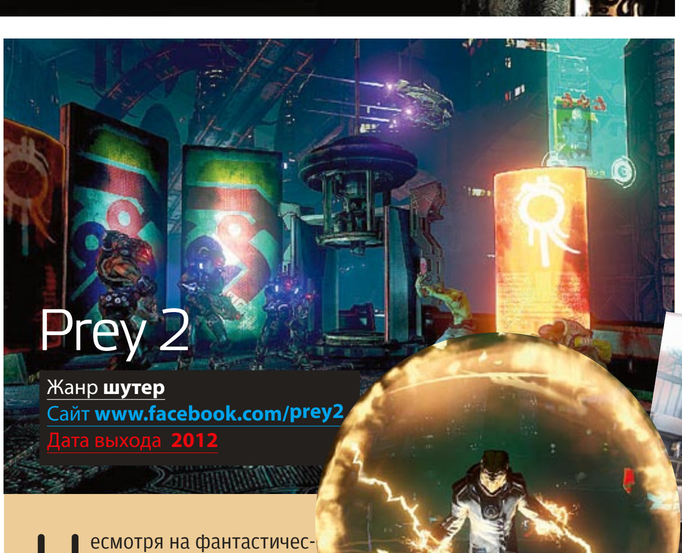
Metro: Last Light

Жанр **шутер**
Сайт **metro.thq.com**
Дата выхода **осень 2012**

Это единственная игра из списка, которая создается в Украине, но попала она сюда отнюдь не благодаря отечественному происхождению. Первая часть цикла собрала восторженные отзывы геймеров со всего мира; необычная интерпретация постапокалиптического шутера от 4A Games действительно выделялась на фоне однотипных проектов с укрытиями.

Продолжение начинается сразу после «плохой» концовки и рассказывает о намечающейся гражданской войне между городами-станциями московского метро. Артему предстоит найти ключ к военному хранилищу Д6 и попытаться предотвратить полномасштабные боевые действия.

К счастью, геймплей игры почти не изменился: это по-прежнему постапокалиптический шутер, в котором нужно экономить патроны, стараться избегать лобовых столкновений и спасать мир.



Prey 2

Жанр **шутер**
Сайт **www.facebook.com/prey2**
Дата выхода **2012**

Несмотря на фантастический сеттинг, игра про бывшего американского судебного пристава, похищенного инопланетянами, – настоящий вестерн. Пусть пропахшие виски салуны находятся на планете Экзодус, а вместо зажигательного канкана посетителей развлекают виртуальные стриптизерши, дух авантюрного нового мира в Prey 2 присутствует буквально везде.

Наш персонаж после довольно продолжительной потери памяти (семь лет из жизни вон) вновь занимается привычной работой – охотится за преступниками. Прелесть игры в том, что охота – это не просто миссия «пойди-убей», беглецов действительно придется выслеживать и обезвреживать максимально аккуратно. А параллельно надо будет разобраться в том, что же произошло в те самые семь лет и какое отношение ко всему этому имеет индеец Томми из первой части игры.

Syndicate

Жанр **шутер**
Сайт **www.ea.com/syndicate**
Дата выхода
21 февраля 2012

Когда-то Syndicate был стратегией о тяжелом будущем, войне корпораций и отважных агентах, которые занимались похищениями, убийствами и шпионажем, – обычная работа в обычном киберпанковском будущем.

В 2012-м Syndicate возвращается уже как шутер от первого лица – может и неожиданно, но игре такая трансформация должна пойти только на пользу, ведь побывать в шкуре наемного убийцы должно быть даже интереснее, чем командовать их отрядом.

По дизайну Syndicate немного напоминает чистый и опрятный Mass Effect, а в геймплее чувствуется влияние Deus Ex, только безо всех этих моральных выборов: специальное оружие, гаджеты, взлом компьютеров и непременные аугментации. Разве что цели куда менее благородные: вместо спасения мира увеличиваем долю родительской корпорации на международном рынке. Не всем же быть героями.

Royal Quest

Жанр **MMORPG**
Сайт **www.royalquest.ru**
Дата выхода **весна 2012**

Российский подражатель Ragnarok Online – вроде звучит банально, но, во-первых, «русский WoW» «Аллоды Онлайн» получился вполне самобытным, а во-вторых, занимается Royal Quest команда Katauri под руководством Дмитрия Гусарова, а именно они подарили нам «Космических Рейнджеров» и возрожденный King's Bounty.

Royal Quest обещает игрокам возможность обзавестить собственными замками. Для этого придется попотеть и потратить немало времени, но результат должен того стоить: кроме боев с вражескими гильдиями за собственное родовое гнездо планируется возможность обустраивать и развивать свои владения, включая прилегающие территории. То есть действительно почувствовать себя героическим рыцарем с родословной и имением, а не перекати-полем, чьи пожитки складируются в камере хранения ближайшего банка.



Tomb Raider

Жанр **action**
Сайт **tombraider.com**
Дата выхода **осень 2012**

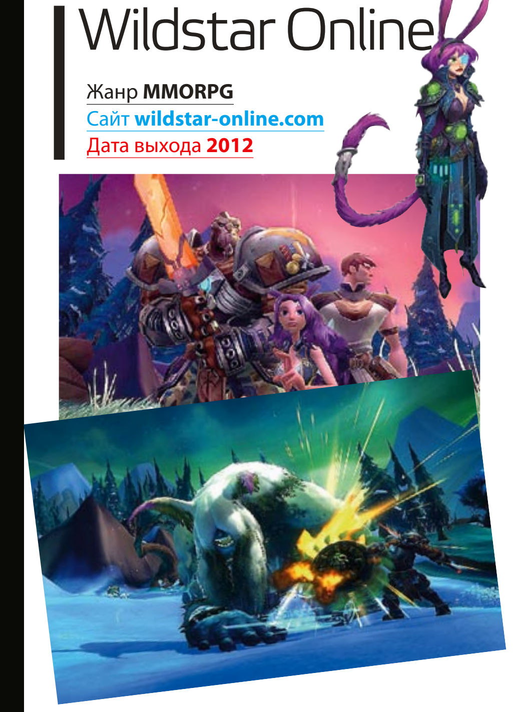
Испуганная девушка с наспех перебинтованной ногой в панике бежит по мрачным пещерам, вскрикивая при каждом появлении ее загадочного преследователя. В ней очень сложно узнать знаменитую охотницу за сокровищами – ведь это самое первое приключение Лары Крофт.

Хотя обычно мы не в восторге от ребутов и ремейков, но в этом конкретном случае решение разработчиков вернуться к истокам и перезапустить серию Tomb Raider кажется правильным – с момента выхода первой части мир изменился, и бой-баба с невероятных размеров бюстом больше не кажется удачным персонажем для видеоигры.

Новая Лара – обычная девушка в необычных обстоятельствах. Схватка с волком (вспомните, как она десятками убивала их в первой части) – целая история, а поиски сокровищ сменились желанием выжить любой ценой. Определенно Tomb Raider стал лучше.

Wildstar Online

Жанр **MMORPG**
Сайт **wildstar-online.com**
Дата выхода **2012**



Корейских MMO каждый год выходит несколько десятков, и мы бы не обратили на Wildstar внимания, не издавай ее NCSoft, которая отличается хорошим вкусом в выборе проектов.

За милым внешним видом и на первый взгляд стандартным сеттингом скрывается ролевая игра с несколькими интересными нововведениями. В отличие от Guild Wars она не хвастается сюжетом, не обещает осад замков, как в Royal Quest, но время, проведенное с ее бета-версией, пролетело незаметно.

Дело в том, что в Wildstar очень интересная боевая система, которая ближе к классическим однопользовательским проектам, чем к MMO. Вместо массирования кнопок 1–9, отвечающих за умения, вам необходимо уворачиваться от ударов противника, обходить его с тыла (для этого очень полезно играть с друзьями) и складывать удары в комбо.

А для тех, кто не любит воевать, в Wildstar предусмотрена возможность играть за исследователя, находить ранее неизвестные локации и проникать в недоступные для других персонажей места.

StarCraft II: Heart of the Swarm

Жанр **RTS**
Сайт **starcraft2.com**
Дата выхода **2012**

Говорить о StarCraft II без упоминания мультиплеера бессмысленно, и хотя информации о нововведениях достаточно, обычной публике она ничего не скажет. Ну да, восемь новых юнитов, корректировка баланса – все это напоминает замену футбольного мяча: фанаты радуются или негодуют, в то время как все остальные по-прежнему видят круглый спортивный снаряд и не понимают, вокруг чего весь сыр-бор.

Сюжетная часть прямо продолжает Wings of Liberty. Сара Кэрриган снова вернулась в человеческое обличье и больше не управляет всеми зергами. Без ее руководства зеленые твари начали гражданскую войну, в то время как Сара охотится за императором Арктуром Менгском, который предал ее много лет назад. Игрокам придется много командовать зергами, убивать людей и опустошать миры. Должно быть интересно.





Here be dragons

The Elder Scrolls V: Skyrim

Паспорт

Жанр
ролевая игра
Разработчик
Bethesda Game Studios
Издатель
«1С-СофтКлаб»
Сайт
www.elderscrolls.com

Формула игры

Oblivion + Game of Thrones = **The Elder Scrolls V: Skyrim**

Для полноты ощущений стоит предварительно ознакомиться с

The Elder Scrolls III: Morrowind ДПК 7/2002

The Elder Scrolls IV: Oblivion ДПК 5/2006

Сергей Светличный

Ролевой цикл The Elder Scrolls – один из самых больших и, пожалуй, значимых для жанра за всю историю его существования. Первая часть увидела свет без малого 20 лет назад, и с тех пор каждая следующая игра в серии устанавливала новую планку качества – как Daggerfall, так впоследствии и Morrowind, и Oblivion представляли геймерам невероятный (по крайней мере, на тот момент) по степени проработки и размаху внутриигровой мир. При этом сеттинг во всех проектах уникален своей целостностью, вселенная The Elder Scrolls настолько же масштабна, насколько и, если можно так выразиться, незыблема. Здесь не может внезапно появиться неведомый доселе континент с разумными пандами, тут неоткуда взяться инопланетянам с бластерами наперевес – история этого мира прописана с удивительной скрупулезностью, и фанатские ресурсы представляют, по сути, настоящие энциклопедии по истории, религии, географии, флоре и фауне Тамриэля – главного континента мира Нирн.

Соответственно, и пятую часть цикла нельзя воспринимать как оторванный от предыдущих игр проект. Конечно, в Skyrim можно играть как в «симулятор фэнтезийного викинга», не обращая внимания на гигантский пласт истории, лежащий в его основе, но в таком случае геймер потеряет львиную долю всего удовольствия.

Итак, действие TESV: Skyrim традиционно разворачивается в Тамриэле, а точнее северной провинции Скайрим. Со времен четвертой части, Oblivion, прошло 200 лет, причем не лучших для Империи. Былое могущество безвозвратно утрачено, провинции отказываются подчиняться и выходят из ее состава, а за 30 лет до начала Skyrim происходит тяжелейшая война с эльфами, сумевшими захватить самое сердце Империи – ее столицу и удерживать в течение целого года. Нерадостно развиваются события и в самом Скайриме: северные племена начинают бунтовать, король провинции убит одним из предводителей нордов, что служит поводом для гражданской войны. И как будто этого мало, в небе появляются те, кого уже давно считают древними сказочными существами и кем нынче пугают детей – драконы. Естественно, лучшего момента для выхода на сцену главного героя (которым по традиции снова становится безвестный преступник) просто не найти. И само собой, очень быстро выясняется, что он – не обычный человек, а Избранный, точнее, в терминах Skyrim – Драконорожденный.

Основная идея всех проектов Bethesda – полная свобода действий. В эпоху, когда даже ролевые игры превращаются в коридорные шутеры с длинными диалогами, эта компания продолжает создавать не просто «песочницы», а настоящие миры. Пройдя первоначальную миссию, геймер оказывается в чистом поле и волен идти, куда ему будет угодно. Конечно, у вас есть квест «пойти в такую-то деревню и поговорить с таким-то человеком», но выполнять его никто не заставляет – поворачи-

Драконорожденный, говоришь?

Самая южная часть Скайрима

Путешествовать между городами можно на повозке

От местных пейзажей захватывает дух

Легким движением левой руки воин превращается в паладина

Поселок на краю галактики

Blizzard, вот так выглядит доспех воина!

вердикт

★★★★★

Более достоверного мира в ролевых играх еще не было

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Невероятная проработка игрового мира; огромное количество побочных заданий; затягивающий геймплей

минусы Крайне неудобный интерфейс; традиционные для Bethesda проблемы с анимацией у NPC

ваетесь спиной к указателю на компасе и идете куда глаза глядят. При этом если в других играх с sandbox-геймплеем такой поступок обычно означает, что вас ждут в лучшем случае клонированные задания, а в худшем – просто прогулки по свежему воздуху, поскольку территорию разработчик создал, а наполнить ее хоть чем-то не удосужился, то в Skyrim вы просто не будете знать, за что хвататься в первую очередь – в любых городе или деревне наверняка найдется какое-нибудь занятие, и про основную сюжетную линию вы вспомните далеко не сразу.

Bethesda сумела построить невероятно насыщенный мир, буквально живущий своей жизнью; в отличие от довольно однообразного Oblivion Skyrim хочется исследовать – тут каждый закоулок уникален, и простая дорога из одного города в другой (если, конечно, не пользоваться услугами местных дилижансов) превращается в увлекательнейшее путешествие, ведь по пути вам будут то и дело встречаться заброшенные крепости,

> Bethesda сумела построить невероятно насыщенный мир, буквально живущий своей жизнью.

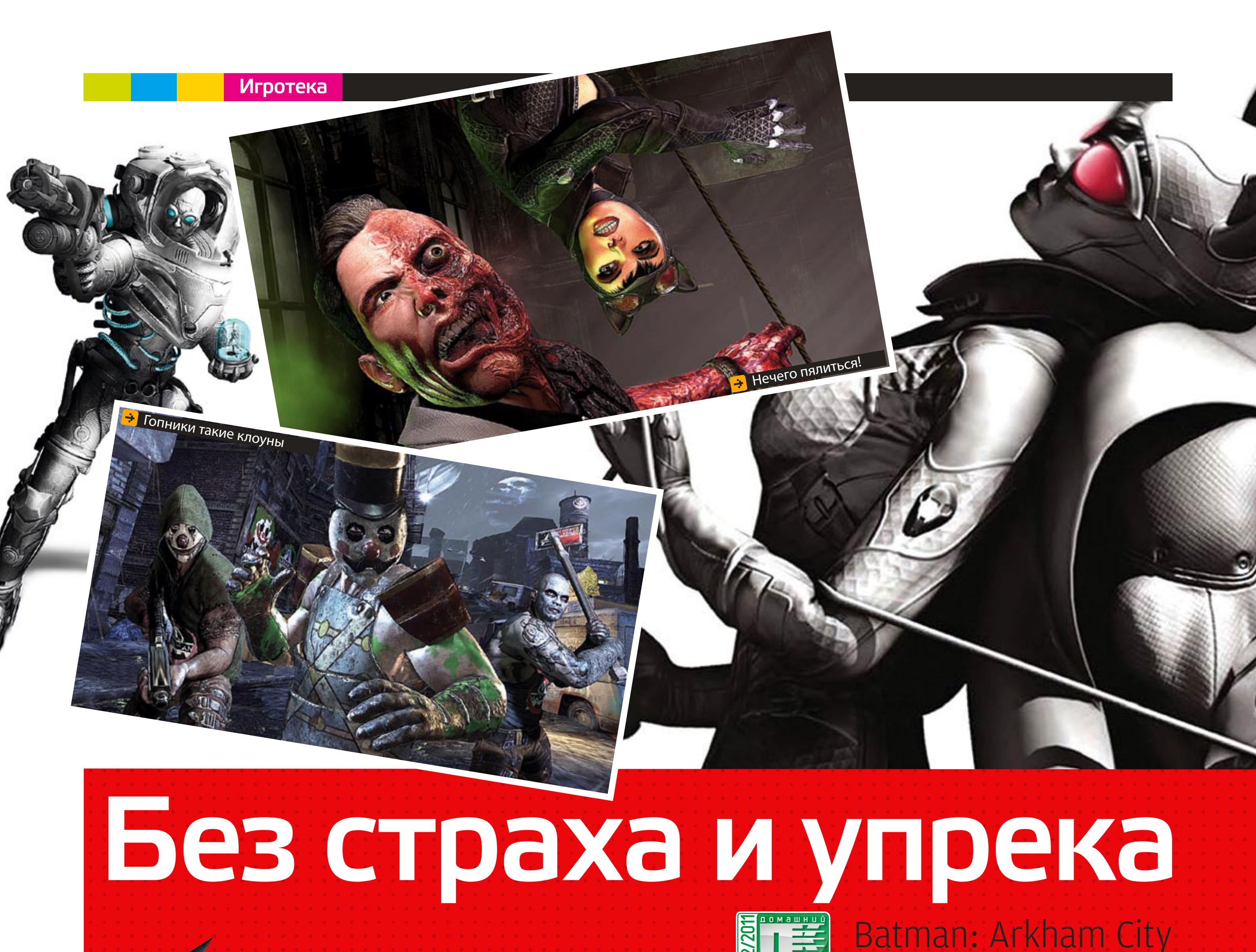


захваченные бандитами, пещеры с вампирами или прочей нечистью, да и просто новые поселения со своими жителями и проблемами. При этом игровой опыт у всех геймеров получается разный, и обсуждение Skyrim обычно выливается в пересказ друг другу занимательных зарисовок из жизни этого мира: «На меня тигр напал, бросился в реку, и его унесло течением», «А я столкнулся с бандой, которую нанял охранник из соседнего города, – я его обокрал, он сразу этого не заметил, а потом понял, что произошло, и решил поквитаться», и т. д.

В итоге игровое сообщество проявляет редкое по нынешним временам единодушие – критических отзывов о Skyrim минимум, да и те по большей части касаются его интерфейса. Оптимизированный под консольное управление, на ПК им пользоваться откровенно неудобно, а за отсутствие куклы персонажа другой проект просто похоронили бы живьем. Вся надежда на моддерское комьюнити, которое уже находится на низком старте в ожидании релиза редактора и пока разминается заменой текстур и прочей мелочевкой.

А вот традиционное больное место проектов от Bethesda – боевая система – в этот раз выглядит на удивление достойно. В кои-то веки играть магом или лучником так же выгодно, как и мечником, да и возможность полноценного использования обеих рук значительно разнообразит драки (благодаря этому можно, скажем, одновременно размахивать мечом и швырять шаровые молнии, или произносить усиленные заклинания с двух рук, или прикрываться защитной магией с левой, чтобы правой двинуть булавой по излишне ретивому магу противника, и т. д.).

Одним словом, у Bethesda вышла, пожалуй, лучшая часть в серии и совершенно точно – одна из самых значимых игр последних лет. Пропускать ее нельзя не только любителям жанра, но и остальным геймерам – если у вас нет аллергии на фэнтезийный мир с драконами, обязательно посетите провинцию Скайрим, вернуться обратно вам удастся не раньше чем через пару-тройку десятков часов.



Без страха и упрека

Batman: Arkham City

№12/2011 домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

Сергей Галёнкин

Говоря об Arkham City, невозможно удержаться от сравнения с предыдущей частью – Arkham Asylum. Если вы видели один из главных боевиков 2009 года и у вас не так много времени, вот вам краткая сводка: это та же игра, но в ней в десятки раз больше героев, врагов, локаций и неожиданных сюжетных поворотов. Это все, что вам действительно необходимо знать.

Для фанатов Темного Рыцаря Arkham City выглядит будто второе пришествие Боба Кейна и Билла Фингера прямиком с небес. Здесь собраны все классические друзья и враги Бэтмена, действие происходит на просторах огромного района Готэм-сити, превращенного в тюрьму, а в числе играбельных персонажей Женщина-кошка и оба Робина – бывший (Найтвинг) и нынешний.

Даже если весь этот эмо-карнавал кажется вам смешным и фальшивым, сложно не поддаться суровому очарованию главного героя. Брюс Уэйн в игровой ипостаси еще менее многословен, чем в комиксах, не ведет переговоров, не соглашается на компромиссы и не стесняется решать сложные моральные проблемы ударом в челюсть. Там, где другие персонажи игр с открытым миром побежали бы выполнять очередной «подай-принеси»-квест, Бэтмен без лишних эмоций отбивает суперзлодейские почки и идет по своим делам.

Arkham City бросает протагониста в водоворот событий – его имя известно Стрейнджу, его лучший враг оказывается невольным союзником, а худший друг (точнее подруга) – разменной фигурой в очередной эпических масштабов борьбе за спасение жителей проклятого сценаристами города.

И хотя Бэтмен как заводной мечется между суперзлодеями, игра умудряется дать себя почувствовать не мальчиком на побегушках, а тем самым Темным Рыцарем, грозой преступного мира и любимцем женщин. Случайные разговоры бандитов, которые перемывают косточки своим главарям, нет-нет да и перемежаются страшными и смешными сказками про нашего героя. «Как это, Бэтмен в Аркхем Сити? Весь смысл Аркхем Сити был в том, что он снаружи, а мы внутри, в безопасности!»

Как интерактивный комикс Batman: Arkham City – несомненно, проект года, десятилетия, века, всех времен и народов. Сложно представить более качественное воплощение мира рисованных историй на наших мониторах и телевизорах. Даже самым заядлым поклонникам придраться абсолютно не к чему, и не зря Arkham City получила оценку 6/5 от портала Yahoo! Games.

Впрочем, давайте отвлечемся от пафоса книжек в мягких обложках и картонных злодеев в трико и вспомним, что Arkham City – это еще и игра. Боевик с открытым многоуровневым миром с единой сюжетной линией и множеством дополнительных заданий, развитием главного героя, сбором предметов, открываемыми уровнями и прочими атрибутами, простите, GTA. Кроме разве что огнестрельного оружия, автомобилей и проституток.

Arkham City наследует практически все преимущества и недостатки Arkham Asylum. Вам нравилась боевая система,



Смотри в глаза

С экологией здесь проблемы

Здесь должна быть шутка про «ужас, летящий на крыльях ночи»

Кто с пушкой, тот и не прав

А флюорографию ты сделал?

вердикт

★★★★★

Еще больше, лучше и увлекательнее, чем оригинал

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Великолепно переданная атмосфера комикса; Женщина-кошка; Робин; знаменитые злодеи, отличные графика, анимация и звуковое оформление; открытый мир; битвы с боссами

минусы Несколько однообразная финальная часть

основанная на контекстных ударах и комбо? Она осталась на месте практически без изменений. Не нравилась? Простите, а зачем вы играете в сиквел? А как насчет игр в прятки с превосходящими силами противника? Теперь у вас и врагов есть туча новых гаджетов, чтобы кошки-мышки были интереснее. Любили парить на крыльях над ничего не подозревающими бандитами и черной молнией обрушиваться на них с небес? Мир стал больше, злодеи разнообразнее, а ко всему прочему появились политзаключенные, которых можно спасать, чувствуя себя настоящим хранителем покоя на тюремных улицах.

Ритм Batman: Arkham City выверен до мелочей. Стычка с крупной бандой, скрытное обезвреживание двух-трех противников, ролик, головоломка с новым гаджетом, драка с очередными врагами, стелз-головоломка с вооруженными бандитами, ролик, битва с боссом, ролик. Несложная схема повторяется каждые пятнадцать минут, но разнообразные новшества (бандиты со щитами, электрошокер!) не дают заскучать, по крайней мере в первой половине игры. Ближе к концу Arkham City бросает на Бэтмена все больше и больше хорошо защищенных негодяев, поэтому обычные бои становятся либо затянутыми, либо скучными в зависимости от выбранного уровня сложности. Удары почти автоматически складываются в полусотенные комбо, Темный Рыцарь мечется по экрану, раздавая тумаки, а геймер начинает потихоньку зевать.

С другой стороны, битвы с боссами в Arkham City потрясающие, на зависть главным проектам жанра и вполне на уровне с эталонным God of War. Это притом что игра не злоупотребляет QTE, как некоторые, вместо этого ставя перед героем сложные, не всегда очевидные, но вполне выполнимые задания вроде сражения с бессмертным властелином секретной армии убийц или обезвреживания неуязвимого маньяка в бронированном костюме. Вы гарантированно умрете в таких схватках хотя бы несколько раз, но тем приятнее момент триумфа над казалось бы неуязвимым врагом. В отличие от стычек с обычными противниками Бэтмен редко полагается на грубую силу – он ведь всего лишь обычный человек в маске. Вместо этого хитрость, гаджеты и много-много прыжков с перекатами.

Головоломки тоже хороши. Причем речь даже не столько об обязательных сюжетных – они сильно упрощены, дабы не вызвать проблем у широких народных масс. Но вот чтобы собрать все трофеи Загадочника, изобретательно спрятанные по Аркхем Сити, придется серьезно попотеть. Лучшие моменты напоминают Portal 2 с его головокружительными прыжками в никуда и стрельбой в воздухе, разве что Batman: Arkham City сложнее и вариантов здесь больше.

Двойственность героя – грозы преступности и одновременно слабого и уязвимого смертельно уставшего детектива в смешном костюме – то, что делает игру, да и комикс такими интересными. Бэтмен побеждает не благодаря невероятному веществу, превращающему его в гиганта, или чудо-костюму, дарящему неуязвимость, а вопреки им, в мире наделенных сверхсилами безумцев он обычный человек, хотя тоже немного сумасшедший.

Паспорт

Жанр action

Разработчик Rockstead Studios

Издатель Warner Bros

Сайт www.batmanarkhamcity.com

Формула игры

Batman: Arkham Asylum × 10 = **Batman: Arkham City**

Еще немного летучих мышей

Batman: Arkham Asylum ДПК 10/2009

LEGO Batman: The Videogame ДПК 11/2008

Betafield 3

Battlefield 3

Максим Капинус

Паспорт

Жанр
first person shooter
Разработчик EA DICE
Издатель
Electronic Arts
Сайт
battlefield.com

Формула игры

Battlefield: Bad Company 2 + самолеты = **Battlefield 3**

Война никогда не меняется

Call of Duty: Modern Warfare 3
ДПК 12/2011

Battlefield: Bad Company 2
ДПК 4/2010

Нездоровый ажиотаж, возникший в результате объявления о возможностях нового Battlefield и появлявшихся в Сети роликов, обязывал DICE сделать проект, который действительно станет новой вехой в жанре командных сетевых шутеров. Да и события кампании, показанные в знаменитом трейлере, подававшемся кусками на протяжении нескольких месяцев, также вызывали положительные эмоции и подготавливали геймеров к некоему прорыву в плане геймплея, атмосферности и графических наворотов.

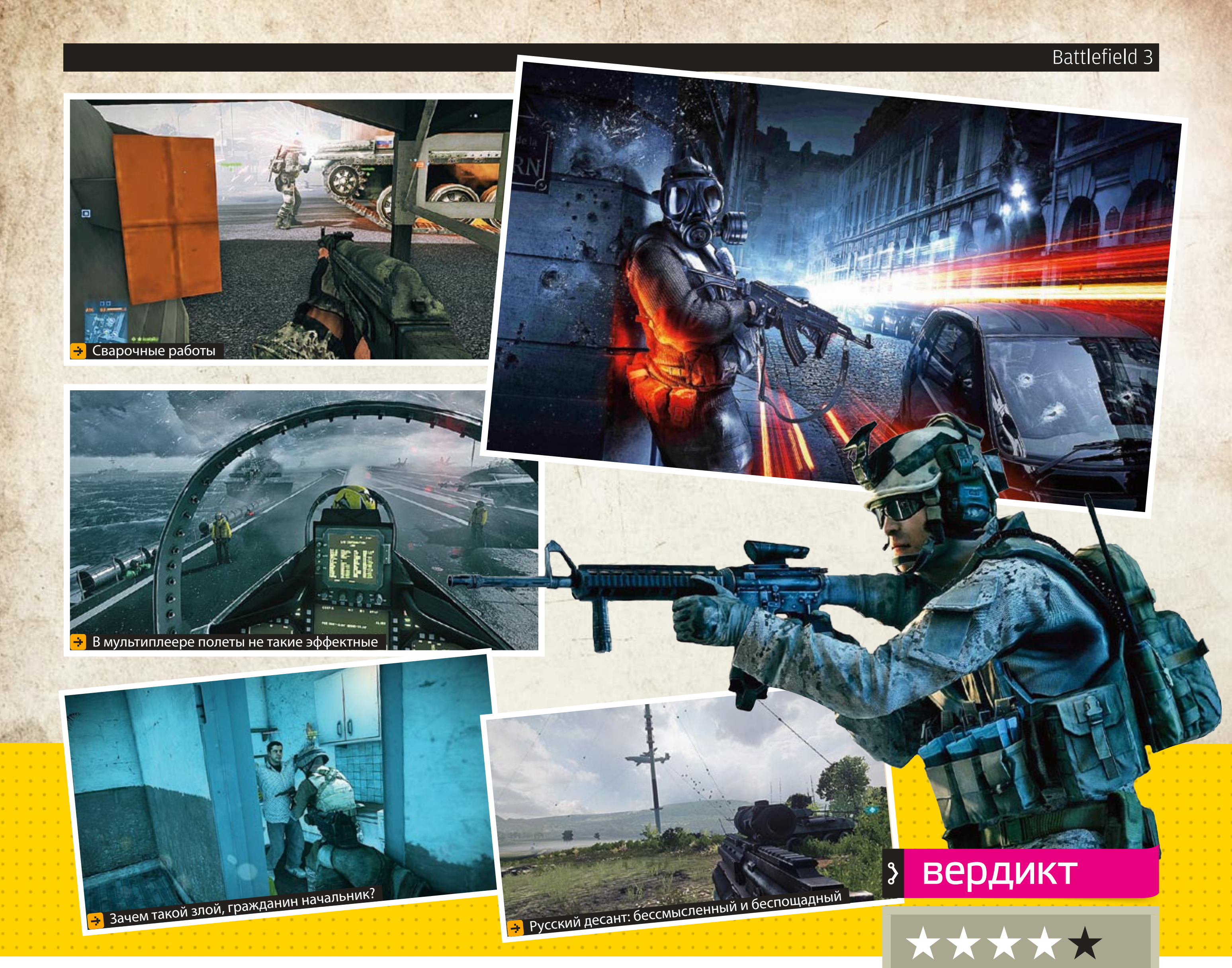
Возврат к 64 игрокам на сервере, включение забытой в BF:BC2 возможности лежать, появление самолетов – все говорило о том, что DICE действительно отошли от отдельной ветки Bad Company и решили вернуться к концепции Battlefield 2, завернув продукт в красивую обертку современного движка. На деле же все вышло немного иначе. Проблемы начались с введения противоречивой системы запуска через веб-браузер и страницу Battlelog. Чтобы приступить к игре, теперь мало включить новомодный клон Steam под названием Origin – необходимо еще и залогиниться в Battlelog и уже оттуда выбирать режим игры и стартовать. Туда же перенесли возможность присоединения ко взводам, формирование отряда и совместное подключение к серверу. Увы, торопливость, с которой DICE пыталась успеть выпустить Battlefield 3 до выхода Call of Duty: Modern Warfare 3, сыграла злую шутку. Но не со студией-производителем, а с геймерами.

Старательно поливая грязью концепцию кампании в Modern Warfare, разработчики внезапно представили совершенно аналогичный одиночный режим. Приз за абсолютный коридорный шутер, без сомнения, перешел к DICE. Боясь сдвинуться в сторону от намеченного плана, игрок следует точно по предписанному маршруту, отстреливая возникающих противников. Никаких предупреждений – вас просто убьет шальной пулей, если попытаетесь бежать впереди или сильно отстанете. При таком подходе спасти могли лишь эффектная сюжетная линия и не менее впечатляющие декорации. Однако тут DICE очень быстро выдохлись, и ближе к середине хочется прервать это издевательство навсегда. Виртуальный тир нисколько не служит для развлечения, короткие перебежки и перестрелки должны были показать реалии современной войны, но на деле десантирующийся русский спецназ со стометровой высоты и охота «Су-25» за пятью морскими пехотинцами США выглядят смешной пародией.

Главное блюдо Battlefield 3 – многопользовательские сражения – совсем не напоминают предыдущую часть. Перед нами немного переделанная Battlefield: Bad Company 2 с самолетами и большими картами. Режимы фактически остались те же, поведение бойцов – тоже. Организовать командную игру практически невозможно – для этого надо отсортировать желающих и на закрытом сервере пытаться ввести тактику. На открытых же творится знакомый всем беспредел: особо одаренные убивают пилотов, чтобы занять их место в вертолете, никто не



Кто первый добежит до вертолета



Сварочные работы

В мультиплеере полеты не такие эффектные

Зачем такой злой, гражданин начальник?

Русский десант: бессмысленный и беспощадный

бежит стремглав разминировать точки, а про захват думают лишь наиболее ответственные. Масла в огонь подлили сами DICE – в Battlefield 3 во всем чувствуется дисбаланс. Карты с переправой через Сену и известное по бете лондонское метро можно назвать худшими в игре из-за расположения точек. Описание характеристик оружия отсутствует, большинство из гаджетов не нужны из-за малой эффективности или неудачной реализации, а признаваться в использовании миномета в компании друзей не стоит – можно серьезно пострадать. Сама система присоединения к серверу по-прежнему убога – несмотря на возможность предварительного формирования отряда, после начала игры вы не то чтобы окажетесь в разных группах – товарищи с высокой долей вероятности будут по другую сторону баррикад. Восстановить статус-кво удается редко – сервер не дает нарушить баланс больше чем на одного человека, хотя этот параметр вряд ли влияет на результат в сражениях 32 на 32.

Третий раз подряд DICE делает игру, которая следующие полгода подлежит серьезному допиливанию и полировке. Обещанный командный шутер оказался хлопушкой без конфетти.

В итоге каждый новичок сперва проходит круги ада, пытаясь присоединиться хоть куда-нибудь (даже очереди на сервер по-прежнему не реализованы, игра любит вылетать после двух-трех раундов), после чего попадает в настоящую мясорубку, где каждый занят собственным делом. Комотряда назначаются автоматически, но эта функция работает через раз. Роза команд появляется на экране, но толку от нее никакого. Дисбаланс в технике привел к тому, что самолеты и вертолеты уничтожаются одним выстрелом из ПЗРК, а на танки требуется по три выстрела из РПГ. Прокачка пилотов влияет на установленное на технике (!) вооружение, поэтому «Су-35» с одной пушкой на борту – вполне нормальное явление по мнению «специалистов» из DICE. Использующий современные боевые машины новичок оказывается внутри металлической коробки, не способной даже выпустить тепловые ловушки.

Единственной отдушиной является кооперативный режим. Именно здесь все части сливаются воедино, и

вердикт

★★★★★

Старательно замаскированный Battlefield: Bad Company 2

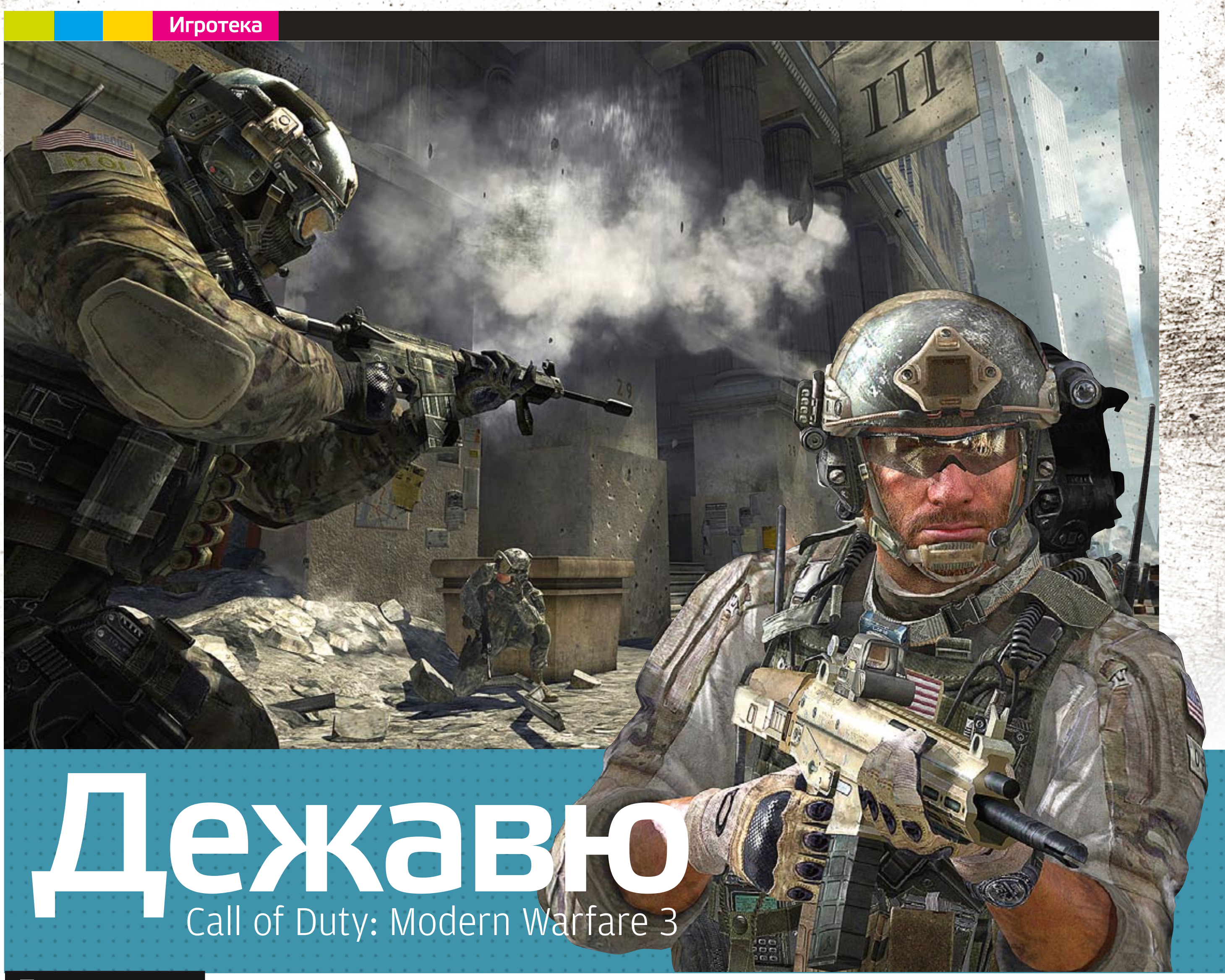
Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Большие карты; авиация и бронетехника; отличная атмосфера в миссиях для кооперативного прохождения

минусы Тоскливая одиночная кампания; множество недоработок в сетевом режиме; дисбаланс вооружения; отсутствие командной игры

Battlefield 3 показывает, как должен выглядеть симулятор современной войны. Увы, новый проект DICE требует длительной обработки напильником, а избежать нервного срыва можно лишь в закрытой игре с друзьями, где каждый настроен на серьезное взаимодействие ради победы. А на public-серверах царят хаос и счастье, которые испытывают дети при виде «графона» и возможности полетать.

P.S. Обратите внимание, что локализованная версия содержит ненормативную лексику без какой-либо цензуры.



Дежавю

Call of Duty: Modern Warfare 3

Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчики Infinity Ward, Sledgehammer Games, Raven Software
Издатель Activision
Сайт www.callofduty.com

Формула игры

CoD: MW2 + CoD: Black Ops - Treyarch = **Call of Duty: Modern Warfare 3**

Здесь карты побольше

Call of Duty: Modern Warfare 2 ДПК 12/2009

Максим Капинус

В отличие от DICE, которые грозились покорить всех новым движком и игрой «как Battlefield 2», разгромленные после скандала с издателем Infinity Ward вели себя более чем скромно. После неудачного Black Ops от Treyarch (увы, не в финансовом плане) остатки студии были усилены разработчиками из Raven Software и Sledgehammer Games, а основным теглайном нового Call of Duty стал возврат к истокам. При этом из уст пиарщика Роберта Боулинга лились медовые фразы о переосмыслении первой части Modern Warfare и скрещивании лучших элементов с MW2. Поклонники сетевой части серии пребывали в восторге от того, что внутри студии их прекрасно понимают, и ожидали той же самой игры – старых MW и MW2 с новыми картами, перками, оружием, и что Роберт в своем лексиконе не употреблял слов Black Ops и Treyarch.

Но перед мультиплеерными побоищами не мешало бы завершить сериал про похождения бравых героев кампании, которых, к слову, осталось не так уж и много. Слегка поразмыслив, коллективный разум разработчиков оживил Соупа и добавил несколько персонажей, в том числе русского супермена Юрия и пару бойцов TFD. Пересказывать разворачивающиеся события – примерно такое же неблагодарное занятие, как и пытаться пересказать события фильма The Expendables. Мало кого интересует его сюжет, если в нем основными элементами являются экшен и спецэффекты. Возмущенные возгласы о том, что нам подсунули рыбу второй свежести, вряд ли способны вызвать ответную реакцию в виде извинений – по предварительным трейлерам и речам разработчиков видно, что никто и не собирался удивлять публику новыми трюками. В конце концов, мы же не возмущаемся тому, что в третьем сезоне «доктора Хауса» снова те же самые декорации и главные герои. Так что обмана здесь нет – внутри оказалось примерно то, что и было нарисовано на упаковке. Коридорный шутер с туповатыми ботами привлекает в первую очередь именно атмосферностью и грандиозными по своей абсурдности событиями. Падение Эйфелевой башни, русский флот всем составом у Манхэттена, захват сотней террористов российского президентского самолета прямо в полете – все это следует воспринимать соответствующим образом.

С многопользовательским режимом все намного проще. Отличный заменитель Counter-Strike был безнадежно испорчен кривым Black Ops, поэтому на сей раз мы получили совершенно аналогичный по ощущениям и геймплею мультиплеер, как и в Modern Warfare 2. Конечно, с изменениями в перках, картах и оружии. Стрелковый World of WarCraft сейчас насчитывает 10 престижей по 80 уровней в каждом, причем прокачка идет значительно быстрее. Как и в MW2, здесь бонусы к оружию появляются по мере его эффективного использования. Глушители, подствольные гранатометы,

Уровень интеллекта ботов в спецоперациях

Российский флот на фоне статуи Свободы

Новая радость для туберов – автоматический гранатомет

Прототип первого терминатора

Оригинальная парковка

вердикт

★★★★★

Практически то, что и обещали

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Мультиплеер на 100% как в MW2; выделенные серверы; стабильная работа с первого дня

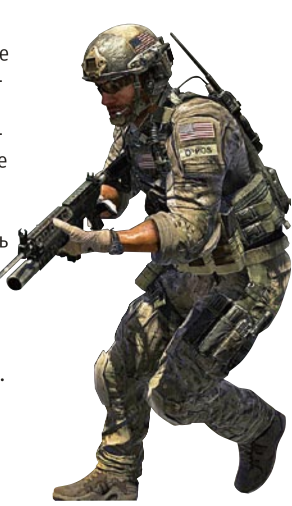
минусы Наскучившая кампания; неработающий сервис Elite

коллиматоры и оптические прицелы – все практически такое же, как и раньше. Однако чувствуется балансировка, приведшая к унификации оружия, к которой прибавили еще и перки, – теперь недостаток в кучности или дальности можно компенсировать одним из них, сделав практически любое оружие пригодным для точной стрельбы.

Среди режимов почти ничего нового кроме Kill Confirmed, где главной задачей является подбор жетонов убитых противников. Обещанные выделенные серверы так же работают, именно там можно развлечься альтернативным способом – перекочевавшие из Black Ops Gun Game One in the Chamber, охота инфицированных за жертвами и особый тип – джаггернаут, где все пытаются убить бронированного игрока, чтобы встать на его место.

Награды за серию поделили на три класса – атакующие, поддерживающие и специального назначения. Отличие второго заключается в том, что серия не прерывается со смертью игрока, а третий имеет особое значение, так как не вызывает бомбардировщики или UAV, а включает дополнительные перки для персонажа. Смысл данного нововведения неясен, поскольку физическая расправа над противником как награда за серию убийств кажется куда эффективнее.

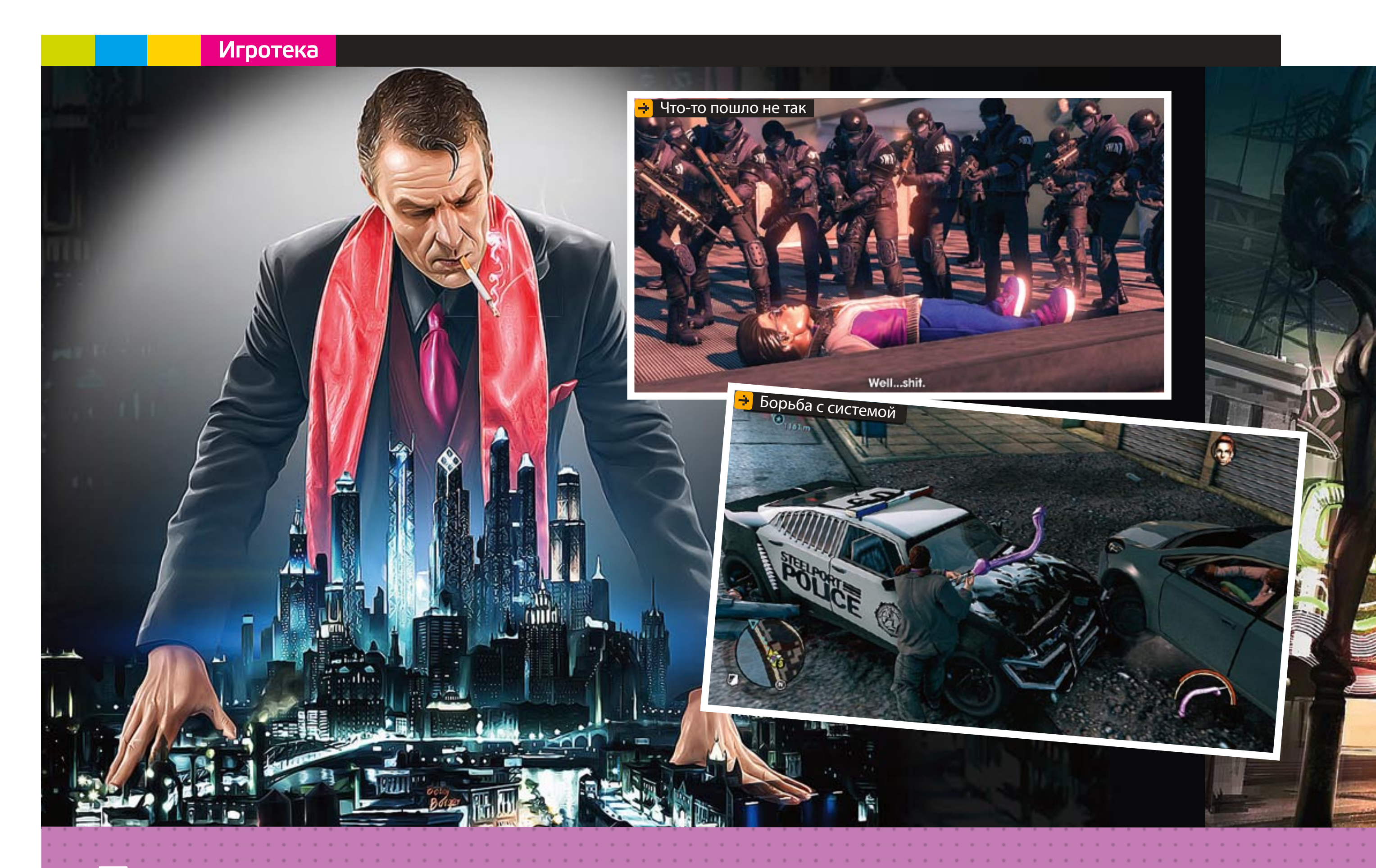
> Любителям эффектного и клюквенного сюжета предыдущих CoD понравится нынешняя кампания.



Не знаю точно, кто именно ответственен за разработку карт для MW3, но эти люди напортачили. Действительно, высота уровней была увеличена, но вместе с этим сами они стали намного меньше. В сочетании с адской неразберихой в «мясных» режимах такое изменение коренным образом коснулось снайперов, которых практически деклассировали. Пространства для них почти нет ни на одной карте, поэтому встреча с исчезающим видом теперь удивляет. Даже в серьезном режиме Search & Destroy игра проблематична из-за того, что через несколько секунд после начала раунда противники уже сталкиваются лбами. Остается лишь надеяться, что во множестве запланированных DLC найдется толика места для новых карт, что их сбалансируют более серьезным образом и это позволит использовать разнообразное оружие.

Еще одна ложка дегтя – многообещающий сервис Elite, который пока что не торопятся запускать для владельцев ПК-версии. Чемпионаты, призы и прочие киберспортивные радости пока что, по иронии судьбы, доступны только владельцам консолей. Нам же остается ждать, пока разработчики решат проблемы с безопасностью сервиса.

В итоге этот год для серии прошел под знаком возвращения после «поворота не туда», но с оговорками. Любителям эффектного и клюквенного сюжета предыдущих CoD понравится нынешняя кампания, а для фанатов сетевого MW2 мультиплеер окажется бальзамом на сердце после неудачного по всем параметрам Black Ops. Остальным просьба особо не волноваться и не отвлекаться от танково-вертолетных побоищ.



Апокалипсис всегда

Saints Row: The Third

Паспорт

Жанр sandbox
Разработчик Volition
Издатель THQ
Сайт www.saintsrow.com

Формула игры

Saints Row 2 + шизофрения = Saints Row 3

Песочницы посерьезнее
GTA IV ДПК 6/2008
GTA IV: The Lost and Damned 2009
GTA IV: The Ballad of Gay Tony 2009

Максим Капинус

Стартовавшая как клон GTA, игра постепенно приобрела свой собственный облик и стиль, доказав, что песочницы в городе с оружием и машинами могут быть разными. И если серия Grand Theft Auto пошла по серьезному пути, выбрав в качестве канвы истории персонажей с характером и личными качествами, то Saints Row валяет дурака по полной программе, игнорируя правила и рамки приличия.

Переехавшие из Стилуотера в Стилпорт участники группировки Saints обнаруживают себя в роли аутсайдеров в новом городе, где царит Синдикат – разношерстное сборище бандитов, среди которых встречаются как гламурные киллеры, так и уроды-вышибалы. Новый соперник им совсем не по нраву, поэтому в Стилпорте становится не то чтобы жарко – здесь начинается настоящая война.

Сразу по приезде мы создаем персонажа в генераторе, и задача эта не такая уже и простая, как может показаться на первый взгляд. Ведь именно лик героя будет светиться во всех геймплейных роликах и вставках, поэтому он должен выглядеть максимально эффектно. Причем по меркам Saints Row, стиль и вкус здесь совершенно не к месту. Чем смешнее и неказистее персонаж получится, тем больше удовольствия вы получите в дальнейшем, обещаю.

По сути, основная линия сюжета – захват территории города. С каждой миссией мы приобретаем авторитет и деньги. Первый влияет на открываемое оружие и доступные бонусы, а вторые необходимы для их приобретения. Скупая недвижимость в Стилпорте, герой также будет получать ежечасную плату с каждого заведения, что составит неплохую прибавку. Система формирования клана перекочевала из второй части почти полностью. Здесь и выбор автомобилей для группировки, вооружения и даже внешнего вида его членов. После прохождения миссий будут открываться дополнительные машины, бонусы и персонажи. И сообщения вроде «теперь в вашей банде могут быть уроды» на самом деле являются свидетельством прогресса.

Уже по роликам было понятно, что нас ожидает нечто не совсем обычное. Купивший игру по незнанию окажется в шоковом состоянии от ужаса или радости – все зависит от настройки чувства юмора. Здесь нет понятий толерантности и политкорректности. Эфемерные добро и зло вывернуты наизнанку, и снаружи оказывается то, о чем в приличном обществе не принято даже говорить. По сути, Saints Row перехватила эстафету у старых GTA 2, где вместо философских рассуждений героев и трагических моментов просто давили пешеходов танками на время. Именно тут потерянные фанаты смогут найти отдушину после тяжелого рабочего дня, поскольку в Стилпорте есть чем заняться. Каждое задание вызывает улыбку уже своим названием. Юмор везде и, к сожалению, локализация просто неспособна передать все нюансы. Название миссии Trojan Whores (созвучно с

Серьезное ДТП

Главное – подготовка

Скототюнинг в действии

Что за детектив без погони?

Trojan Horse) нельзя просто перевести как «троянские шлюхи» – смысл шутки теряется.

В Saints Row неприятно умирать, поскольку повторяющиеся остроты приедаются – хочется постоянно чего-то нового, и игра это дает, сверхсложных заданий нет. Зато есть идиотские и совершенно дебильные, в хорошем смысле слова. Секунду назад вы отбивались от полицейских гигантским фиолетовым фаллоимитатором, а вот уже мчитесь на запряженной человеком тележке из BDSM-клуба, а еще спустя минуту будете пытаться заработать на страховой компании, прыгая под машины и подстраивая дорожно-транспортные происшествия. Угадать дальнейшие события невозможно – Saints Row преподносит неожиданные сюрпризы, вызывающие истерику. Даже просто катаясь по городу, можно стать свидетелем нелепых событий и увидеть придурочных персонажей. Игра буквально напичкана подобным содержимым, и под воздействием

> Секунду назад вы отбивались от полицейских гигантским фиолетовым фаллоимитатором, а вот уже мчитесь на запряженной человеком тележке из BDSM-клуба

каких препаратов разработчики придумали все это – определить сложно.

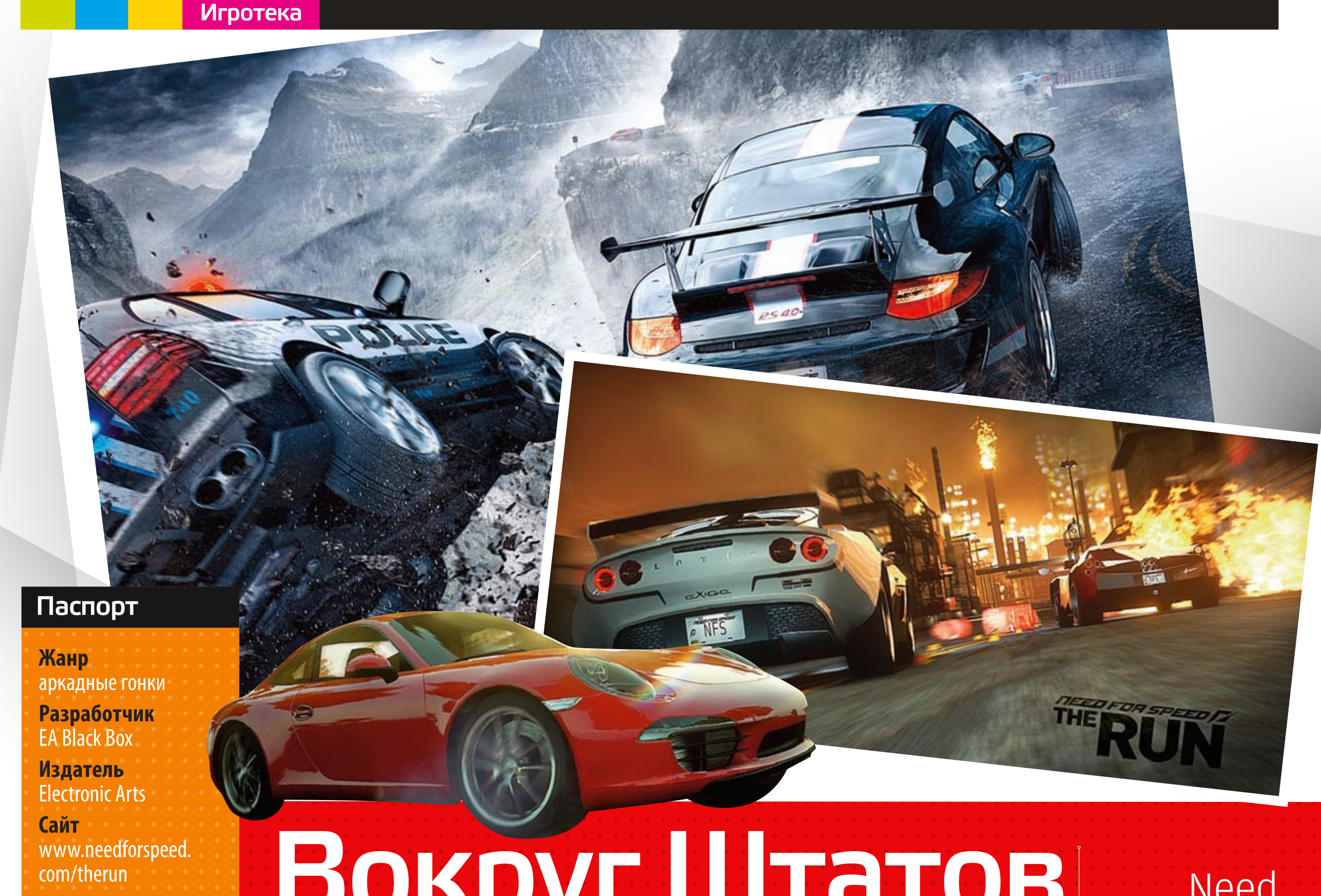
Особый интерес вызывает возможность пройти кампанию вдвоем, благо кооперативный режим присутствует. Он также доступен и для «игры в балду», которая представляет собой типичный Survival, ставший столь популярным в последнее время. Только в отличие от других проектов здесь на вас будут нападать не одни лишь волны зомби, ведь это банально, а еще и баночки из-под колы, надувные женщины и знаки вопроса (символизируют секретных спецагентов).

Что касается недостатков, то здесь на первое место стоит поставить озвучку. Именно эффекты, а не музыку, которая не вызывает вопросов и всегда кстати. Странный звук оружия, зацикленные сэмплы разгоняющихся двигателей автомобилей, как будто у них коробки с 50 передачами, – мелочи, приедающиеся с каждым часом все больше.

Сама игровая вакханалия надоедает чуть медленнее, но все равно процесс этот неизбежен. Выход – строго дозировать время за Saints Row, не давая приесться шуткам и геймплею.



Приятно, что в этот раз разработчики уделили больше внимания портированию на ПК. В отличие от Saints Row 2, где без дополнительной полировки игра была издевательством, здесь уже нет проблем с производительностью и управлением.



Паспорт

Жанр
аркадные гонки

Разработчик
EA Black Box

Издатель
Electronic Arts

Сайт
www.needforspeed.com/therun

Формула игры

Need for Speed: Most Wanted + Call of Duty: Modern Warfare 2 = **Need for Speed: The Run**

NFS этого года

Need for Speed: Hot Pursuit ДПК 1/2011

SHIFT 2 Unleashed ДПК 5/2011

Вокруг Штатов за два часа

Need for Speed: The Run

Дмитрий Курятник

В Electronic Arts, похоже, решили и дальше придерживаться правила «две NFS в год». В 2011-м мы получили SHIFT 2: Unleashed, гонку с претензиями на симулятор, правда, уже без заветного Need for Speed в названии, и аркаду чистой воды – Need for Speed: The Run. Причем пресса восприняла восемнадцатую по счету игру в серии очень неоднозначно. Многие ее ругают и часто – не вполне заслуженно. Но обо всем по порядку.

Попытки прикрутить к Need for Speed не стандартную карьеру, а полноценный сюжет мы видели и раньше, в дилогии Underground, Most Wanted, но обычно дальше пары роликов дело не шло. В этом плане Need for Speed: The Run сделала серьезный шаг вперед.

По сюжету главный герой немного задолжал местной мафии и, чтобы решить свои проблемы, соглашается принять участие в нелегальной гонке из Фриско в Нью-Йорк. В конце пути помимо сохраненного здоровья Джека ждет еще один приятный бонус – 25 млн долл. Кусочек лакомый, а потому желающих его заполучить тоже немало, конкуренцию Джеку готовы составить больше двух сотен гонщиков.

И пусть сюжет не блещет оригинальностью, но все-таки приятно видеть перед собой не простой набор трасс, а настоящие road movie. Тем более что разработчики всячески пытаются оживить происходящее, периодически заставляя водителя выходить из машины поразмять косточки. То полицейские остановят, и нам придется улепетывать от них через подворотни, то к гонке подключатся недовольные мафиози и разобьют дорогущий спорткар вдребезги. Причем напрямую управлять персонажем нам не дадут, в такие моменты в дело вступают модные сегодня QTE. Успели вовремя нажать пробел – спаслись от агрессивной собаки. Нет? Загружайтесь с чек-пойнта. Слава богу, QTE в игре немного, хотя, если честно, можно было бы обойтись и без них, одними роликами на движке. Чек-пойнты, кстати, присутствуют и во время заезда, так что в случае вылета с трассы или аварии мгновенно вернуться на дорогу не выйдет, придется использовать «повтор», количество которых на одну гонку ограничено.

Покататься спокойно нам тоже не позволят – не успеете вы опомниться после безумной поездки наперегонки с горной лавиной, как вам на хвост сядут то бандитский вертолет с пулеметчиком на борту, то половина полиции штата Невада... Колорадо... а, уже Мичиган? Локации меняются с головокружительной скоростью, не успев налюбоваться красотами Скалистых гор, вы попадаете в индустриальную зону Детройта, а спустя какие-то пару минут уже наслаждаетесь пейзажами заповедных лесов Пенсильвании. Именно наслаждаетесь, потому что в качестве движка игра использует Frostbite 2, а мы все знаем, какую замечательную картинку он выдает. На самом деле и машины, и трассы не превосходят, а кое в

Идиллия

Хорошо катаемся, со светомузыкой

Иногда вас ловят. Но только если так написано в сценарии

За полицию играть нельзя, а вот «одолжить» машину разок позволят

Красота

Но любоваться пейзажами некогда

вердикт

★★★★★

Need for Speed. Теперь с сюжетом

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Замечательные визуальные эффекты; хорошее звуковое сопровождение; неплохой сетевой режим

минусы Небольшая продолжительность кампании; некоторые миссии с полицией и мафией

чем даже уступают Hot Pursuit 2010, однако великолепные визуальные эффекты делают Need for Speed: The Run одной из самых красивых гонок этого года.

Но графика-графикой, а с геймплеем здесь не все ладно. И если к поведению машины на трассе привыкаешь довольно быстро, то мафиозные джипы на стероидах вызывают сперва удивление, а потом и недовольство, переходящее в бешенство. Ну расскажите мне, как огромный паркетник может не только догнать, но и обойти летящий со скоростью 330 км/ч болид Porsche? Претензий к мафии много. Один раз убегать от вертолета, обстреливающего авто главного героя, было весело, второй – уже перебор. Вообще без всех этих вертолетов и игр в салочки с черными машинами с тонированными стеклами проект не потерял бы ровным счетом ничего. Странно на этом фоне выглядят и полицейские авто, неспособные нормально перекрыть дорогу, а большую часть времени плетущиеся где-то далеко позади.

Перед нами не простой набор трасс, а настоящие road movie.



Некоторые ругают игру за прокачку водителя, мол, выглядит странно, когда он после получения уровня «внезапно» обнаруживает увеличившийся в два раза объем закиси азота или понимает, что такое слип-стрим, однако, как по мне, это непринципиально и по механике ничем не уступает привычной установке апгрейдов. К тому же все умения вы получите в течение первых трех этапов – считайте это обучением.

Проходится кампания в игре быстро даже по сегодняшним меркам, у меня на это ушло ровно 2 часа 15 минут. Чуть больше вы потратите на серию состязаний, которые особо не блещут оригинальностью, – в основном нужно приходить к финишу первым или укладываться в требуемое время. Зато здесь можно открыть новые машины для сетевых баталий.

Привычным уже стал сервис autolog. Как и раньше, игра подскажет вам, когда кто-то из друзей побил ваш рекорд прохождения какой-то трассы, и предложит тут же восстановить справедливость.

Мультиплеер решили не долго думая скопировать с Modern Warfare и других современных шутеров. Выполняя серии заданий, – пять чистых обгонов, три гонки на подиуме и т. д. – вы получаете XP и открываете новые машины, эмблемы и фоны для карточки геймера. Соревнования в шести классах, отличающихся подбором авто, представляют собой серии из нескольких тематических гонок, по результатам которых определяются призовые места. Пилоты, приехавшие на подиум, в зависимости от вращения призового колеса могут получить дополнительный опыт или уникальную машину. Мультиплеер в The Run лучший из последних игр серии и способен приковать к себе надолго.

Подводя итог, скажу, что проект, безусловно, есть за что поругать, но тем не менее EA Black Box удалось сделать динамичную story-driven-гонку, а не стандартный Need for Speed, в котором разницу между частями приходилось выискивать с помощью увеличительного стекла. И это хорошо.

Паспорт

Платформа PS3
Жанр action/adventure
Разработчик Naughty Dog
Издатель Sony
Сайт www.naughtydog.com/games/uncharted

Формула игры

Uncharted 1 +
Uncharted 2 =
Uncharted 3: Drake's Deception

Поиграйте также в

Enslaved: Odyssey to the West 2010

Uncharted 2: Among Thieves I 2009

Uncharted: Drake's Fortune 2007

Tomb Raider: Underworld ДПК 1/2009

Tomb Raider: Anniversary ДПК 7/2007

Tomb Raider: Legend ДПК 5/2006



Хет-трик

Uncharted 3: Drake's Deception

Ярослав Сингаевский

Из комментариев на YouTube (осторожно, это заразно!) к трейлерам Uncharted можно узнать, что те школьники, которым мама не дала денег на PS3, называют главный эксклюзив этой платформы «мыльным кинцом». Таких крикунов наверняка поддержат те, кто в принципе не принимает подобных игр – строго линейных, постановочных приключений. Это их правда. Но есть и другая: Uncharted 3 – лучшее на сегодняшний день, что сделано в рамках кинематографического формата.

Вообще, кинематографические игры сейчас пребывают в застое. Посмотрите, например, на все эти «военные боевики». Сюжетные кампании Call of Duty, Battlefield, Medal of Honor давно копируют себя и друг друга, не предлагая ничего нового. Все типовые ситуации видены по сто раз, все привычные операторские приемы использованы. На лицо явный кризис идей – остается только швырять в геймера еще больше взрывающихся вертолетов.

Uncharted 3, чего греха таить, тоже занимается самокопированием, иногда доводя знакомые сцены почти до абсурда. Но в пользу Naughty Dog отлично работает сам жанр авантюрного приключения, который в принципе не подразумевает особой достоверности и реалистичности происходящих событий. Натан Дрейк, как и Индиана Джонс, может запросто напасть на след мифических сокровищ, ввязаться в смертельное противостояние со злодеями и гарантированно выйти сухим из воды. Причем за такой историей и следить интереснее, и веришь в нее охотнее, чем во все суровые технотриллеры, вместе взятые. Радуешься как ребенок, глядя, как на экране идет ко дну огромный океанский лайнер, «хоронящий» в своих внутренностях героя. Или с открытым ртом смотришь, как Дрейка выбрасывает взрывом из летящего на ого какой высоте самолета. Он красиво выпутается из очередной передряги, будьте уверены. И очень интересно узнать, как именно он это сделает!

Геймплей здесь, за исключением некоторых деталей, не поменялся. Появились порой назойливо навязываемые кулачные бои с контратаками и захватами. Однако в целом все осталось по-старому: Uncharted состоит из микса несложного скалолазания, головоломок и перестрелок. Проект держится исключительно на великолепной постановке – все компоненты смешаны в почти идеальной пропорции, игра здорово держит темп, а все самые яркие моменты – вроде эпизода на кладбище погибших кораблей – совершенно правильно приберегли на финал.

Другая задача, с которой Uncharted 3 справляется на «отлично», – подача истории. Naughty Dog не просто бросает героя из одной невероятной катавасии в другую, но и не забывает внятно и эффектно объяснить, что происходит и какова личная мотивация каждого участника событий. Сюжет в триквеле чуть серьезнее и сложнее. Дрейка, как говорится, «заставляют задуматься». Хотя

Как он неудачно оступился...

Акробатические упражнения на бревне. Обязательная программа

Дрейк и Салли в триквеле почти неразлучны. И хорошо, что эту игру делала не BioWare

Знакомые лица из прошлых игр серии мелькают на экране постоянно

Люди, ау!

вердикт

★★★★★

Самая зрелая игра в серии и отличное завершение трилогии

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Отличная постановка; интересный сюжет; почти идеально сбалансированный геймплей; улучшенный сетевой режим

минусы Как и прочие кинематографические игры Uncharted ударился в самоповторы, но ситуация пока не настолько критичная, как в шутерах

общее ироничное настроение никуда не делось – и это замечательно. Натан все так же ни на секунду не закрывает рот, а Салли – его роль в Uncharted 3 стала более важной – в ответ сыпет всевозможными остротами. Naughty Dog, кажется, сейчас единственная в индустрии компания (кроме Valve), умеющая шутить так, чтобы вы искренне рассмеялись, а не просто выдавили в уголках рта кривую усмешку.

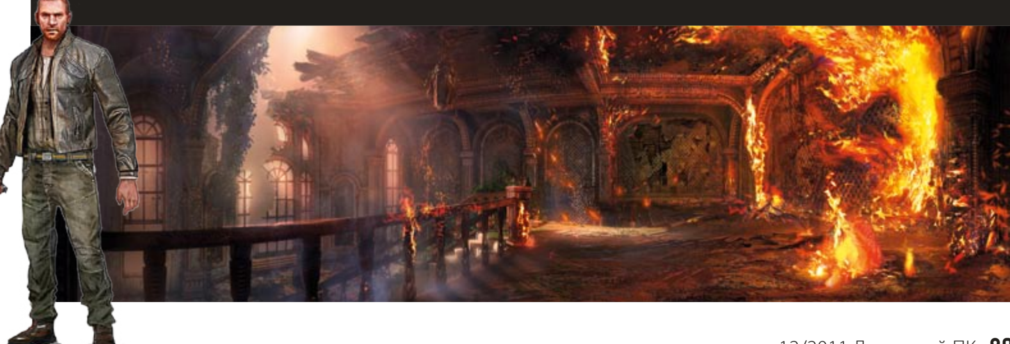
Триквел Uncharted – хороший пример проекта, выходящего в конце жизненного цикла консоли. Когда особенности железа разработчикам давно известны, а технология досконально отточена и уже достигла того предела, когда накручивать картинку/эффекты просто бессмысленно. Остается умело использовать имеющиеся на руках инструменты. И Naughty Dog сделала это мастерски. Начиная от потасовки в английском пабе и заканчивая мистикой тайного города, затерянного в аравийской пустыне, это приключение не отпускает ни на секунду.

Мультиплеер

С мультиплеером же – отдельная история. Он очень напоминает сетевой режим Uncharted 2, в который добавили всего побольше. Например, кастомизацию внешнего вида персонажей и возможность улучшения пушек. При этом игра стала гораздо динамичнее, а рукопашные атаки – хвала богам! – ослаблены. Появился простенький, но азартный сбор сокровищ, случайным образом возникающий на картах (собранные коллекции открывают разные бонусы). Включили аналог kill streaks из Call of Duty. И так далее. В общем, масса незначительных, но привлекательных улучшений. И вроде бы все хорошо...

Но Naughty Dog совершенно зря перенесла в финальную версию все достижения, которые игроки успели открыть/заработать во время летнего бета-теста и недавнего раннего доступа к мультиплееру (в Европе он был открыт для подписчиков PS Plus, в США же следовало принять участие в акции от сети фастфудов Subway). В итоге сейчас при попытке поиграть в Интернете вас встречают прокачанные хардкорщики, рвущие всех встречных в клочья.

Причем дело тут даже не в балансе арсенала, а просто в том, что значительная часть комьюнити уже задолго до релиза выучила наизусть каждый кирпичик на каждой карте и научилась стрелять точно в голову из RPG в прыжке с разворота. Местный мультиплеер может понравиться, только если вы согласитесь играть по очень жестким соревновательным правилам – порог вхождения довольно высокий. В ином случае останется или раз за разом перепроходить кооперативные задания (интересные, но быстро наскучивают) или мысленно посчитать Uncharted 3 исключительно однопользовательской сюжетной игрой. В конце концов, ценим мы ее совсем не за возможность прыгнуть в десматче на голову другу Васе.



Беги, Лола, беги

Гонки по вертикали

Трассы сумасшедшие и нелинейные

Вот она, рыба моей мечты

Боссы старые и любимые

Один еж хорошо, а два лучше!

Sonic Generations

Дмитрий Курятник

Паспорт

Жанр платформер
Разработчик Sonic Team
Издатель Sega
Сайт www.sega.com/sonicgenerations/

Формула игры

Sonic (Megadrive) + Sonic (Dreamcast) + Sonic (Current Gen)= **Sonic Generations**

Современные 2D-платформеры

LIMBO ДПК 9/2011
Trine ДПК 8/2009
Braid ДПК 6/2009
Bionic Commando Rearmed ДПК 10/2008

Самый быстрый ежик в мире отмечает свое двадцатилетие, и Sega решила отпраздновать это событие с размахом, сведя воедино все основные игры про Соника. В итоге мы получили двойную дозу сверхскоростного коктейля ярко-синего цвета. Двойную потому, что все уровни в Sonic Generations существуют как в двухмерном, так и в трехмерном вариантах, и проходим мы их, соответственно, двумя ежиками – классическим Соником из 91-го и Соником современным.

За объяснением далеко ходить не нужно: неизвестная сущность наглым образом прервала празднование юбилея Соника, разбросав его друзей во времени и пространстве. Ежик, естественно, отправляется на выручку и нос к носу сталкивается с Соником из прошлого. Поскольку две головы лучше, чем одна, они действуют сообща.

Предупреждаем фанатов серии – уровень фан-фактора иногда зашкаливает. Мало того что тут собраны, наверное, лучшие зоны из предыдущих игр, так некоторые из них разработчики воссоздали чуть ли не попиксельно, и это великолепно. Один только Green Hill в двухмерном виде я проходил не меньше десятка раз. И, как обычно, уровни имеют больше одного варианта прохождения.

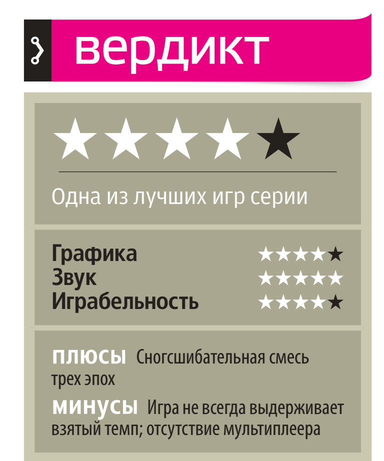
В игровой механике особых изменений не произошло: «двухмерный» Соник все так же использует speed dash и атаку в прыжке, а «трехмерный» прибегает к «самонаводящейся» атаке и speed boost. Разнообразить геймплей помогают дополнительные навыки, которые покупаются за бонусные очки.

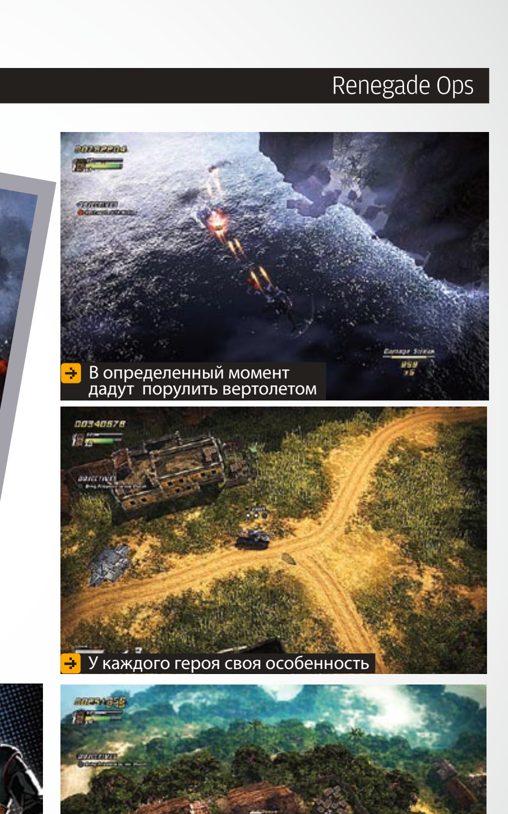
Кроме прохождения сюжетных миссий игрок может опробовать свои силы в испытаниях – нам предлагают проходить уровни на время или выполняя условия, к примеру, собрав только одно кольцо или не используя бонусы. Наградой послужат ключи, открывающие боссов, арт, музыку из старых игр и прочие плюшки.

Картинка очень хорошая. Минусы есть, но разглядеть их практически невозможно из-за ошеломляющей скорости – Sonic Generations в очередной раз доказывает, что серия заслуженно носит титул самого быстрого платформера. Звуковое сопровождение также достойно похвалы, особенно радует возможность включить музыку из первых частей цикла.

А вот отсутствие мультиплеера удивляет. Мало кто из фанов, а ведь именно для них предназначена эта игра-флешбэк, отказался бы вспомнить былые времена и побегать с друзьями в split-screen-режиме. Огорчает и управление, прохождение на клавиатуре – удовольствие чуть ниже среднего.

В целом Sonic Generations заслуживает внимания не только фанатов серии, но и поколения, не знакомого с приключениями ежика в красных кедах. А вот людям со слабым вестибулярным аппаратом, как и прежде, категорически не рекомендуется.





Это всего лишь босс первого уровня

В определенный момент дадут порулить вертолетом

У каждого героя своя особенность

xx

Иногда взрывов столько, что свою машинку теряешь из вида

Здесь есть Гордон!

Спасаем деревню, сносим дома

Паспорт

Жанр аркада
Разработчик Avalanche Studios
Издатель Sega
Сайт www.sega.com/games/renegade-ops/

Формула игры

Jungle Strike + технологии + капля безумия = **Renegade Ops**

Другие автоаркады
Wasteland Angel ДПК 10/2011
Zombie Driver ДПК 1/2011

Балет под пулями

Renegade Ops

Дмитрий Веселов

Renegade Ops – не самый главный проект Avalanche Studios. Для команды это то ли разминка, то ли эксперимент. Похоже, студия делала его для души и одновременно попробовала вернуться в прошлое. Сильнее всего Renegade Ops напоминает аркадную Jungle Strike, которая давным-давно гремела на Sega Genesis. В этой игре камера болтается над страной третьего мира, и внизу точно так же одна боевая машина разбирается с толпами врагов. Только вертолет заменили на бронированный вездеход. Он мечется по большой карте, подпрыгивает на кочках и дает вам почувствовать себя спасителем мира.

Renegade Ops старается держать геймера в напряжении. Ваш боевой трактор прогонят по цепочке основных заданий, между ними будет горсть дополнительных. За пять минут тут можно уничтожить двадцать джипов, четыре танка и спасти трех заложников. При этом каждый подвиг красив, как в голливудском кино. Игру нарисовали на движке Just Cause 2, и, кажется, она использует ее спецэффекты и те же текстуры. А значит, Renegade Ops на две головы превосходит графические стандарты всех остальных аркад. Тут феноменально яркие взрывы, удивительно нежный туман и сотрясающие экран перестрелки.

И даже с мелочами геймплея все хорошо. Сражения быстрые, ездить удобно. Машинка легко управляется и редко застревает – вездеход без проблем сможет проехать сквозь большинство домов. А чтобы Renegade Ops было интересно переигрывать, ее авторы склеили вместе идеи старых аркад и современных RPG. С одной стороны, на среднем уровне сложности количество жизней конечно. Если ваш пепелац взорвут пять раз, на экране всплывут давно забытые слова Game Over. С другой, каждый из героев набирает опыт вне зависимости от того, пройден уровень или нет.

Играть сложно. Скорее всего, на каждую карту вы потратите несколько попыток. Но это не выглядит топтанием на месте. Постепенно герои становятся сильнее, открывают новые перки, и когда босс в конце особенно сложного уровня наконец погибает, это кажется настоящей победой.

Единственный недостаток Renegade Ops – ритм, вездеход постоянно куда-то гонят, торопят, отправляют на похожие задачи в похожие перестрелки и не дают передохнуть. Монотонность приедается. Как и Just Cause 2 – это яркая, бодрая словно бомбардировка напалмом аркада. Но точно так же на нее не стоит тратить больше часа в день.

PS. Только обязательно подключите геймпад. Без него вездеходом управлять крайне сложно.

вердикт



★★★★★

Великолепная маленькая игра, если попадет на Steam-распродажу, не пропустите!

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Бодрый геймплей; яркая графика; Гордон Фримен

минусы Из-за монотонного ритма игра может быстро надоесть

Casual & Indie + MOBILE

Больше игр на hotline.ua/games

Олег Данилов

Tactical Soldier – Undead Rising



Тем, кто скучает по пошаговым тактическим стратегиям, самое время обратить внимание на iOS, здесь этого добра хватает. В Tactical Soldier – Undead Rising вы руководите сначала одним, а потом несколькими солдатами, бродящими по коридорам военной базы и отстреливающимися от толп зомби. Ищем выживших, подбираем патроны и оружие, исследуем все помещения, сражаемся с боссами. Есть даже прокачка персонажей – все как положено. Простенькая 3D-графика напоминает аналогичные проекты для PC десятилетней давности. В основной кампании 7 часов геймплея, вторая доступна в виде In-App Purchases.



Жанр пошаговая стратегия
Разработчик Full Control
iOS Universal
Адрес загрузки bit.ly/Tactical_Soldier

Fruit Ninja: Puss in Boots HD



Да, это тематический spin-off к популярному вегетарианскому слешеру в честь выхода анимационной ленты «Кот в сапогах». Режим Desperado – это классический Fruit Ninja, только с бонусными волшебными бобами из мультика. А вот в Bandito вас ждут более тридцати различных испытаний на время, кардинально отличающихся друг от друга. Все они связаны в своеобразную кампанию, формально следующую истории фильма. Впрочем, геймплей, по сути, остался тот же – режем фрукты, стараемся не попасть по бомбам и успеть вовремя. Как всегда у Halfbrick игра отлично оформлена и озвучена.



Жанр аркада
Разработчик Halfbrick Studios
iOS iPad
Адрес загрузки bit.ly/FN_Puss_in_Boots

Nitronic Rush

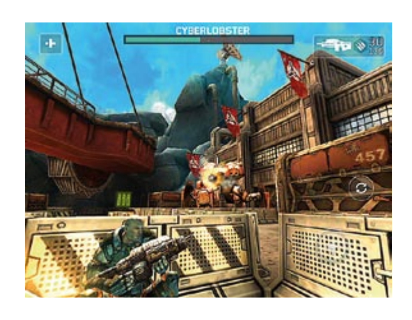


Студенты института DigiPen продолжают радовать своими дипломными работами. Бесплатная Nitronic Rush – это адская смесь Trackmania и Tron. Вы управляете маневренной машинкой, которая может, если понадобится, ездить по стенам и даже взлетать, а также выполнять различные трюки. Задача – добраться до сердца компьютера, несмотря на сопротивление зараженных охранных систем. Впрочем, стрелять не придется, здесь хватает и экстремального маневрирования по меняющимся трассам. Кислотное оформление в стиле «Трон» способно вызвать эпилептический припадок, но выглядит здесь очень к месту.



Жанр аркадная гонка
Разработчик DigiPen
PC
Адрес загрузки nitronic-rush.com/

Shadowgun

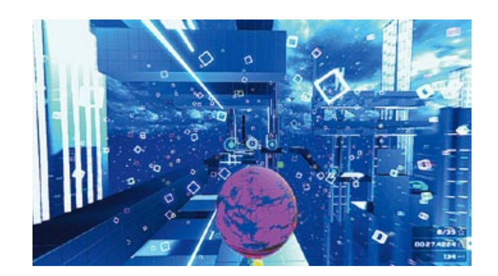


Планшеты продолжают догонять консоли по качеству графики. Shadowgun, пожалуй, самый красивый на сегодня шутер от третьего лица для iOS. Детальность картинки, выдаваемой движком Unity, действительно впечатляет, хотя будем честны, до консольной ей еще далеко. А вот геймплей откровенно расстраивает – все сводится к перебежкам от укрытия к укрытию и перестрелкам с выглядыванием из-за углов/барьеров/ящиков. При этом темп игры в связи с планшетным управлением невелик. По сюжету вы космический наемник, встречающийся на рутинном, казалось бы, задании с неожиданными проблемами. Посмотреть Shadowgun стоит обязательно, но только если попадете на скидки.



Жанр third person shooter
Разработчик MADFINGER Games
iOS Universal
Адрес загрузки bit.ly/ShadowguniOS

inMomentum



Авторы inMomentum, похоже, вдохновлялись Mirror's Edge. Впрочем, у инди-студии нет финансов, чтобы тягаться с EA. Поэтому они выбросили сюжет, анимацию, окружение, оставив только саму суть – бег по крышам и прыжки. Монохромный мир утрирован до предела – теперь это абсолютно абстрактные уровни, представляющие собой безумное смешение балок, колонн и площадок. Благодаря использованию Unreal Engine выглядит все это очень стильно.

Главное в inMomentum – скорость и чувство ритма. Если вы словите их и почувствуете игру – она доставит вам настоящее удовольствие, если же нет – проклянете авторов за невообразимую сложность и запутанность уровней. Прыгая, отталкиваясь от горизонтальных и вертикальных поверхностей, вы разгоняетесь, причем второй вариант прыжка намного мощнее и в связках позволяет достичь действительно безумных скоростей. По дороге из одной контрольной точки в другую придется собирать сферы, и горе пропустить хотя бы одну. Имеются бонусы, ускоряющие, позволяющие выше прыгать и т. д. Мало того, есть и многопользовательский режим, впрочем, на толпы народа в Сети рассчитывать не стоит.



Жанр аркада
Разработчик Digital Arrow
Steam
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/110400/



Bang!



Bang! – смесь карточной «Мафии» и упрощенного Magic: The Gathering. Впрочем, с тем же успехом ее можно назвать симулятором спагетти-вестерна. В Bang! играют от трех до восьми человек, хотя оптимальный вариант – 5 участников. Каждый случайным образом получает одну из ролей – шерифа, его помощника, двух бандитов или ренегата. Задача шерифа и маршала – выбить преступников и отступника. Бандитам достаточно застрелить только шерифа. Ренегату сложнее всего: он должен сначала убрать всех лишних, и лишь в самом конце сразиться с шерифом. В открытую играет только шериф, остальные роли неизвестны.

Сами сражения – выкладывание карт выстрелов, промахов, лечения и т. д. При этом в зависимости от имеющихся оружия и предметов (тоже вытягиваются из колоды карт) вы можете нападать на противников на разном расстоянии от вас. Типов карт не очень много, но к Bang! уже выпущено несколько дополнений. В продвинутой версии каждый геймер кроме роли получает и карточку героя, обладающую уникальными способностями.

Гораздо интересней играть с живыми людьми, благо Bang! существует почти на всех платформах, вот только матчи подбираются порой слишком долго.



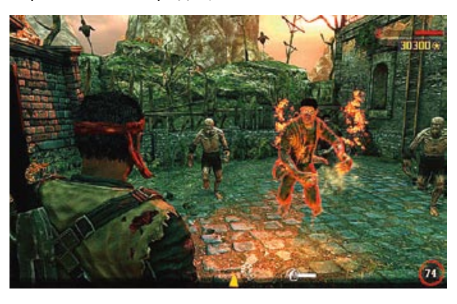
Жанр карточная игра
Разработчики Palzoun/SpinVector
iOS iPhone/iPad, PC, Samsung Bada, Nokia Symbian ^3
Адрес загрузки www.bangvideogame.com

The Haunted: Hells Reach

UDK (Unreal Developer Kit) – великолепный инструмент, позволивший многим инди-командам превратить свои моды на движке Unreal в полноценные проекты. The Haunted: Hells Reach – один из них. К сожалению, KTX Software попыталась сделать кооперативный шутер на выживание с зомби и демонами, заимствовав элементы геймплея сразу у нескольких игр. Увы, конкуренция в этом сегменте очень высокая, и вряд ли геймеры бросят свои любимые Left 4 Dead 2, Killing Floor или Zombie Panic! Source ради нового схожего проекта.

К тому же, несмотря на использование отличного движка, в графическом плане игра далеко не блещет. Есть вопросы и к геймплею, его балансу и темпу. Лично мне The Haunted: Hells Reach кажется испорченным и слишком ускоренным Killing Floor. В одиночном режиме вы сражаетесь с врагами самостоятельно, в кооперативе – вместе с четырьмя товарищами. Есть еще режим Battle, как в Left 4 Dead 2, где вторая четверка играет за демонов. И Demonizer по мотивам Zombie Panic!, в котором умершие геймеры переходят на сторону зла.

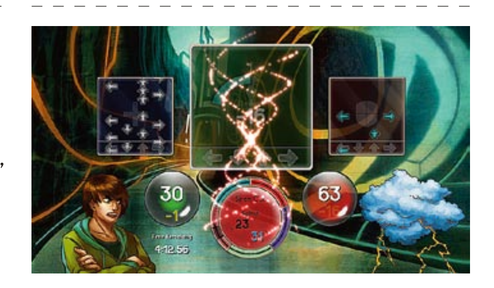
В целом The Haunted: Hells Reach вторична, несбалансированна и не очень красива. Да и игроков в Сети традиционно немного.





Жанр кооперативный шутер
Разработчик KTX Software
Steam
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/43190/

Sequence



В графе «жанр» нет никакой ошибки. Sequence – действительно музыкальная ролевая игра. Главный герой Ку приходит в себя в странном помещении – мрачной башне, населенной агрессивными существами. Ведомый загадочной Naia, общающейся с ним через спикерофоны, молодой человек должен забраться на самый верх и понять, что это за место и что означают окружающие его диковинные вещи.

В графическом плане Sequence – набор статичных комиксоподобных картинок, а вот озвучка хороша, один голос Naia дорогого стоит. Ну и конечно музыка, на ней все завязано. Бои – полноценные rhythm games наподобие Dance Dance Revolition. Наверное, с помощью специального коврика играть было бы проще, но только благодаря геймпаду можно быстро переключаться между тремя различными боевыми полями – защиты, маны и заклинаний. Даже простенькое колдовство – это цельная музыкальная фраза, в которой вы должны «словить» все ноты, магия посложнее – настоящее испытание. Так что если вы любите подобные игры – боевка должна вам понравиться, если нет – лучше пропустите этот проект.

Как RPG Sequence неплоха, здесь есть прокачка персонажа, инвентарь, крафтинг и разнообразные враги.



Жанр музыкальная RPG
Разработчик Iridium Studios
Steam
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/200910/

Фильмы

«Девушка с татуировкой дракона»/ The Girl with the Dragon Tattoo

5 января 2012

www.drakontatu.ru



К предстоящей премьере американского ремейка первой части знаменитой трилогии «Миллениум» покойного шведского писателя Стига Ларссона у меня двойственное отношение. С одной стороны, режиссер картины Дэвид Финчер («Социальная сеть», «Бойцовский клуб») в изготовлении плохих фильмов пока не замечен. Однако подбор актеров несколько смущает. Уж слишком хороша была Нуми Рапас в главной роли первоисточника, и уверенности в том, что Руни Мара сможет подняться до ее уровня, нет.

«Другой мир. Пробуждение»/ Underworld: Awakening

26 января 2012

www.entertheunderworld.com



В четвертый раз мы окунемся в мир, скрытый от человеческих глаз, где бурлят нешуточные страсти и завязываются, мягко говоря, непростые отношения между кланами ликанов (оборотней) и вампиров. Однако, судя по сообщениям о сюжете будущего фильма, обеим сторонам грозит серьезная опасность в лице людей, узнавших об их существовании и начавших войну на уничтожение. Наша старая знакомая «вампирша»-воительница Селин (Кейт Бекинсейл) возглавит сопротивление. Чем все закончится, вашему покорному слуге неизвестно.

«Сайлент Хилл 2»/ Silent Hill: Revelation 3D

24 февраля 2012

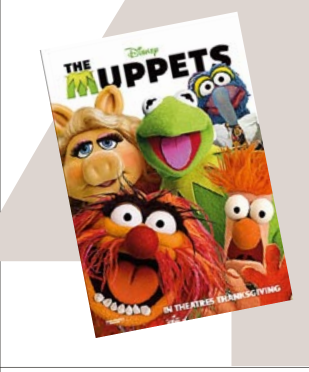
Классика игрового жанра Survival Horror снова на экране. В киносиквеле (кстати, подзаголовок английского названия ленты Revelation, что значит «откровение») нам предстоит познакомиться с девушкой Хизер Мейсон, которую после исчезновения отца преследуют кошмары. Проводя собственное расследование и пытаясь разобраться во всех странностях, она попадает в городок Сайлент Хилл, а там… Кстати, действие происходит накануне ее восемнадцатилетия. В числе актеров отметим Кэри-Энн Мосс и Малькольма Макдауэлла.



«Маппеты»/The Muppets

29 марта 2012

disney.go.com/muppets/



Герои легендарного кукольного сериала «Маппет Шоу», выходившего на американском телевидении в конце 70-х – начале 80-х годов XX века, по-прежнему числятся среди любимчиков публики. Ну как же можно остаться равнодушным к лягушонку Кермиту, свинке Мисс Пигги, медвежонку Фоззи и прочим творениям гениального Джима Хенсона. Да и на большом экране они появлялись неоднократно. На сей раз разъехавшиеся по всему миру Маппеты снова соберутся вместе, чтобы устроить шоу и заработать 10 млн долларов, необходимые для сохранения здания их театра, сильно мешающего некоему нефтяному магнату.

«Мстители»/The Avengers

3 мая 2012

marvel.com/avengers_movie/



Элитную команду супергероев «Мстители» придумали писатель Стэн Ли и художник Джек Кирби. Впервые она появилась в комиксах издательства Marvel и вот, наконец, эта «могучая кучка» легендарных персонажей «засветится» на большом экране. Заметим, что у некоторых из них, к примеру Железного человека, Тора, Халка, Капитана Америка, были и персональные фильмы. В ленте собрана сильная компания звезд – Роберт Дауни-мл., Сэмюэль Джексон, Скарлетт Йоханнсон, Гвинет Пэлтроу и др. Будем надеяться, что нашему любимчику, режиссеру Джоссу Уэдону («Светлячок», «Миссия Серенити»), картина удастся.

«Морской бой»/Battleship

19 апреля 2012

www.battleshipmovie.com/

Пожалуй, это единственный фильм в нашей подборке, который не опирается на уже известный бренд, а является, как это нынче модно называть, новым IP (intellectual property). Однако его тема стара как мир и тем не менее популярна во все времена – инопланетное вторжение. Основное внимание пришельцев привлекает океан как мощный энергетический ресурс. Отсюда и название – «Морской бой». Примечательно, что основные события картины развернутся в известнейшем месте – Перл Харборе.



2012

» В следущем году выходит огромное количество интересных фильмов, мы же отобрали для этой статьи только блокбастеры, которые являются продолжениями картин, рассмотренных в предыдущих номерах ДПК.

Александр Птица

«Люди в черном 3»/Men in Black 3

24 мая 2012 www.meninblack.com/



Мы любим непримиримых борцов с инопланетной нечистью, агентов Джея и Кея (Уилл Смит и Томми Ли Джонс соответственно), главных героев комедийно-фантастического сериала от великолепного режиссера Барри Зонненфельда («Семейка Адамсов»), и посему будем очень рады новой встрече с ними. Однако подробности сюжета создатели фильма держат в глубокой тайне. Одно известно – не обойдется без путешествий во времени. К слову, бюджет картины – $200 млн.

«Новый Человек-паук»/ The Amazing Spider-Man

5 июля 2012 www.theamazingspiderman.com/



Киношники захотели еще подзаработать на непреходящей популярности Человека-паука. Мало им показалось предыдущей трилогии, так они решили перезапустить франшизу, теперь с названием Amazing Spider-Man. Костюм Спайдермена на сей раз примерит на себя актер Эндрю Гарфилд, известный по фильмам «Социальная сеть» (где он сыграл Эдуардо Северина) и «Воображариум доктора Парнаса». Для режиссера Марка Уэбба это вторая полнометражная картина. Раньше он занимался клипмейкерством. Бюджет – $220 млн.

«Темный рыцарь: Возрождение легенды»/The Dark Knight Rises

26 июля 2012 www.thedarkknightrises.com/

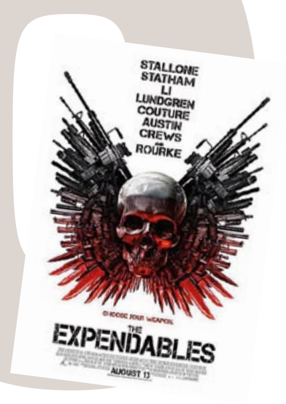
Завершающая часть трилогии Кристофера Нолана о Бэтмене («Бэтмен: Начало», «Темный рыцарь»). Главным его противником станет хитроумный суперзлодей Бэйн. Кроме того, не сомневаемся, что Селина Кайл (Женщина-Кошка) послужит отличным «магнитом» для мужской части аудитории. В актерском составе сплошные звезды: Кристиан Бэйл, Майкл Кейн (своеобразный талисман Нолана), Гэри Олдмен, Энн Хэтэуэй, Марион Котийяр, Морган Фримен и другие. Интересно, что пятеро актеров из «Воскрешения» снимались в предыдущей картине Нолана «Начало».



«Неудержимые 2»/ The Expendables 2

16 августа 2012

В 2010 г. мы неплохо развлеклись, наблюдая за приключениями любимых экшен-героев прошлых лет в фильме Сильвестра Сталлоне «Неудержимые». Чтобы нам мало ни показалось, Слай решил продолжить празднество драк, стрельбы, погонь и взрывов в сиквеле. К невообразимому актерскому коллективу из первого фильма (Сталлоне, Уиллис, Шварценеггер, Лундгрен, Ли, Стэтхем) ныне присоединятся еще две иконы – Жан Клод ванн Дамм и... фанфары, наше все Чак Норрис. The Show Must Go On!



«И небеса падут»/Skyfall

25 октября 2012
www.skyfall-movie.com



Третий фильм о первых годах службы Джеймса Бонда (Дэниэл Крейг) у Ее Величества. Как обычно, агенту 007 придется несладко. Внезапно возникнет серьезная угроза, связанная с прошлым его начальницы М, которая способна уничтожить все секретное разведывательное подразделение MI6. Ликвидировать опасность может только Бонд, Джеймс Бонд. Поговаривают, что вернется любимчик публики, гениальный изобретатель гаджетов Q, а сыграет его культовый английский актер Альберт Финни. Информацией об очередной девушке Бонда мы пока не располагаем.

«Звездный путь 2012»/Star Trek 2

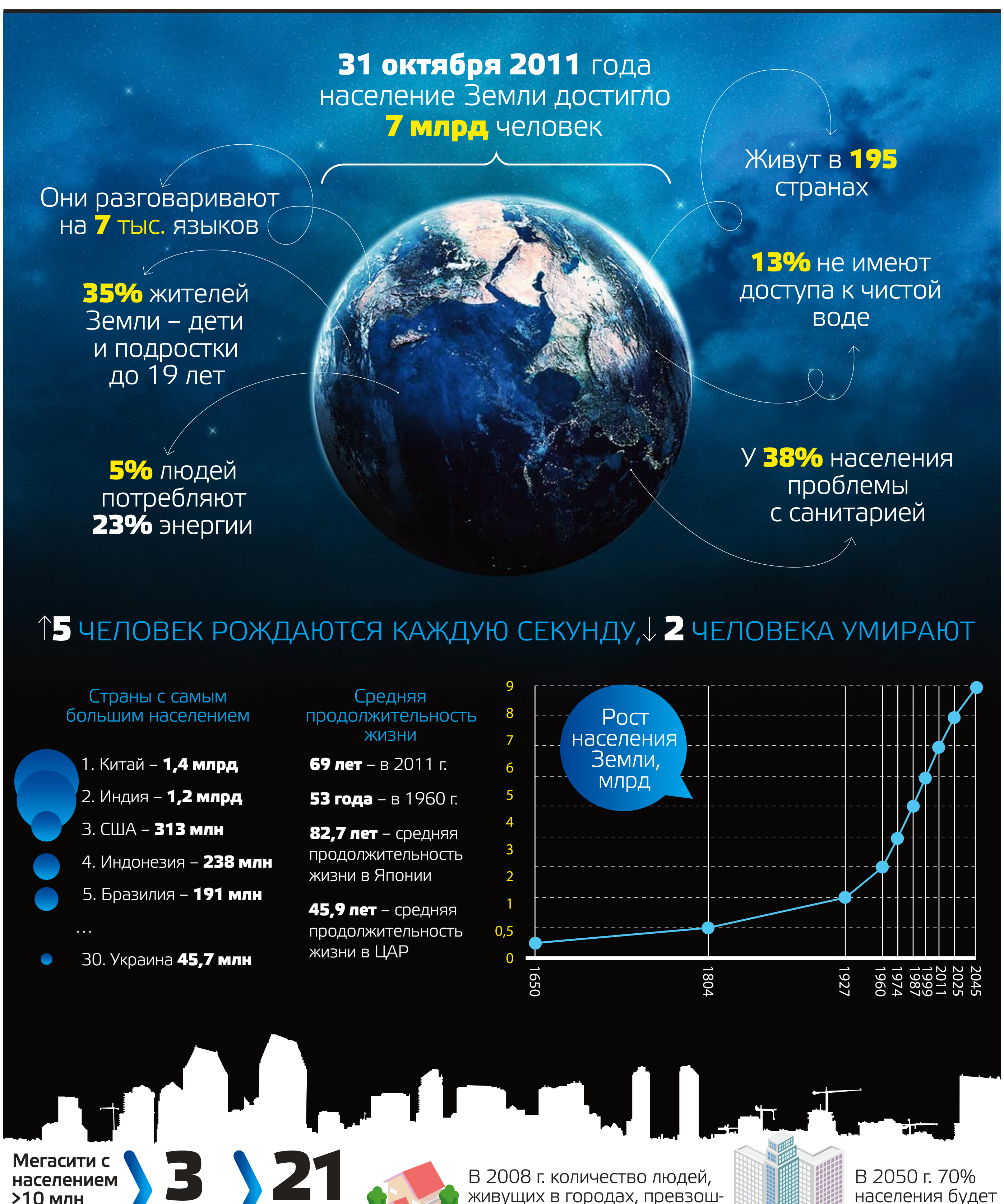
28 июня 2012 on.fb.me/srcCAo

Пока что мы представляем сиквел «Звездного пути» под условным названием, потому как официальное еще не объявлено, даже на IMDB картина фигурирует как Untitled Star Trek Sequel. На капитанском мостике экипажа киногруппы остался режиссер Джей Джей Абрамс (которого многие любят и ценят за телесериал Lost), да и ядро актерского состава сохранилось – Крис Пайн (Кирк), Захари Квинто (Спок), Зои Салданья (Ухура) и другие. Ходят слухи, что на экране появится и замечательный актер Бенисио дель Торо, однако какая роль ему будет поручена, скрыто под покровом тайны.



7 000 000 000

7 000 000 000



Мегаполисы с населением >10 млн человек › **3** в 1975 г. › **21** в 2011 г.

В 2008 г. количество людей, живущих в городах, превзошло число сельских жителей

В 2050 г. 70% населения будет жить в городах

www.7billionactions.org/ www.facebook.com/7billionactions/ twitter.com/#!/7BillionActions/ ngm.nationalgeographic.com/7-billion

Gala radio FM

Київ 100 FM ▪ Вінниця 103.2 FM ▪ Дніпропетровськ 106.4 FM
Донецьк 107.2 FM ▪ Запоріжжя 100.3 FM ▪ Кривий Ріг 100.2 FM
Луганськ 106.5 FM ▪ Львів 101.3 FM ▪ Сімферополь 107.8 FM
Одеса 91 FM ▪ Ужгород 102.4 FM ▪ Харків 107.4 FM